

به نام خدا

آموزش برنامه‌نویسی ArcObjects به کمک VBA

نویسنده: دکترا بورک

مترجمین: بهاره عامل نجاتی - آراد رزمآزاده همدانی

ویراستار فنی: محسن حسینی

بهار ۱۳۹۷

سرشناسه	: برک، رابرت، ۱۹۶۳ - م. Burke, Robert
عنوان و نام پدیدآور	: آموزش برنامه‌نویسی ArcObjects به کمک VBA/نویسنده رابرت برک ؛ مترجمین بهاره عامل‌نجاتی ، آزاده رضازاده‌همدانی ؛ ویراستار فنی محسن حسینی.
مشخصات نشر	: مشهد: بهاره عامل‌نجاتی، ۱۳۹۷.
مشخصات ظاهری	: ۴۶۲ ص.
شابک	: ۳۰۰۰۰۰ ریال: ۹۷۸-600-04-9855-9
وضعیت فهرست نویسی	: فیبا
یادداشت	: عنوان اصلی: Getting to know ArcObjects : programming ArcGIS with VBA,c2003.
موضوع	: آرک جی. آی. اس.
موضوع	: ArcGIS
موضوع	: ویژوال بیسیک مایکروسافت برای برنامه‌های کاربردی
موضوع	: Microsoft Visual Basic for applications
موضوع	: سیستم‌های اطلاعات جغرافیایی
موضوع	: Geographic information systems
موضوع	: رابط نرم‌افزاری گرافیکی
موضوع	: Graphical user interfaces (Computer systems)
شناسه افزوده	: عامل‌نجاتی، بهاره، ۱۳۶۴ - ، مترجم
شناسه افزوده	: رضازاده‌همدانی، آزاده، ۱۳۶۳ - ، مترجم
شناسه افزوده	: محسن حسینی، ۱۳۴۹ فروردین - ، ویراستار
رده بندی کنگره	: ۱۲ - ۸۱۴۰ / ۲۱۲ / GV۰
رده بندی دیویی	: ۳۸۵۵۲۶/۹۱۰
شماره کتابشناسی ملی	: ۵۱۵۹۳۵۹

نام کتاب:	آموزش برنامه‌نویسی ArcObjects به کمک VBA
عنوان اصلی:	Getting to know ArcObjects™ Programming ArcGIS® with VBA
مترجمین:	بهاره عامل‌نجاتی - آزاده رضازاده‌همدانی
ناشر:	بهاره عامل‌نجاتی
چاپ:	اول - بهار ۱۳۹۷
تیراژ:	۱۰۰۰ جلد
چاپخانه:	شهر آرا
صحافی:	شهر آرا
قیمت:	۳۰۰۰۰ تومان

۹۷۸-۶۰۰-۰۴-۹۸۵۵-۹

ISBN: 978-600-04-9855-9

کلیه حقوق قانونی این اثر، برای مترجمین و ناشر محفوظ است. نقل مطالب فقط به صورت معمول در مقالات تحقیقی با ذکر کامل نام ناشر و مترجمین این کتاب میسر است.

فهرست

فصل ۱: برنامه نویسی با اشیاء.....	۱۳
برنامه نویسی شی گرا.....	۱۳
ویژوال بیسیک برای Application.....	۱۵
ArcObjects.....	۱۶
فصل ۲: ایجاد یک برنامه سفارشی.....	۱۸
سازماندهی فرمان ، بر روی نوارابزار.....	۱۹
تمرین 2a.....	۲۰
ایجاد ابزار جدید.....	۲۹
تمرین 2b.....	۳۳
ذخیره سازی مقادیر توسط متغیرها.....	۳۹
تمرین 2c.....	۴۳
فصل ۳: ایجاد یک فرم محاوره.....	۵۳
استفاده از کنترل ها جهت ایجاد یک فرم.....	۵۳
تمرین ۳.....	۵۸
فصل ۴: برنامه نویسی شیء گرا.....	۷۱
برنامه نویسی با متدها.....	۷۲
تمرین 4a.....	۷۳
ایجاد و تنظیم مشخصات شیء.....	۷۹
تمرین 4b.....	۸۲

۸۷	فصل ۵: برنامه نویسی عبارات شرطی
۸۷	دستور شرطی Case
۸۸	تمرین 5a
۹۳	دستور شرطی If Then
۹۵	تمرین 5b
۹۹	فصل ۶: کار با زیرروال ها و توابع
۱۰۰	فراخوانی زیر رو
۱۰۲	تمرین 6a
۱۰۷	ارسال مقادیر به زیر رو
۱۰۸	تمرین 6b
۱۱۳	فراخوانی مکرر یک زیرروال
۱۱۳	تمرین 6c
۱۱۹	برگرداندن مقادیر توسط توابع
۱۲۱	تمرین 6d
۱۲۵	فصل ۷: حلقه های تکرار
۱۲۵	حلقه For
۱۲۷	تمرین 7a
۱۳۲	حلقه Do
۱۳۵	تمرین 7b
۱۴۲	فصل ۸: تصحیح خطا

۱۴۵	استفاده از ابزارهای خطایابی
۱۴۷	تمرین ۸
۱۵۸	فصل ۹: ایجاد اشیا جدید
۱۶۰	ایجاد کلاسها
۱۶۴	تمرین 9a
۱۶۷	ایجاد اشیا
۱۶۸	تمرین 9b
۱۷۲	فصل ۱۰: برنامه نویسی توابع ایتترفیس ها
۱۷۵	استفاده از Application و Document
۱۷۷	تمرین 10a
۱۸۳	استفاده از چندین ایتترفیس
۱۸۶	تمرین 10b
۱۹۵	فصل ۱۱: دنبال کردن و خواندن دیاگرام های اشیا
۲۰۲	دستیابی به لایه ها
۲۰۳	تمرین 11a
۲۱۲	ایجاد و انتساب رنگ ها
۲۱۴	تمرین 11b
۲۲۳	فصل ۱۲: ایجاد ابزار
۲۲۴	اعلام مختصات
۲۲۹	تمرین 12a

۳۶	ترسیم اشکال گرافیکی
۲۴۳	تمرین 12b
۲۴۹	استفاده از دستور TypeOf
۲۵۱	تمرین 12c
۲۵۴	فصل ۱۳: اجرای فرامین
۲۵۵	استفاده از CommandItem و CommandBar
۲۶۱	تمرین ۱۳
۲۷۰	فصل ۱۴: افزودن لایه ها به نقشه
۲۷۳	افزودن یک کلاس عارضه
۲۷۷	تمرین 14a
۲۸۱	افزودن دیتاست رستری
۲۹۰	تمرین 14b
۲۹۸	فصل ۱۵: تنظیم نماد لایه ها
۳۰۰	تنظیم رنگ لایه
۳۰۵	تمرین 15a
۳۱۰	تنظیم نمادهای لایه
۳۱۶	تمرین 15b
۳۲۳	ایجاد یک کلاس برای شکست renderer هر لایه
۳۲۸	تمرین 15c
۳۳۵	فصل ۱۶: استفاده از اشیا ArcCatalog در ArcMap

۳۳۹	افزودن فایل لایه به ArcMap
۳۴۱	تمرین 16a
۳۴۶	ایجاد فرم محاوره ای دلخواه Add Data
۳۵۱	تمرین 16b
۳۵۹	فصل ۱۷: کنترل نمایش عوارض
۳۶۱	ساخت پرس و جو های تعریفی
۳۶۸	تمرین 17a
۳۷۸	انتخاب عوارض و تعیین یک انتخاب:
۳۸۰	تمرین 17b
۳۸۷	فصل ۱۸: کار کردن با عوارض انتخابی
۳۸۹	استفاده از مجموعه انتخابی
۳۹۴	تمرین 18a
۳۹۹	استفاده از نشانگرها
۴۰۴	تمرین 18b
۴۱۱	فصل ۱۹: ایجاد نسخه قابل چاپ پویا
۴۱۴	نامگذاری المان ها
۴۱۶	تمرین 19a
۴۲۳	کار بر روی المان های متنی
۴۲۶	تمرین 19b
۴۳۳	فصل ۲۰: ویرایش جداول

۴۳۴ اضافه کردن فیلد جدید

۴۴۰ تمرین 20a

۴۴۸ خواندن و مقدار دهی مقادیر

۴۵۲ تمرین 20b

www.ketab.ir

خداوند متعال را شاکریم که این فرصت را در اختیار ما قرار داد تا بتوانیم قدمی کوچک در راه پیشبرد اهداف علمی برداریم. اثر حاضر ترجمه کتاب *Getting to Know ArcObjects™ Programming ArcGIS® with VBA* نوشته رابرت بورک بوده که به عنوان خودآموزی برای یادگیری برنامه‌نویسی تحت معروف‌ترین و پرکاربردترین نرم‌افزار حوزه اطلاعات مکانی یعنی نرم‌افزار ArcGIS ارایه شده است. لازم بذکر است نویسنده کتاب، برنامه‌نویس ارشد کمپانی ESRI، مدرس GIS و برنامه‌نویسی در دانشگاه Redlands می‌باشد.

کتاب فوق شامل سه بخش کلی آشنایی با برنامه‌نویسی به زبان ویژوال بیسیک، آشنایی با مفاهیم ArcObjects و نحوه استفاده از ArcObjects می‌باشد و به گونه‌ای سازمان‌دهی شده است که هر طیف از برنامه‌نویسان با هر میزان مهارت قادر به بهره‌گیری از این کتاب می‌باشند.

امید است مطالب این کتاب مورد استفاده و به عنوان قرار گیرد و راه‌گشای بخشی از نیازهای شما باشد. در پایان از تمامی عزیزانی که ما را در این راه راهنمایی و مساعدت فرموده کمال تشکر را داریم.

بهاره عامل نجاتی - آزاده رضازاده همدانی

بهار ۱۳۹۷