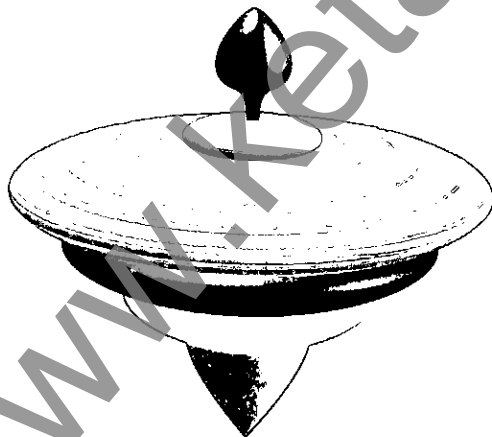


به نام خداوند بخشنده مهربان

بازی‌های فکری



سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی وزارت آموزش و پرورش تلفن: ۸۸۹۰۳۸۰۹ (فاکس): ۸۸۹۰۳۸۰۹	سرشناسه عنوان و نام پدیدآور مشخصات نشر مشخصات ظاهری شابک وضعیت فهرست نویسی یادداشت موضوع موضوع شناسه افزوده شناسه افزوده شناسه افزوده رده بندی دیویی: شماره کتابشناسی ملی	شاکر، محمد، ۱۳۳۵- بازی‌های فکری / مؤلف محمد شاکر با همکاری سعید شادروانان؛ تصویرگر مهدی رضاییان. تهران: مؤسسه فرهنگی مدرسه برهان (انتشارات مدرسه)، ۱۳۹۲. ۱۶ ص: مصور (رنگی). ۹۷۸-۹۶۴-۰۸-۰۶۴۷-۰۰ فیبا گروه سنی: ب.ج. سرگرمی‌های علمی کودکان -- هوش آزمایی شادروانان، سعید رضاییان، مهدی، ۱۳۵۸- تصویرگر سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی، مؤسسه فرهنگی مدرسه برهان (انتشارات مدرسه) ۱۳۹۲، ب ۷۸۴ (ش ۷۹۳/۸) ۲۳-۷۶۴۵
---	--	--

سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی
وزارت آموزش و پرورش

بازی‌های فکری

مؤلف: محمد شاکر

با همکاری سعید شادروانان

طراح گرافیک: محسن خرقانی (دفتر طراحیان شاهرخ گرافیک)

تصویرگر: مهدی رضاییان

چاپ اول: ۱۳۹۲

لیتوگرافی: خاور میانه

چاپ و صحافی: واژه پرداز اندیشه

تیراژ: ۱۰۰۰ نسخه

شابک: ۹۷۸-۹۶۴-۰۸-۰۶۴۷-۰۰

ISBN 978-964-08-0647-0

قیمت: ۳۰۰۰۰ ریال

نشانی: تهران، خیابان سپهبد قرنی، نرسیده به پل کریمخان زند، کوچه شهید محمود
حقیقت‌طلب، شماره ۸

تلفن: ۸۸۹۰۳۸۰۹ (فاکس): ۸۸۹۰۳۸۰۹

مقدمه مؤلف ۱۴

نردبان کلمات ۵

پازل رنگ‌ها ۶

زنجیر کلمات ۹

ترکیبات آینه‌ای ۱۰

موکت و راهرو ۱۱

رمزخوانی ۱۲

جدول کلمات ۱۳

زوها = صد ۱۴

مثلث طلایی فیثاغورس ۱۵

معمای شطرنج ۱۶

به نام خدا

این کتاب کار شامل دوازده بازی و معمای ریاضی و ادبی برای ورزش های ذهنی است و به نحوی طراحی شده اند که برای انجام فعالیت ها در هر کجا که فرصتی می یابیم، در سفرهای کوتاه درون شهری یا مسافرت های طولانی، در مسکن ها و در لابه لای تدریس در کلاس های درس و زمان های استراحت برای رفع خستگی ذهن و به منظور ایجاد تفنّن و تفکر مناسب است.

بیش تر فعالیت های این کتاب واگرا بوده و برای هر گروه سنی و با هر اندازه از اطلاعات عمومی مورد استفاده می باشد.

بازی های این کتاب می تواند توسط ما تم ها یا افراد علاقه مند برای دیگران بازسازی شود. توسعه پیدا کند و به روش های متفاوت اجرا شود.

در بازی جدول کلمات می توانیم جدول های ساده تر 3×3 و 4×3 و سخت تر 4×5 و 5×5 را پیشنهاد کنیم.

در بازی زنجیر کلمات می توانیم زنجیری از کلمات در موضوع های متفاوت مثل نام شهر، کشور و... را بسازیم.

در بازی رمز خوانی می توانیم جمله های کوتاه و یا اشعار معروفی را رمز نویسی کرده و رمز گشایی آن ها را به مسابقه بگذاریم.

در بازی ترکیبات آینه ای، تعداد بیش تر ترکیبات و بدیع بودن آن ها نشانه ذهن خلاق است.

در بازی نردبان کلمات، کلمه اول و کلمه آخر را می توان بعد از خواه عوض کرد. در این بازی راه حل های کوتاه برای رسیدن به جواب نشانه سیال بودن و سرعت عمل ذهنی است.

بازی مثلث طلایی فیثاغورس جواب های بسیاری دارد. چون حاصل جمع چهار عدد قرار گرفته در هر سه ضلع مثلث، اعداد مختلفی می شود. به جز این گاهی برای حاصل جمع مشخصی چندمان های متفاوتی هم داریم.

بازی های در هر ستون دومهره و نه ها مساوی صد هم جواب های زیادی دارند که پیدا کردن جواب های بیش تر نشانه ای است از هوش منطقی ریاضی.

معمای شطرنج، بازل رنگ ها، مستطیل طلایی و موکت و راهرو هر کدام یک جواب معین دارد.