

به نام خدا

تکنیک‌های کاربردی مدیریت برتر (۱۹)

تحریریه خلاقیت

در گروه خود

نویسنده: آر. نیل کوهانیون - دیدیه نویه

مترجم: محمد...

انتشارات رهروپویا-۱۳۹۵

تکنیک‌های کاربردی مدیریت برتر (۱۹) تحریک خلاقیت در گروه خود

مؤلف: مارتین کومانیون - دیده نوپه

مترجم: محمد راد

ویراستار: نسیم روشنائی

طراح جلد: منیر غلامی، افشین نیک روش

شیر: ر.روپویا

ش.رگان: ۱۰۰۰ جلد

بیت چاپ: اول

ش.ال چاپ: ۱۳۰۵

شابک دوره: ۹۷۸-۶۰۰-۸۲۵۹-۰۹۱-۵

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۹۱۵۱-۰۹۱-۵

ISBN: ۹۷۸-۶۰۰-۹۱۵۱-۰۹۱-۵

تهران، سید خندان، خیابان ابوذر، غفاری، پلاک ۱، طبقه ۵ واحد ۹

تلفن: ۲۲۸۹۲۱۳۹ فاکس: ۲۲۸۸۸۹۰۱

ایمیل: info@rahroepouya.ir

سایت: www.rahroepouya.ir

سرشناسه	کومانیون، مارتین Comagnon, Martine
عنوان و نام پدیدآور	تحریک خلاقیت در گروه خود - دیده نوپه؛ مترجم محمد راد
مشخصات نشر	تهران: رهرو پویا، ۱۳۹۵.
مشخصات ظاهری	۴۸ ص:، جدول.
فروست	تکنیک‌های کاربردی مدیریت برتر؛ ۱۹.
شابک	دوره ۹۷۸-۶۰۰-۸۲۵۹-۰۹۱-۵؛ ۹۷۸-۶۰۰-۹۱۵۱-۰۹۱-۵
وضعیت فهرست نویسی	فیا
یادداشت	عنوان اصلی: . stimuler la créativité de votre équipe
موضوع	مدیریت
موضوع	خلاقیت
موضوع	انگیزش در کار
شناسه افزوده	نوپه، دیده
شناسه افزوده	Noye, Didier
شناسه افزوده	راد، محمد، ۱۳۲۷ -، مترجم
رده بندی کنگره	۱۳۹۵ ت ۳/ک ۹۳۱/HD
رده بندی دیویی	۶۵۸
شماره کتابشناسی ملی	۴۱۶۱۷۸۹

فهرست مطالب

عنوان

صفحه

معرفی سازمان مدیریت INSEP.....	۵
درباره مترجم	۶
چرا تفکر خلاق را توسعه دهیم؟	۷
(۱) خلاقیت: عامل چیست؟	۹
خلایات شایان چیست؟	۱۱
تفکر خلاق: ۱۰ - هم گرا	۱۱
حل کردن مشکلات به کمک خلاق در سه زمان:	۱۲
شیوه‌ای که برای یک گروه کار دارد.	۱۳
خلاقیت و نوآوری را چراورز و تأیید کنید.	۱۴
(۲) چه شرایط موفقیت آمیزی برای داشتن این شیوه وجود دارد؟	۱۵
شما بهره بردن از آن را در میان گروه یا گروه‌های خود جستجو می‌کنید.	۱۷
بپذیرید که نتایج همیشه تضمین شده نیستند.	۱۸
محل اتخاذ آن را پیش‌بینی کنید.	۱۹
از محیط باز بهره ببرید.	۱۹
مقاومت را در برابر فشارهای محیطی سازمان دهید.	۲۰
مثال‌هایی را نشان دهید.	۲۱
از ابزار پر تحرک و تحریک کننده استفاده کنید.	۲۲
(۳) چگونه یک جلسه‌ی حل مسائل خلاق را هدایت کنیم؟	۲۳
الف: ابزاری که اطمینان دهد مشکل به خوبی فرمول‌بندی شده است.	۲۵
وکیل فرشته‌ها؛ (مدت ۱۰ تا ۱۵ دقیقه)	۲۶

- هفت "چرا": (مدت ۱۰ تا ۱۵ دقیقه) ۲۷
- هفت "چرا" ۲۸
- بازی با کلمات (مدت: ۲۰ تا ۳۰ دقیقه) ۲۹
- بازی با کلمات ۳۰
- مربی‌ها (مدت: ۱۰ تا ۱۵ دقیقه) ۳۱
- ب: ابزار برای جستجوی بیشترین راه‌حل‌ها ۳۲
- تشابه - ابرخان مغزی: (مدت: ۴۵ دقیقه) ۳۳
- اتفاقات و تدفقات غنا بخش (مدت: ۴۵ دقیقه) ۳۴
- مجلس سنا (مدت: ۳ تا ۴۵ دقیقه در جمع) ۳۵
- مجلس سنا ۳۷
- انتخاب ایده‌ها (مدت: ۱۰ دقیقه) ۳۸
- کارت ایده برای هر راجع (مدت: ۱۰ دقیقه تا ۲ روز) ۳۹
- تشریح برنامه‌ی عمل برای به‌دست آوردن ایده‌ی سازای آن ۴۰
- راهنمایی‌هایی برای مربی ۴۰

(۴) در چه موقعیت‌هایی می‌توان از این ابزار خلاقیت استفاده کرد؟..... ۴۳

- خلاقیت در خدمت یک گروه ۴۵
- مثال‌هایی از کاربرد ۴۶
- خلاقیت برای نوآوری‌ها ۴۷
- خلاقیت در پروژه‌ها ۴۸
- خلاقیت در موقعیت بحرانی ۴۸