

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

آزوش گام به گام نحوه ساخت API

با Node.JS

مترجمان:

سمیه هاشمی براگوری علیرضا پوربهرام

سرشناسه	:	پرنیورا، کایو ریبریرو
عنوان و نام پدیدآور	:	Pereira, Caio Ribeiro آموزش گام به گام نحوه ساخت API با Node.JS / نویسنده کایو ریبریرو پیرا + مترجمان سمیه هاشمی براگوری، علیرضا پوربهرام
مشخصات نشر	:	رشت: دلکام، ۱۳۹۸.
مشخصات ظاهری	:	۱۷۴ ص.
شابک	:	978-622-6229-44-9
وضعیت فهرست نویسی	:	فیا
موضوع	:	نود. جی اس
موضوع	:	Node.js
موضوع	:	رابط‌های برنامه‌سازی کاربردی
موضوع	:	Application program interfaces (Computer software)
شناسه افزود	:	هاشمی براگوری، سمیه، ۱۳۶۷ - مترجم
شناسه افزوده	:	بهرام، علیرضا، ۱۳۷۰ - مترجم
رده بندی کنگره	:	QAY۶/۸۹۱۵
رده بندی دیویی	:	۰۴۲۱۰
شماره کتابشناسی ملی	:	۵۷۶۱۲۹۷



آدرس وب سایت انتشارات دلکام: www.delkampub.ir

آدرس الکترونیکی انتشارات دلکام: nikdelpb95@gmail.com

کانال تلگرامی انتشارات دلکام: @pubdelkam نشانی انتشارات: ۰۹۱۱۳۳۱۰۵۸۰

قطع: وزیری شمارگان: ۱۰۰۰ جلد نوبت و سال چاپ: اول، ۱۳۹۸

کلیه حقوق برای مولفان محفوظ است.

زندگی صحنه‌ی یکتای هنرمندی ماست... هر کسی نغمه خود خواند و از صحنه رود...

صحنه پیوسته به جاست... خرم آن نغمه که مردم بپایند به یاد...

پژوهش و تحقیق کردن یکی از نیازهای اساسی زندگی بشر است. بشر همیشه خواهان بهبود وضعیت خود در همه زمینه‌ها می‌باشد و این مهم مگر با پژوهش کردن، امکان پذیر نمی‌باشد. Node.js یک پلتفرم کدنویسی سمت سرور است که بر پایه موتور جاوا اسکریپت مرورگر گوگل کروم کدنویسی شده است و باعث سهولت ایجاد و مقیاس‌پذیری برنامه‌ریزی تحت شبکه می‌شود. امیدواریم در این کتاب توانسته باشیم همه سوالات شما را پاسخ داد و توانسته باشیم که سوال و انگیزه‌ی تحقیق را در وجودتان شکل دهیم. روشن است که کار انسانی هیچگاه به تمامی بی‌عیب و نقص نخواهد بود؛ از این رو، منتظر دیدگاه‌های ارزشمند شما اساتید، صاحب‌نظران و دانشجویان عزیز و گرانقدر، هستیم.

✍ سمیه هاشمی براگوری کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر گرایش نرم افزار

✍ علیرضا پوربهرام کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر گرایش نرم افزار

Hashemi.sara94@gmail.com

alirezapourbahram@gmail.com

با سپاس فراوان

فهرست مطالب

عنوان

شماره صفحه

فصل اول: مقدمه ای بر Node.js

۱-۱- مقدمه	۱۱
۱-۲- ویژگی‌های اصلی	۱۱
۱-۳- دلایل یادگیری Node.js	۱۳
۱-۴- اتمام مطالب تئوریک	۱۴
۱-۵- تنظیمات محیط	۱۴
۱-۵-۱- نصب استاندارد Node.js	۱۵
۱-۵-۲- نصب Node.js از طریق NVM	۱۷
۱-۶- برپاسازی NVM	۱۸
۱-۶-۱- دستورات برتر NVM	۱۸
۱-۷- جمع بندی فصل	۱۹

فصل دوم: مازول مدیریت با NPM

۲-۱- مقدمه	۲۱
۲-۲- دستورهای برتر NPM	۲۱
۲-۳- درک پرونده package.json	۲۳
۲-۴- اتوماسیون وظایف NPM	۲۶

۲۷..... ۵-۲- جمع بندی فصل

فصل سوم: ساخت یک API

۲۹..... ۱-۳- مقدمه

۲۹..... ۲-۳- تعریف اکسپرس

۳۱..... ۳-۳- شروع پروژه آزمایشی

۳۲..... ۱-۳-۳- متن برنامه آزمایشی

۳۶..... ۴-۳- اجرای یک سرور ساده و ثابت

۳۸..... ۵-۳- ترتیب بارگیری روت ها

۴۴..... ۶-۳- جمع بندی فصل

فصل چهارم: پایگاه داده SQL

۴۶..... ۱-۴- مقدمه

۴۷..... ۲-۴- راه اندازی Sequelize

۵۰..... ۱-۲-۴- ایجاد مدل

۵۱..... ۲-۲-۴- مدل وظایف

۵۳..... ۳-۲-۴- مدل کاربران

۵۶..... ۳-۴- جمع بندی فصل

فصل پنجم: منابع CRUDify API

۵۹..... ۱-۵- مقدمه

۵۹..... ۲-۵- سازماندهی مسیر وظایف

۶۱	۵-۳- وظایف محول شده از طریق پرس و جو
۶۲	۵-۳-۱- درباره وضعیت HTTP
۶۳	۵-۴- ایجاد وظایف از طریق POST
۶۴	۵-۵- پیدا کردن وظایف از طریق GET
۶۴	۵-۶- بروز رسانی یک تکلیف از طریق PUT
۶۶	۵-۷- حذف وظیفه از طریق DELETE
۶۷	۵-۸- اطلاعات تعدادی از میان افزارها
۶۸	۵-۹- ایجاد نقاط پایانی کاربران
۷۰	۵-۱۰- آزمایش دسترسی به تپله یایانی با استفاده از postman
۷۲	۵-۱۱- جمع بندی فصل
	<u>فصل ششم: احراز هویت کاربران</u>
۷۴	۶-۱- مقدمه
۷۴	۶-۲- مقدمه ای بر Passport.js و JWT
۷۴	۶-۲-۱- درباره Passport.js
۷۵	۶-۲-۲- درباره JWT
۷۶	۶-۳- نصب Passport و JWT
۷۷	۶-۴- پیاده سازی احراز هویت JWT
۸۰	۶-۵- ایجاد توکن ها برای تصدیق کاربران
۸۳	۶-۶- احراز هویت کاربران

۷-۶- جمع بندی فصل ۸۶

فصل هفتم: آزمایش برنامه های کاربردی (بخش ۱)

۷-۱- مقدمه ای بر Mocha ۸۸

۷-۲- تنظیم محیط آزمایش ۸۹

۷-۳- نوشتن اولین آزمایشات ۹۴

۷-۴- آزمایش احراز هویت نقاط پایانی ۹۵

۷-۵- جمع بندی فصل ۹۸

فصل هشتم: آزمایش برنامه های کاربردی (بخش ۲)

۸-۱- مقدمه ۱۰۱

۸-۲- نقاط پایانی مرحله آزمون ۱۰۱

۸-۳- تست نقاط پایانی کاربر ۱۰۷

۸-۴- جمع بندی فصل ۱۱۰

فصل نهم: مستندسازی API

۹-۱- مقدمه ۱۱۲

۹-۲- کلیات ApiDoc.js ۱۱۲

۹-۲-۱- صفحه خانگی ApiDoc.js ۱۱۳

۹-۳- تولید نشانه در مستندسازی ۱۱۶

۹-۴- تخصیص منابع کاربران در مستندسازی ۱۱۷

۹-۵- تخصیص منابع تکلیف ۱۲۰

۹-۶- جمع بندی فصل ۱۲۴

فصل دهم: آماده سازی محیط تولید

۱۰-۱- مقدمه ای بر CORS ۱۲۶

۱۰-۲- فعال کردن CORS در API ۱۲۶

۱۰-۳- توضیحات بیشتر در مورد CORS ۱۲۸

۱۰-۴- توابع لاگ ها ۱۲۸

۱۰-۵- پیک بندی کردن پردازش موازی با استفاده از پیمانه خوشه ای ۱۳۱

۱۰-۶- توسعه خوشه ۱۳۵

۱۰-۷- درخواست های کشیدن با استفاده از میان افزار GZIP ۱۳۵

۱۰-۸- نصب پشتیبان SSL برای استفاده از HTTPS ۱۳۷

۱۰-۹- تسخیر API با Helmet ۱۳۹

۱۰-۱۰- جمع بندی فصل ۱۴۱

فصل یازدهم: ساخت برنامه سمت سرورس گیرند (بک اند)

۱۱-۱- مقدمه ۱۴۳

۱۱-۲- تنظیم محیط برنامه ۱۴۳

۱۱-۳- ایجاد نماهای signin و signup ۱۴۹

۱۱-۴- نوشتن قطعات signin و signup ۱۵۱

۱۱-۵- جمع بندی فصل ۱۵۸

فصل دوازدهم: ساخت برنامه سمت سرویس گیرنده (بخش ۲)

۱۶۰.....	۱-۱۲- مقدمه
۱۶۰.....	۲-۱۲- نماها و مولفه های وظایف CRUD
۱۶۵.....	۳-۱۲- نماها و مولفه ها برای ورود کاربران
۱۶۷.....	۴-۱۲- ایجاد منوی اصلی
۱۶۸.....	۵-۱۲- جمع و رویدادهای صفحه نمایش
۱۷۲.....	۶-۱۲- جمع بندی فصل
۱۷۳.....	منابع