

۲۰۹۱۳۳۳



آموزش قدم به قدم بازی سازی با کودو

مؤلفین:

علیرضا رفیعی ، پیمان پورمقدم

سرشناسه	: رفیعی، علیرضا، ۱۳۷۲-
عنوان و نام پدیدآور	: آموزش قدم به قدم بازی سازی با کودو/مولفین علیرضا رفیعی ، پیمان پورمقدم.
مشخصات نشر	: تهران: میعاد اندیشه ، ۱۳۹۸.
مشخصات ظاهری	: ۱۱۲ص.
شابک	: 978-622-231183-4
وضعیت فهرست نویسی	: فیا
موضوع	: بازی های کامپیوتری -- نرم افزار
موضوع	: Computer games -- Software
موضوع	: بازی های کامپیوتری -- طراحی
موضوع	: Computer games -- Design
موضوع	: بازی های کامپیوتری -- برنامه نویسی
موضوع	: Computer games -- Programming
شناسه افزوده	: پورمقدم، پیمان، ۱۳۷۲-
رده بندی کنگره	: QA۷۴/۷۶
رده بندی دیویی	: ۷۹۳/۸
شماره شناسه ملی	: ۶۰۷۵۵۲۵



آموزش قدم به قدم بازی سازی با کودو

مولفین:

علیرضا رفیعی ، پیمان پورمقدم

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۳۱-۱۸۳-۴

ناشر: میعاد اندیشه	صفحه آرا: مجید رفیعی
نویت چاپ: اول - ۱۳۹۸	شمارگان: ۱۰۰۰
تلفن انتشارات: ۰۹۱۲۵۱۲۰۰۶۷ - ۰۲۱۶۶۰۱۷۴۴۸ - ۰۲۱۶۶۰۱۴۷۹۷	قیمت: ۲۰۰,۰۰۰ ریال

همه ی حقوق مادی و معنوی این اثر برای مولف محفوظ است.

تکثیر و انتشار این اثر به هر صورت، از جمله بازنویسی، فتوکپی، ضبط الکترونیکی و ذخیره در سیستم های بازیابی و پخش، بدون دریافت مجوز کتبی و قبلی از مولف به هر شکلی ممنوع است. این اثر تحت حمایت قانون حمایت از حقوق مولفان،

مصنفان و هنرمندان ایران قرار دارد

جهت مطالب

۷	مقدمه
۹	فصل اول - دریافت کودو
۱۱	۱-۱- دانلود کودو
۱۴	۲-۱- نصب کودو
۱۷	۳-۱- بررسی اینکه آیا کودو به خوبی و کامل نصب شده است
۱۷	۴-۱- در ادامه ...
۱۹	فصل دوم - کاوش در کودو
۲۱	۱-۲- اجرای کودو (Kodu Game Lab)
۲۳	۲-۲- جهت یابی
۲۴	۳-۲- ابزارهای حرکت در صفحه
۲۴	۴-۲- ابزار حرکت دوربین
۲۴	۵-۲- ابزار انتخاب کاراکترها
۲۵	۶-۲- زوم دوربین
۲۵	۷-۲- چرخاندن و گردش دوربین
۲۶	۸-۲- اشیاء
۲۶	۹-۲- قرار دادن کاراکترها در صفحه

۲۷	۲-۱۰- تغییر دادن یک کاراکتر
۳۰	۲-۱۱- چرخش یک شیء
۳۱	۲-۱۲- در ادامه
۳۳	فصل سوم - پیاده سازی یک حرکت
۳۵	۳-۱- برنامه نویسی جهت حرکت یک کاراکتر
۴۱	۳-۲- اجرای بازی
۴۲	۳-۳- اضافه کردن زمین های بیشتر
۴۳	۳-۴- تغییر رنگ و جنس زمین بازی
۴۴	۳-۵- حذف بردن برنامه ها و بازی ها
۴۵	۳-۶- در ادامه
۴۷	فصل چهارم - شلیک و شک
۵۰	۴-۱- افزودن اشیاء و مواقع غیر متحرک
۵۲	۴-۲- ناپدید کردن اشیاء
۵۵	۴-۳- ضربه از راه دور با افزودن موشک
۵۷	۴-۴- تغییرات در تنظیمات هر شیء
۵۸	۴-۵- یک بازی جالب
۵۹	۴-۶- در ادامه
۶۱	فصل پنجم - اضافه کردن بازیکن جدید
۶۳	۵-۱- اجزای پایه ای بازی (ساختار اولیه بازی)
۶۴	۵-۲- امتیازگیری
۶۵	۵-۳- تنظیمات امتیازگیری
۶۹	۵-۴- تعیین امتیاز متفاوت برای هر شیء
۷۳	۵-۵- اضافه کردن بازیکن جدید
۷۶	۵-۶- در ادامه
۷۹	فصل ششم - دنیای خودتان را بسازید
۸۱	۶-۱- اشیاء و کاراکترها همه چیز نیستند!
۸۲	۶-۲- ابزار طراحی زمین
۸۳	۶-۳- عوض کردن شکل قلم
۸۶	۶-۴- قلم جادویی

۸۷	۵-۶- کوه‌ها و تپه‌ها.....
۸۸	۶-۶- تغییر شکل ابزار.....
۹۱	۷-۶- در ادامه.....
۹۳	فصل هفتم - سخت شدن ضربه به اهداف.....
۹۵	۱-۷- افزایش درجه سختی بازی.....
۹۶	۲-۷- متحرک سازی اهداف در بازی.....
۹۹	۳-۷- حرکت تصادفی.....
۹۹	۴-۷- حرکت بر روی مسیر مشخص.....
۱۰۲	۵-۷- فرار کردن.....
۱۰۳	۶-۷- تنظیمات آمیازگیری.....
۱۰۳	۷-۷- در ادامه.....
۱۰۵	فصل هشتم - اهداف حدونا.....
۱۰۷	۱-۸- اهدافی که توانایی شلیک کردن دارند.....
۱۰۸	۲-۸- منفجرشدن (نابود شدن) سازه.....
۱۱۰	۳-۸- پایان بازی؟.....
۱۱۲	۴-۸- شلیک موشک توسط دشمنان.....
۱۱۲	۵-۸- در ادامه.....

مقدمه

آیا تابه حال با کنسول های بازی یا رایانه، بازی انجام داده اید و برایتان این سوال پیش آمده است که این گونه بازی ها چگونه ساخته می شوند؟ آیا شما هم علاقه مند به طراحی و ساخت این چنین بازی هایی هستید؟

اما مثل من، شما هم شاید این عبارت را شنیده اید که:

- ساخت بازی ها، سخت و نیازمند بسیاری مهارت ها و دشوار است.
 - طراحی کاراکترهای گرافیکی زمان بر و پیچیده هستند
 - اکثر بازی ها با کار گروهی و توسط تعداد زیادی افراد ساخته می شود. کردن زمانی طولانی ساخته شده اند.
 - بسیاری از بازی ها با استفاده از نرم افزارهای پیچیده ایجاد شده اند.
- سال ها وقت گذاشتن، هزینه کردن سرمایه زیاد و یادگیری نرم افزارهای پیچیده، نتیجه ساخت بازی های با کیفیتی است که به دست ما می رسند. این طور نیست؟
- اما، ساخت بازی خارج از دسترس ما نیست!

حال اگر ما هم بخواهیم بازی شخصی خود را بسازیم که نیازمند سال ها و حتی ماه ها صرف زمان نباشد چه کاری باید انجام دهیم؟ چه نرم افزاری بصورت رایگان این امکان را به ما می دهند که برای کامپیوتر شخصی و یا xbox بازی خود را طراحی کرده و از آن لذت ببریم؟ و چه نرم افزاری ساده ولی درعین حال جذاب و کارآمد برای پیاده سازی این کار وجود دارد؟

دوست دارید بیشتر بدانید؟ البته که شما دوست دارید!

نمی خواهیم شما را بیشتر از این برای معرفی همچنین نرم افزاری منتظر نگه داریم. پاسخ همه سوالات

بالا، استفاده از نرم افزار کودو^۱ است که این نرم افزار یکی از راحت ترین و جذاب ترین راه های ساخت بازی های شخصی می باشد.

کودو جذاب و بامزه است به این خاطر که کنترل همه چیز در دستان شماست؛ با استفاده از آن، قوانین بازی خود را طراحی کنید، شخصیت ها و کاراکترهای بازی خود را انتخاب نمایید، محیط بازی را بسازید، قوانین امتیازدهی مخصوص خود را به بازی اعمال کنید، و خیلی کارها و تنظیمات دیگر را نیز انجام دهید.

کار با کودو آن است؛ چرا که این امکان را برای شما فراهم می کند تا به راحتی با انتخاب آیتم ها و شخصیت ها، مختلف، بازی خود را بسازید و بلافاصله از آن تست گرفته و آن را اجرا کنید.

شما می توانید بازی های ساخته شده را با خانواده، دوستان و آشنایان به اشتراک بگذارید و یا حتی به عنوان بازی ساخته شده توسط کودکان، آن ها را برای انجام مراحل مختلف و اتمام موفقیت آمیز آن به چالش دعوت کنید.

با یادگیری و استفاده از کودو نه تنها می توانید بازی های شخصی خود را ساخته و از آن ها لذت ببرید بلکه مقدمات ساخت یک بازی کاملاً حرفه ای، مانند منطق ها و برنامه نویسی را فرا گرفته که باعث افزایش خلاقیت و توانایی یادگیری ذهنی شما در فراگیری درس های مدرسه نیز می شود.