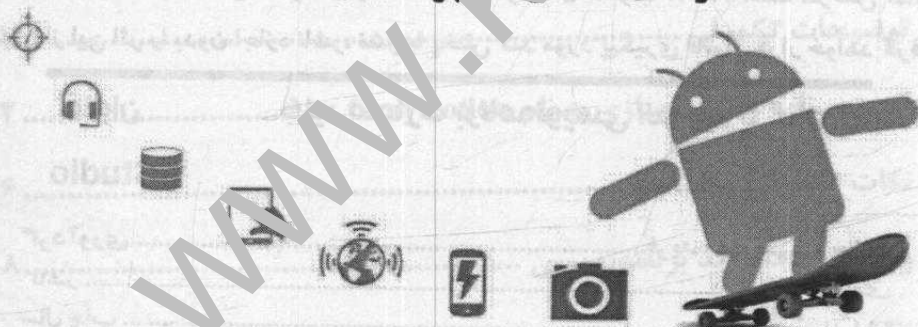




کلید مهارت

یادنامه نویسی اندروید با Android Studio

گرد آوری و تدوین: محمدرحیب خاکباز



سرشناسه	: پورحبيب خاكباز، فريده، ۱۳۴۶-
عنوان و نام پديدآور	: كليله مهارت برنامه‌نويسى اندرويد با Android Studio / گردآوري فريده پورحبيب خاكباز.
مشخصات نشر	: تهران: گيتا نك، ۱۳۹۸.
مشخصات ظاهري	: ۳۰۸ ص.
شابك	: 978-600-988631-9
وضعيت فهرست‌نويسى	: فبا
موضوع	: اندرويد (منبع الكترونيكي) — برنامه‌نويسى
موضوع	: Android (Electronic resource) — Programming
موضوع	: نرم‌افزار کاربردى — طراحي و توسعه
موضوع	: Application software — Development
رده بندي كنگره	: ۷۶/QA۷۶
رده بندي ديويي	: ۳۷۸۶/۰۰۵
شماره كتابشناسي مل	: ۶۰۹۱۵۴۴



آدرس انتشارات: ميدان از تلاف، خيابان منيري جاويد، بن بست توحيد، پلاك ۴، واحد ۱
تلفن: ۶۶۹۵۹۹۳۰-۶۶۹۵۹۹۳۶

اين اثر مشمول قانون حمايت مؤلفان و مصنفان و هنره دان مصوب ۱۳۴۸ است هر كس تمام يا قسمتي از اين اثر را بدون اجازه ناشر، نشر يا پخش كند مورد پيگيري قانوني قرار خواهد گرفت.

عنوان كليده مهارت برنامه‌نويسى اندرويد با Android Studio

گردآوري..... فريده پورحبيب خاكباز
ناشر..... گيتا نك
سال چاپ..... ۱۳۹۸
نوبت چاپ..... اول
تيراژ..... ۵۰۰ نسخه

شابك: ۹-۳۱-۹۸۸۶-۶۰۰-۹۷۸-978-600-9886-31-9 ISBN

قيمت: ۲۰۰۰۰ تومان

كليده حقوق اين اثر براي انتشارات محفوظ است.

پخش كتاب آريا: تهران خيابان انقلاب، خيابان منيري جاويد، بن بست توحيد. پلاك ۴ واحد ۱
فروشگاه شماره ۱: ميدان انقلاب نبش خيابان منيري جاويد كتابسرای بهنام ۶۶۹۵۶۰۰۱
فروشگاه شماره ۲: ضلع جنوب شرقي ميدان انقلاب پلاك ۱۱ كتابفروشي گلريزان ۶۶۴۶۶۰۰۴

فهرست مطالب

فصل ۱: به اندروید استودیو خوش آمدید ۹

مقدمه ۹

چرا باید از اندروید استودیو استفاده کنیم ۱۰

قطعه‌قطعه شدن Fragmentation ۱۱

ایجاد نخستین برنامه به نام Hello Android Studio ۱۳

آماده شوید ۱۴

استفاده از اسکریپت‌های ساخت Grille ۱۹

توضیحات تکمیلی ۲۱

تست برنامه با شبیه‌سازی به نام Genymotion ۲۲

نکات تکمیلی ۲۶

ویرایش مجدد کد برنامه‌نویسی ۲۸

تغییر نام یک متد ۲۹

فصل ۲: برنامه‌های مبتنی بر سرور cloud ۳۳

مقدمه ۳۳

راه‌اندازی Parse ۳۵

استفاده از دیتای cloud ۴۱

۴۹..... ارسال دیتا به cloud

۵۸..... طریقه استفاده از رشته

۶۱----- فصل ۳: طراحی متریال

۶۱..... مقدمه

۶۴..... Card views and Pecyle views

۷۱..... استفاده از Card views

۷۵..... ریپل ها و برجستگی ها

۸۶..... نکات تکمیلی

۸۶..... تحول بزرگ

۹۲..... قالب دهی

۹۵..... نکات تکمیلی

۹۷----- فصل ۴: اندروید ور Android Wear

۹۷..... پوشیدنی های هوشمند Smart Wear

۹۹..... برنامه پوشیدنی فول اسکرین

۱۰۴..... نکات تکمیلی

۱۰۵..... واچ فیس

۱۱۱..... نکات تکمیلی

اطلاعات ۱۱۲

نکات تکمیلی ۱۱۷

فصل ۵: اندازه استاندارد ۱۱۹

سایز و مین ۱۱۹

گوشی تبلت و فبلت ۱۲۰

نحوه ایجاد ناه پوشش دنی و اجرای آن ۱۲۱

نکات تکمیلی ۱۴۱

مدیا پلی بک Media Play Back ۱۴۲

نکات تکمیلی ۱۴۷

تلویزیون و مدیا سنتر ۱۴۷

نکات تکمیلی ۱۵۰

فصل ۶: عکس گرفتن و به اشتراک گذاری ۱۵۳

مقدمه ۱۵۳

عکس گرفتن با استفاده از Camera 2API ۱۵۶

اضافه کردن افکت قرمز قهوه ای ۱۶۵

به اشتراک گذاری عکس ۱۶۶

آشنایی با نسخه ها ۱۷۲

فصل ۷: تولیدکننده و ارائه‌دهنده محتوا ۱۷۹

مقدمه ۱۷۹

تولیدکننده محتوا ۱۸۰

الگوهای طراحی ۱۸۱

RxJava ۱۸۱

استفاده و به‌روزرسانی دیتا با استفاده از تولیدکننده محتوا - افکار روزانه

..... ۱۸۱

Queryها ۱۸۷

مدیر بارگذاری ۱۹۵

تغییر طرح برای نمایش KPIs در برنامه ۲۰۲

ارتباط با برنامه‌های دیگر با استفاده از تولیدکننده محتوا ۲۰۸

نکات تکمیلی ۲۱۲

فصل ۸: بهبود کیفیت ۲۱۳

مقدمه ۲۱۳

الگوها و حاشیه‌نویسی پشتیبان ۲۱۵

MVC ۲۱۶

MVP ۲۱۶

الگوی ناظر ۲۱۶

پشتیبانی از حاشیه نویسی ۲۱۷

سرویس های گوگل پلی ۲۱۷

لیدربرد ۲۲۰

بازی را شروع کنید! ۲۳۰

نکات تکمیلی ۲۳۵

تست واحد ۱ استفاده از ربولکتریک ۲۳۵

نکات تکمیلی ۲۴۱

روش ها ۲۴۱

Cucumber, Gherkin و Cucumber ۲۴۲

نخستین موارد مهم! ۲۴۳

آنالیز کد ۲۴۴

فصل ۹: بهبود کارایی ۲۵۱

مقدمه ۲۵۱

پروفایلر حافظه و ابزار کارایی ۲۵۲

برنامه بد - بهبود کارایی ۲۵۹

نکات تکمیلی ۲۷۳

چه نوع ساختاری باید استفاده شود؟ ۲۸۰

فصل ۱۰: تست بتای برنامه شما _____ ۲۸۳

۲۸۴..... مقدمه

۲۸۴..... ساخت متغیرها

۲۹۳..... ساخت متغیرها

۲۹۵..... نکات تکمیلی

۲۹۶..... دسترسی‌های زبان اجدا

۳۰۱..... نکات تکمیلی

۳۰۱..... توزیع بتای پلی‌استور

۳۰۷..... ساخت - اندازه‌گیری - آموزش