

میانے کامپیوٹر

گردآورندگان:

مهندس سید حامد ہنر پرور تمیز

مهندس محمد کرزن

مهندس حسام الدین صدیقی

ویراستہ نگار آقایی

سرشناسه	هنرپرور تمیز، سیدحامد، ۱۳۶۲ -
عنوان و نام پدیدآور	مبانی کامپیوتر/گردآورندگان سیدحامد هنرپرور تمیز، محمد گرز، حسام‌الدین صادقی؛ ویراستار رضا آقایی
مشخصات نشر	تهران: چاپک‌اندیش، ۱۳۹۹.
مشخصات ظاهری	۱۵۳ص.: مصور (رنگی)
شابک	۹۷۸-۶۰۰-۵۸۶۱۴۰-۲
وضعیت فهرست نویسی	فیا
موضوع	کامپیوترها -- راهنمای آموزشی
موضوع	Computers -- Study and teaching
شناسه افزوده	گرز، محمد، ۱۳۶۱ -
شناسه افزوده	صادقی، حسام‌الدین، ۱۳۷۶ -
شناسه افزوده	آقایی، رضا، ۱۳۷۲ -، ویراستار
رده یا کنگره	۲۷/Q۸۷۶
رده یا دیویی	۰۷/۰۰۴
شماره کتابخانه	۶۱۸۰۸۰
سرشناسه	هنرپرور تمیز، سیدحامد، ۱۳۶۲ -



انتشارات چاپک اندیش

عنوان کتاب:	مبانی کامپیوتر
مؤلفین:	سیدحامد هنرپرور تمیز، محمد گرز، حسام‌الدین صادقی
ویراستار:	رضا آقایی
صفحه آرا:	سیدحامد هنرپرور تمیز
طراحی جلد:	حسام‌الدین صادقی
صحافی:	دوستان
نوبت چاپ، سال چاپ و شمارگان:	اول / ۱۳۹۹ / ۱۰۰۰ نسخه
شابک:	۹۷۸-۶۰۰-۵۸۶۱۴۰-۲
قیمت:	۲۰۰۰ تومان
نشانی ناشر:	تهران - خ. انقلاب - خ. فخررازی - ک. شهید الوندی - پ. ۳
آدرس خرید الکترونیکی در تلگرام:	@chabok_andish
شماره تماس ناشر:	۶۶۴۹۹۳۲۷-۶۶۴۹۱۰۲۴

کلیه حقوق این کتاب برای ناشر و مؤلفین محفوظ است.

فهرست

۱۳		سرایان
۱۵		بنیان فکری
۱۷		تاریخچه کامپیوتر
۱۷		ماشین حساب های مکانیکی
۱۸		ماشین های الکترو مکانیکی
۱۹		کامپیوترهای نسل اول
۱۹		کامپیوتر های نسل دوم
۲۰		کامپیوتر های نسل سوم
۲۰		کامپیوتر های نسل چهارم
۲۰		کامپیوتر های نسل پنجم
۲۰		تعریف سخت افزار و نرم افزار
۲۱		مقایسه کامپیوتر با انسان
۲۲		تعریف کامپیوتر
۲۳		کاربردهای کامپیوتر
۲۵		انواع کامپیوترهای عددی
۲۶		جنبه نرم افزاری
۲۷		حافظه
۲۷		حافظه اصلی
۲۸		حافظه های جانبی
۲۸		حافظه های خواندنی کامپیوتر
۲۹		واحد کنترل
۲۹		سیستم عامل
۳۰		سخت افزار کامپیوتر
۳۱		واحد پردازش مرکزی
۳۱		دستگاه های خروجی
۳۱		صفحه کلید
۳۲		ماوس
۳۲		Touch pad
۳۲		Pointing stick

۲۳	صفحه نمایش لمسی
۲۳	قلم نوری
۲۳	Digitizer
۲۳	اسکنر: (scanner)
۲۴	صوت
۲۴	صفحه نمایش
۲۵	چابگر
۲۵	چابگر ماتریس نقطه ای
۲۶	چابگرهای جوهر افشان
۲۶	چابگرهای لیزری
۲۶	رسان (پلاتر)
۲۷	الگوریتم
۲۹	بخش اول: ویندوز XP
۴۱	معرفی ویندوز و پروژکشنی های آن
۴۱	نحوه شروع و پایان کار ویندوز
۴۳	آشنایی با محیط کار و مفاهیم اولیه ویندوز
۴۴	توانایی کار با اجزای پنجره ها
۴۹	آشنایی با مرتب کردن پنجره های Desktop
۵۱	آشنایی با مرتب کردن آیکون های یک پنجره
۵۳	بخش دوم: اجرای برنامه ها در ویندوز
۵۵	روشهای اجرای برنامه ها و باز کردن مدارک در ویندوز
۵۵	اجرای برنامه ها با استفاده از گزینه Run
۵۶	اجرای برنامه ها از طریق منوی all Programs
۶۳	Windows Movie maker
۶۴	اجرای برنامه ها به کمک آیکن میانبر (Shortcut)
۶۵	اجرای برنامه ها از طریق My computer
۶۷	بخش سوم: آشنایی با محیط Desktop
۶۹	سفارشی کردن محیط Desktop
۷۵	عملیات مربوط به اختصاصی کردن
۷۶	انتخاب، نسخه برداری و انتقال فایلها و پوشه ها
۷۷	نحوه استفاده از Send To
۷۸	ایجاد یک پوشه

۷۸.....	حذف یک فایل یا پوشه.....
۷۹.....	تغییر نام یک فایل یا پوشه.....
۷۹.....	تابلوی کنترل.....
۸۳.....	بخش چهارم: سیستم‌های شبکه.....
۸۵.....	قسمت اول: ساختار ارتباطات.....
۸۶.....	سیستم‌های انتقال دیجیتال.....
۸۸.....	جهت انتقال اطلاعات.....
۸۸.....	سیگنال‌های اطلاعات.....
۸۸.....	پهنای باند (b. w).....
۸۹.....	نویز (Noise) (اختلال، پارازیت).....
۸۹.....	سرعت انتقال داده‌ها.....
۹۱.....	قسمت دوم: شبکه چیست.....
۹۱.....	مفهوم شبکه.....
۹۱.....	چرا از شبکه استفاده می‌کنیم.....
۹۴.....	شبکه‌های محلی.....
۹۵.....	شبکه‌های گسترده.....
۹۶.....	شبکه‌های شهری.....
۹۷.....	قسمت سوم: اجزای شبکه‌های رایانه‌ای.....
۹۸.....	نظیر به نظیر.....
۹۹.....	شبکه‌های بر اساس سرویس دهنده.....
۱۰۳.....	قسمت چهارم: توپولوژی شبکه طراحی نقشه.....
۱۰۳.....	در انتخاب یک توپولوژی.....
۱۰۳.....	تمام طرح‌های شبکه از سه توپولوژی پایه.....
۱۰۴.....	خطی.....
۱۰۴.....	میزان سرعت شبکه توپولوژی خطی.....
۱۰۵.....	قطع ارتباط شبکه.....
۱۰۵.....	ستاره‌ای.....
۱۰۶.....	حلقوی.....
۱۰۷.....	هاب.....
۱۰۷.....	مزایای توپولوژی‌های بر اساس هاب.....
۱۰۹.....	قسمت پنجم: نرم افزار شبکه.....
۱۰۹.....	مفهوم لایه‌ها.....

۱۰۹	 مدل OSI
۱۱۰	 لایه فیزیکی
۱۱۰	 لایه پیوند داده ها
۱۱۱	 لایه شبکه
۱۱۱	 لایه انتقال
۱۱۱	 لایه جلسه
۱۱۲	 لایه نمایش
۱۱۲	 لایه کاربرد
۱۱۳	 قسمت ششم: معماری شبکه
۱۱۳	 امنیت
۱۱۳	 خصوصیات اینترنت
۱۱۴	 استاندارد IEEE
۱۱۴	 استاندارد ۱۰۰۰ IEEE ۱۰
۱۱۴	 استاندارد ۵ base ۱۰
۱۱۵	 استاندارد Base T ۱۰
۱۱۵	 استاندارد Base FL ۱۰
۱۱۷	 قسمت هفتم: امنیت شبکه
۱۱۷	 کاربران شبکه
۱۱۷	 گروهها در شبکه
۱۱۷	 امنیت در ورود به شبکه
۱۱۹	 مجوزهای دسترسی
۱۲۱	 قسمت هشتم: آشنایی با چند سیستم عامل شبکه
۱۲۱	 نرم افزار سرویس دهنده
۱۲۱	 Novell Network
۱۲۱	 اجزای شبکه از دید networkware
۱۲۳	 مراحل ورود به سرویس دهنده
۱۲۵	 بخش پنجم: روشهای ارتباط با اینترنت
۱۲۷	 کامپیوتر شخصی
۱۲۷	 اشتراک اینترنت
۱۲۸	 تعریف و تنظیم یک اتصال تلفنی به اینترنت
۱۳۴	 آدرسهای اینترنتی
۱۳۴	 موتورهای جستجو

۱۳۶.....	اجزای مختلف internet explorer
۱۳۹.....	شروع کار با Microsoft outlook
۱۳۹.....	لیست پوشه ها
۱۴۰.....	ساخت یک E-mail جدید
۱۴۲.....	پیوست کردن فایل به یک پیام
۱۴۵.....	بخش ششم: ویروسها
۱۴۷.....	تشخیص ویروسی شدن سیستم
۱۴۷.....	کند شدن سیستم
۱۴۷.....	اشکال در راه اندازی سیستم
۱۴۸.....	راههای مقابله با ویروسی شدن سیستم
۱۴۹.....	نرم افزار Norton و McAfee
۱۴۹.....	ویژگیهای برجسته نرم افزار ضد ویروس
۱۵۱.....	منابع:

همراه با پیشرفت سریع تکنولوژی کامپیوتر و بکارگیری آن در جوامع بشری، هر روز اشخاص بیشتری به ضرورت یادگیری آن پی برده و بر تعداد علاقمندان این علم افزوده می گردد. در آینده ای نه چندان دور کامپیوتر در اداره کلیه امور جوامع نقش بسزایی خواهد داشت و به همین اعتبار سواد کامپیوتری اهمیتی برتر از سواد خواندن و نوشتن پیدا خواهد نمود. این کتاب بر اساس استاندارد آموزشی، تجربیات و جزوات ارائه درس مبانی کامپیوتر گردآوری شده است و قابل استفاده کلیه علاقمندان به فراگیری علوم کامپیوتر می باشد. در این کتاب سعی بر آن داشته ایم تا علاوه بر مطالب پایه و اساسی موضوعات را به گونه ای سیوا و روان گردآوری و ارائه کرده تا فهم آن برای تمامی اقشار جامعه سهل و قابل دسترس باشد. مطالب کتاب بیشتر در مورد آشنایی با محیط کامپیوتر های شخصی (personal computers) تمرکز یافته است که امروزه توسط کاربران کامپیوتر بطور وسیع مورد استفاده قرار می گیرد.

مهندس هنرپرور تمیز

مهریان ، ۱۳۹۹