

بازی های معماری با کودکان

صائمہ ہادی شاہ



۱۳۹۸-۲۰۲۰

سرشناسه	:	هادی زاده، صائمه، ۱۳۶۹-
عنوان و نام پدیدآور	:	بازی های معمارانه با کودکان/صائمه هادی زاده.
مشخصات نشر	:	رودسر: نشر جیسا، ۱۳۹۸.
مشخصات ظاهری	:	۴۰ص: مصور.
شابک	:	978-622-6290-40-1
وضعیت فهرست نویسی	:	فیبا
یادداشت	:	کتابنامه.
موضوع	:	اسباب بازی -- طرح و ساخت
موضوع	:	Toy making
موضوع	:	بازی های کودکان
موضوع	:	Children's games*
رده بندی سنگره	:	TT174
رده بندی دیویی	:	۷۴۵/۵۹۲
شماره کتابشناسی مدرسه	:	۵۹۲۲۵۴۱



نام کتاب: بازی های معمارانه با کودکان

نویسنده: صائمه هادی زاده

ناشر: جیسا

نوبت چاپ: اول - ۱۳۹۸

شمارگان: ۱۰۰۰ نسخه

گرافیک رایانه ای: امین رایانه

ویرایش و صفحه بندی: مهدیه اسمعیل کردی

چاپ: فرهنگ

شابک: 978-622-6290-40-1

قیمت: ۱۵۰۰۰۰ ریال

نشر جیسا - رودسر - صندوق پستی: ۴۴۸۱۵۱۱۷۳

<https://telegram.me/jisapublication> / Jisapub@gmail.com

تلفن: ۴۲۶۱۶۱۳۶ - ۴۲۶۱۰۶۱۷ - ۰۹۱۲۱۳۲۵۰۱۲ - ۰۹۳۶۱۷۴۱۴۴۸

کلیه حقوق اعم از چاپ و تکثیر به هر شکل و میزان، نسخه برداری، ترجمه و جز اینها برای نشر جیسا محفوظ است. متخلفین بر اساس قانون حمایت از مولفین و مصنفین و هنرمندان تحت تعقیب قرار خواهند گرفت.

فهرست منابع

- 7..... پیشگفتار
- ۱۰..... آموزش ۱: ساخت خانه با بیسکوئیت
- ۱۱..... آموزش ۲: ساخت قلعه و ساختمان های بزرگ
- ۱۲..... آموزش ۳: ساخت با چوب بستنی
- ۱۳..... آموزش ۴: ساخت با ماکارونی
- ۱۴..... آموزش ۵: معماری از طبیعت
- ۱۴..... آموزش ۶: الهام از فرم حیوانات
- ۱۶..... آموزش ۷: معماری سه کودک محور
- ۱۷..... آموزش ۸: ساخت زندگی باد
- ۱۸..... آموزش ۹: ساخت در های آزاد
- ۱۹..... آموزش ۱۰: ساخت خلوتگاه
- ۲۰..... آموزش ۱۱: ساخت باران سنج
- ۲۱..... آموزش ۱۲: ساخت بادنما
- ۲۱..... آموزش ۱۳: ساخت با مکعب
- ۲۳..... آموزش ۱۴: ساخت برای شناخت رنگ ها
- ۲۴..... آموزش ۱۶: ترسیم پلان
- ۲۵..... آموزش ۱۶: معمار این جهان
- ۲۷..... آموزش ۱۷: اهمیت نور
- ۲۹..... آموزش ۱۸: گل بازی

- آموزش ۱۹: استفاده از تکه اشیا ۳۰
- آموزش ۲۰: آموزش کلاژ ۳۱
- آموزش ۲۱: اوریگامی ۳۲
- آموزش ۲۲: آموزش با اسفنج ۳۳
- آموزش ۲۳: آموزش تحلیل و برنامه ریزی ۳۴
- آموزش ۲۴: تحلیل ابزار ۳۵
- آموزش ۲۵: واقعاً بسازید! ۳۶
- آموزش ۲۶: درخت بیان محیط ۳۷
- آموزش ۲۷: آبروک جیبی! ۳۸
- آموزش ۲۸: چرخه رنگ ۳۹
- منابع ۴۰

پیشگفتار

خلاقیت فرایند تولید ایده های نو، مفاهیم جدید و راه های نوین برای مسائل است و کودکی بهترین زمان برای ساختن انسان هایی شاد و خلاق در آینده می باشد. برای افزایش خلاقیت کودکان، باید عوامل زمینه ساز این امر را ساخت براساس آن به پرورش و آموزش کودک پرداخت. آلفرد آدلر روانشناس معروف می گوید: «هرگز نباید به بازی ها به عنوان روشی برای وقت کشی نگاه کرد» کودکان می توانند در لوای بازی، با مبانی معماری و معماری از پایه ها، هنجارها و... آشنا شوند، تا در تصمیم گیری و شناخت اطراف و محیط خود، بهتر عمل نمایند، راه های نو را برای مسائل مختلف کشف کنند و به ادراک جدیدی برای مشکلات خود برسند.

کتاب حاضر مجموعه کوچکی از تجربیات نگارنده برای بازی معمارانه با کودکان است، عکس ها توسط نویسنده با کامیونتهای نرم افزار اسکچاپ درست شده است. هر آموزش می تواند در حکم یک بازی و در یک جلسه کلاس به کودکان تعلیم داده شود، و مادران می توانند با ایجاد چنین سرگرمی هایی در خانه، کودک را با ساده ترین ابزار آشنا کنند البته بهتر است در انتخاب نوع بازی وسواس و قوانین خاص وجود نداشته باشد تا کودک خود تصمیم بگیرد چه بازی انجام دهد.