

بسم الله الرحمن الرحيم

آموزش گام به گام

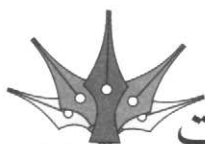
3ds MAX 2012

www.ketabzair

مؤلفان:

ابوالفضل طاهریان ریزی

آرزو خسروپور



انتشارات طاهریان

سرشناسه: طاهریان ریزی، ابوالفضل، ۱۳۵۲ -
عنوان و نام پدیدآور: آموزش گام به گام 3ds MAX 2012 / مولفان ابوالفضل طاهریان ریزی، آرزو خسروپور.
مشخصات نشر: تهران: طاهریان، ۱۳۹۰.
مشخصات ظاهری: ۴۴۰ ص.: مصور.
شابک: ۹۷۸-۹۶۴-۸۴۰۶-۸۵-۶
وضعیت فهرست نویسی: فیپا
موضوع: تری دی. اس. مکس (فایل کامپیوتر).
موضوع: متحرک سازی.
موضوع: گرافیک کامپیوتری
شناسه افزوده: خسروپور، آرزو، ۱۳۵۶ -
رده بندی کنگره: ۸۹/۳۸۱/ط/۸۹۷/۷ TR
رده بندی دیویی: ۰۰۶/۴۹۶۶
شماره کارشناسی ملی: ۲۰۲۱۴۲۱



انتشارات
طاهریان

آموزش گام به گام 3ds Max 2009

- مؤلفان: ابوالفضل طاهریان ریزی - آرزو خسروپور
- سبک آموزش: گام به گام و کاملاً تصویری ● ناشر: انتشارات طاهریان ● سال چاپ: ۱۳۹۰
- تیراژ: ۵۱۰۰ جلد ● حروفچینی و طراحی: طاهریان ● نوبت چاپ: اول
- طرح جلد: آرزو خسروپور ● قیمت: ۱۲۰۰۰۰ ریال ● چاپ جلد: ژیک چاپ ● لیتوگرافی: باران
- شابک: ۹۷۸-۹۶۴-۸۴۰۶-۸۵-۶

آدرس انتشارات: تهران، میدان انقلاب، خیابان کارگر جنوبی، خیابان دکتر لبافی نژاد، پلاک ۲۶۶، طبقه چهارم، واحد ۱۱، تلفن: ۶۶۴۹۲۷۳۳، تلفکس: ۶۶۹۷۴۱۵۲

www.Taherianpress.com

هرگونه چاپ و تکثیر از محتویات، طرح جلد و عنوان مجموعه این کتاب بدون اجازه کتبی ناشر ممنوع است. متخلفان به موجب قانون حمایت از حقوق مؤلفان، مصنفان و هنرمندان تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.

مقدمه:

سلام دوست عزیز، باز هم میهمان دستان پر محبت شما شدیم و این بار به بهانه‌ای دیگر برای همراهی با گام‌های گرم شما، نمی‌دانیم با چه انگیزه‌ای به مطالعه این کتاب می‌پردازید؟ با انگیزه سه‌بعدی سازی ترسیمات خود در اتوکد، مدلسازی و با ساخت انیمیشن!

با هر انگیزه و هدفی که هستید ما ورود شما را به دنیای بزرگ و جذاب Max تبریک می‌گوییم. پیرو تدوین کتاب‌های آموزش گام به گام 3ds Max 7.0 و آموزش گام به گام رایانه کار 3ds Max 8.0 و درخواست‌های مکرر شما، بالاخره کتابی کاملاً مفید و کاربردی را درباره برنامه 3ds MAX 2012 تدوین کنیم و این کتاب حاصل این تلاش است.

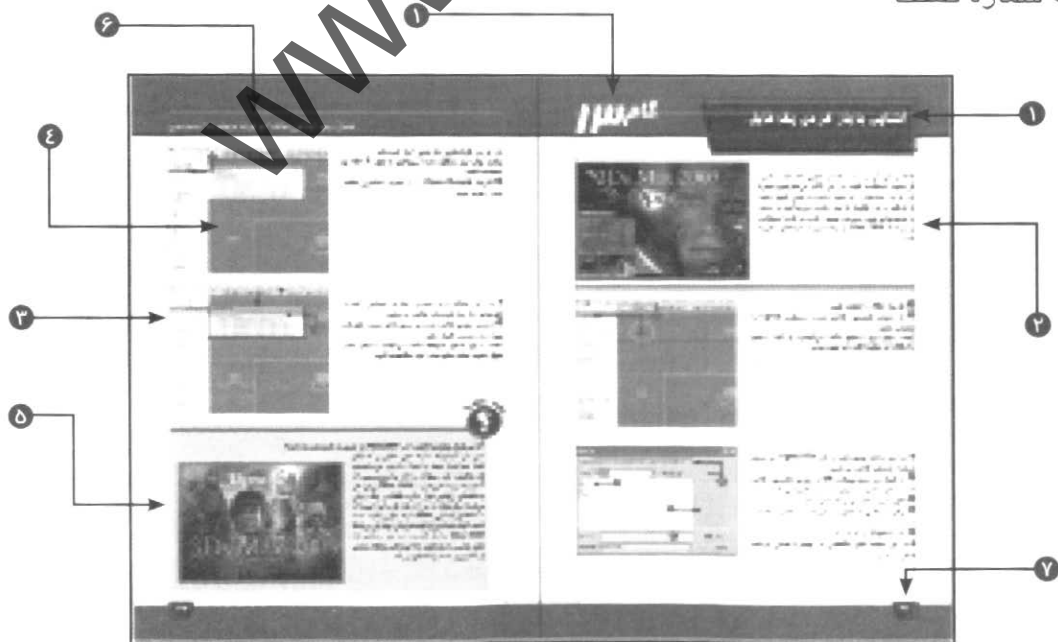
پیش فرض

هنگام تدوین کتاب ما فرض را بر این قرار داده‌ایم که شما با ویندوز و دستورات ابتدایی ویندوز آشنایی هستید. در صورت عدم داشتن توانایی، ما به شما استفاده از کتاب آموزش گام به گام و جادویی کامپیوتر و ویندوز XP را از همین مؤلفان و ناشر پیشنهاد می‌کنیم.

ساختار کتاب

ساختار این کتاب به صورتی است که نیاز تمام کاربران مبتدی و حرفه‌ای برنامه Max را تا حد زیادی برآورده می‌کند. سبک آموزش در این کتاب کاملاً تصویری بوده به صورتیکه شما با پی‌گیری تصاویر می‌توانید در حداقل زمان به بهترین نتیجه ممکن برسید. ساختار کلی کتاب به شرح زیر است:

- ۱ شماره و عنوان گام
- ۲ مقدمه گام
- ۳ تصاویر هر گام
- ۴ شماره گذاری‌های گام
- ۵ جعبه ترفندها
- ۶ عنوان فصل
- ۷ شماره صفحه



خدمات جانبی کتاب

شما با مطالعه این کتاب به یکی از اعضای خانواده بزرگ انتشارات طاهریان تبدیل شده‌اید. ما ورود شما را تبریک گفته و به اطلاع می‌رسانیم که این مؤسسه انتشاراتی امکانات ویژه‌ای را به شرح زیر در اختیار شما قرار می‌دهد:

۱- **پشتیبانی اطلاعات:** این مؤسسه انتشاراتی آمادگی دارد به تمامی سئوالات ریز و درشت خوانندگان کتاب فوق پاسخ داده و راهنمای‌های لازم را در حد توان به صورت رایگان ارائه دهد. برای این منظور شما می‌توانید با شماره تلفن پشتیبانی ۰۲۱-۶۶۴۹۲۷۳۳ تماس گرفته و یا به آدرس Taherian52@Gmail.com ایمیل بزنید. ما به عنوان یک دوست همیشگی در کنار شما هستیم.

۲- **امکانات جانبی:** همراه با این کتاب یک DVD رایگان که حاوی نسخه نهایی 3ds MAX 2012 است که با شما با راهنمایی‌های مندرج در کتاب می‌توانید آنرا نصب کنید.

۳- **سایت انتشارات طاهریان:** برای دستیابی به آخرین اطلاعات به روز در مورد اتفاقات جور واجور دنیای بزرگ اطلاعات توصیه می‌شود به سایت ما حتماً سری بزنید و برای این موضوع یک برنامه مدون تدوین کنید. در این سایت شما می‌توانید به آخرین اخبارهای امنیتی در مورد ویروس‌های مخرب و هک‌های خطرناک نیز دست یابید. علاوه بر این شما می‌توانید برنامه‌های مختلفی را به صورت رایگان از این سایت (www.Taherianpress.com) دانلود کنید. فقط فراموش نکنید که در این سایت عضو شوید.

... و اما یک خواهش

ما مطمئن هستیم که شما با مطالعه این کتاب به یک کاربر حرفه‌ای برنامه 3ds MAX 2012 تبدیل خواهید شد. پس اولاً از پیشرفت‌های مداوم خود ما را مطلع کنید و دوماً در صورتیکه از این کتاب راضی بودید آنرا به دوستان خود معرفی کنید و بدانید که این بهترین هدیه به آنها و کمک بزرگی به ما است.

کلام آخر

در پایان لازم می‌دانیم از همکاری‌های صمیمانه شرکت JB-TEAM و خصوصاً جناب آقای ترکمان که در تهیه نسخه کامل برنامه 3ds MAX 2012 به ما کمک کرده‌اند و همه عزیزانی که ما را در به ثمر رسیدن این کتاب یاری رسانده‌اند تشکر و قدردانی کنیم..

ما در چاپ و ارائه این کتاب سعی خود را در بالا بردن محتوی و جلب رضایت شما خواننده محترم معطوف کرده‌ایم. امیدواریم که کاستی‌های آنرا به دیده اغماض بنگرید و پیشنهادات و راهنمایی‌های خود را برای ما ارسال کنید تا در ادامه راه از آنها بهره ببریم.

شادترین اوقات، پربارترین لحظات و زیباترین ترسیمات را هنگام کار با برنامه فوق العاده 3ds MAX 2012 برای شما آرزو مندیم.

همیشه موفق باشید

طاهریان-خسروپور

3ds Max 2012

توانایی نصب و آشنایی با

3ds MAX 2012

- گام ۱: آشنایی با برنامه 3ds MAX 2012..... ۱۸
- گام ۲: آشنایی با نصب برنامه 3ds MAX 2012..... ۲۰
- گام ۳: آشنایی با نصب برنامه 3ds MAX 2012 (قسمت دوم)..... ۲۲
- گام ۴: آشنایی با نصب برنامه 3ds MAX 2012 (قسمت سوم)..... ۲۴
- گام ۵: آشنایی با فعال سازی برنامه 3ds MAX 2012..... ۲۶
- گام ۶: آشنایی با باز و بسته کردن برنامه 3ds MAX 2012..... ۲۸
- گام ۷: آشنایی با پنجره اصلی 3ds MAX 2012..... ۳۰
- گام ۸: آشنایی با قابلیت های جدید 3ds MAX 2012..... ۳۲
- گام ۹: آشنایی با مفاهیم بنیادی در 3ds MAX 2012..... ۳۴
- گام ۱۰: آشنایی با نوار ابزار سریع..... ۳۶

3ds Max 2012

توانایی ساخت و ایجاد موضوعات

- گام ۱۱: آشنایی با ایجاد یک فایل..... ۴۰
- گام ۱۲: آشنایی با ذخیره سازی فایل ها..... ۴۰
- گام ۱۳: آشنایی با باز کردن یک فایل..... ۴۱
- گام ۱۴: آشنایی با سیستم های مختصات..... ۴۱
- گام ۱۵: آشنایی با نماهای مختلف..... ۴۶
- گام ۱۶: آشنایی با ترسیم مکعب مستطیل سه بعدی..... ۴۸
- گام ۱۷: آشنایی با ترسیم مخروط سه بعدی..... ۵۰
- گام ۱۸: آشنایی با ترسیم کره سه بعدی..... ۵۲
- گام ۱۹: آشنایی با ترسیم کره شلجمی..... ۵۴
- گام ۲۰: آشنایی با ترسیم استوانه سه بعدی..... ۵۶
- گام ۲۱: آشنایی با ترسیم تیوپ سه بعدی..... ۵۸
- گام ۲۲: آشنایی با ترسیم لوله سه بعدی..... ۶۰
- گام ۲۳: آشنایی با ترسیم هرم..... ۶۲
- گام ۲۴: آشنایی با ترسیم قوری سه بعدی..... ۶۴
- گام ۲۵: آشنایی با ترسیم پلان..... ۶۶
- گام ۲۶: آشنایی با ایجاد اشکال سفارشی..... ۶۸
- گام ۲۷: آشنایی با ویرایش اشکال ترسیمی..... ۶۹

3ds MAX 2012

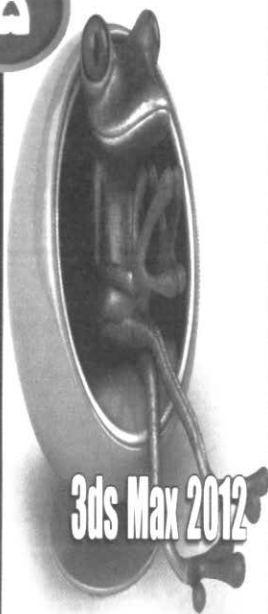
- گام ۲۸: آشنایی با انتخاب تک تک موضوعات..... ۷۲
- گام ۲۹: آشنایی با انتخاب چندگانه..... ۷۴
- گام ۳۰: آشنایی با سبک‌های مختلف انتخاب..... ۷۶
- گام ۳۱: آشنایی با دایره انتخاب..... ۷۸
- گام ۳۲: آشنایی با اسپری انتخاب..... ۷۹
- گام ۳۳: آشنایی با کمند بسته و باز در انجام ترسیمات..... ۸۰
- گام ۳۴: آشنایی با معکوس کردن انتخاب..... ۸۲
- گام ۳۵: آشنایی با انتخاب موضوعات مشابه..... ۸۳
- گام ۳۶: آشنایی با انتخاب از طریق نام..... ۸۴
- گام ۳۷: آشنایی با انتخاب موضوعات از طریق رنگ..... ۸۵
- گام ۳۸: آشنایی با ساخت یک مجموعه انتخاب..... ۸۶
- گام ۳۹: انتخاب مجموعه از طریق پنجره Select From Scene..... ۸۸
- گام ۴۰: آشنایی با تکنیک انتخاب و تغییر رنگ..... ۹۰
- گام ۴۱: آشنایی با قفل کردن انتخاب..... ۹۱

3ds Max 2012

3ds MAX 2012

- گام ۴۲: آشنایی با ترسیم Hedra..... ۹۴
- گام ۴۳: آشنایی با تنظیمات Hedra..... ۹۶
- گام ۴۴: آشنایی با ترسیم Torus Knot..... ۹۸
- گام ۴۵: آشنایی با ترسیم Chamfer Box..... ۱۰۰
- گام ۴۶: آشنایی با ترسیم ChamferCyl..... ۱۰۲
- گام ۴۷: آشنایی با ترسیم OilTank..... ۱۰۴
- گام ۴۸: آشنایی با ترسیم Capsule..... ۱۰۶
- گام ۴۹: آشنایی با ترسیم Spindle..... ۱۰۸
- گام ۵۰: آشنایی با ترسیم L-Ext..... ۱۱۰
- گام ۵۱: آشنایی با ترسیم Gengon..... ۱۱۲
- گام ۵۲: آشنایی با ترسیم C-Ext..... ۱۱۴
- گام ۵۳: آشنایی با ترسیم RingWave..... ۱۱۶
- گام ۵۴: آشنایی با ترسیم Hose..... ۱۱۸
- گام ۵۵: آشنایی با ترسیم Hose (قسمت دوم)..... ۱۲۰
- گام ۵۶: آشنایی با ترسیم Prism..... ۱۲۲

Max 2012



توانایی کار با نماها

- گام ۵۷: آشنایی با انواع چیدمان نماها..... ۱۲۶
 گام ۵۸: آشنایی با تغییر دستی نماها..... ۱۲۷
 گام ۵۹: آشنایی بیشتر با مد نماها..... ۱۲۸
 گام ۶۰: آشنایی با اشکال مختلف نمایش موضوعات در نماها..... ۱۲۹
 گام ۶۱: آشنایی با مکعب نمایش دهنده..... ۱۳۰
 گام ۶۲: آشنایی با اعمال کنترل بر مکعب نمایش دهنده..... ۱۳۲
 گام ۶۳: آشنایی با بزرگ و کوچک کرن نماها..... ۱۳۴
 گام ۶۴: آشنایی با بزرگنمایی و کوچکنمایی موضوعی..... ۱۳۶
 گام ۶۵: آشنایی با امکانات پیشرفته کنترل نما..... ۱۳۸
 گام ۶۶: آشنایی با امکانات بررسی دقیق موضوعات..... ۱۴۰
 گام ۶۷: آشنایی با تغییر پس زمینه نماها..... ۱۴۲
 گام ۶۸: آشنایی با خاموش و روشن کردن شبکه..... ۱۴۴
 گام ۶۹: آشنایی با سکان نمایش..... ۱۴۶
 گام ۷۰: آشنایی بیشتر با سکان نمایش..... ۱۴۸
 گام ۷۱: آشنایی بیشتر با پنجره Viewport Configuration..... ۱۵۰

3ds Max 2012

توانایی اعمال تغییرات بر موضوعات ترسیمی

- گام ۷۲: آشنایی با جابجایی موضوعات..... ۱۵۴
 گام ۷۳: آشنایی با ثواب محدود کننده جابجایی..... ۱۵۶
 گام ۷۴: آشنایی با دوران موضوعات..... ۱۵۸
 گام ۷۵: آشنایی با دوران هدفمند موضوعات..... ۱۶۰
 گام ۷۶: آشنایی با تغییر مقیاس موضوعات..... ۱۶۲
 گام ۷۷: آشنایی با سبکهای مختلف تغییر مقیاس..... ۱۶۴
 گام ۷۸: آشنایی با تنظیم مرکز تغییرات اجسام..... ۱۶۶
 گام ۷۹: آشنایی با دستورات Undo و Redo..... ۱۶۸
 گام ۸۰: آشنایی با متصل کردن موضوعات به یکدیگر..... ۱۷۰
 گام ۸۱: آشنایی با دستور Mirror..... ۱۷۲
 گام ۸۲: آشنایی با کپی کردن موضوعات..... ۱۷۴
 گام ۸۳: آشنایی با حذف موضوعات..... ۱۷۵
 گام ۸۴: آشنایی با ابزار Select and Mainpulate..... ۱۷۶
 گام ۸۵: آشنایی با تغییر سیستم مختصات..... ۱۷۷



3ds Max 2012



توانایی استفاده از لایه بندی در

3ds MAX 2012

- گام ۸۶: آشنایی با نحوه ایجاد لایه..... ۱۸۰
- گام ۸۷: آشنایی با مرتبط سازی موضوعات با لایه ها..... ۱۸۴
- گام ۸۸: آشنایی با نحوه خاموش کردن لایه ها..... ۱۸۳
- گام ۸۹: آشنایی با تغییر دادن نام یک لایه..... ۱۸۴
- گام ۹۰: آشنایی با تغییر دادن نام یک لایه..... ۱۸۵
- گام ۹۱: آشنایی با حذف لایه های خالی..... ۱۸۶
- گام ۹۲: آشنایی با تکنیک های پیشرفته لایه بندی..... ۱۸۷
- گام ۹۳: آشنایی با اعمال تغییرات بر موضوعات از طریق پنجره لایه ها..... ۱۸۸
- گام ۹۴: آشنایی با نوار ابزار لایه ها..... ۱۹۰



3ds Max 2012

PRODUCT

توانایی ترسیم موضوعات دوبعدی در

3ds MAX 2012

- گام ۹۵: آشنایی با ترسیم خطوط دوبعدی..... ۱۹۲
- گام ۹۶: آشنایی با ترسیم چهارضلعی دوبعدی..... ۱۹۶
- گام ۹۷: آشنایی با ترسیم دایره دوبعدی..... ۱۹۸
- گام ۹۸: آشنایی با ترسیم بیضی دوبعدی..... ۱۹۹
- گام ۹۹: آشنایی با ترسیم کمان دوبعدی..... ۲۰۰
- گام ۱۰۰: آشنای با ترسیم حلقه..... ۲۰۲
- گام ۱۰۱: آشنایی با ترسیم فنر دوبعدی..... ۲۰۳
- گام ۱۰۲: آشنایی با ترسیم چندضلعی دوبعدی..... ۲۰۴
- گام ۱۰۳: آشنایی با ترسیم ستاره دوبعدی..... ۲۰۶
- گام ۱۰۴: آشنایی با ترسیم Section..... ۲۰۸
- گام ۱۰۵: آشنایی با تنظیمات Rendering در دوبعدی سازی..... ۲۱۰
- گام ۱۰۶: آشنایی با نحوه ویرایش موضوعات دوبعدی..... ۲۱۲
- گام ۱۰۷: آشنایی با سه بعدی سازی موضوعات دوبعدی..... ۲۱۴

3ds MAX 2012

- گام ۱۰۸: آشنایی با وارد کردن متن و نوشته ۲۱۸
- گام ۱۰۹: آشنایی با اعمال تنظیمات بر متن ۲۲۰
- گام ۱۱۰: آشنایی با سه بعدی سازی متن تایپی ۲۲۲
- گام ۱۱۱: آشنایی با اعمال تغییرات بر متن ۲۲۴
- گام ۱۱۲: آشنایی با وارد کردن متن به زبان فارسی ۲۲۶

توانایی ترسیم موضوعات سه بعدی

- گام ۱۱۳: آشنایی با ترسیم سطوح شبکه ای ۲۳۰
- گام ۱۱۴: آشنایی با ترسیم سطوح NURBS ۲۳۲
- گام ۱۱۵: آشنایی با دستور Pivot Poor ۲۳۴
- گام ۱۱۶: آشنایی با دستور BiFold Door ۲۳۶
- گام ۱۱۷: آشنایی با دستور Sliding ۲۳۸

3ds Max 2012

توانایی ترسیم موضوعات سه بعدی پیشرفته

- گام ۱۱۸: آشنایی با دستور Awning ۲۴۰
- گام ۱۱۹: آشنایی با دستور Casement ۲۴۲
- گام ۱۲۰: آشنایی با دستور Fixed ۲۴۴
- گام ۱۲۱: آشنایی با دستور Pivoted ۲۴۶
- گام ۱۲۲: آشنایی با دستور Projected ۲۴۸
- گام ۱۲۳: آشنایی با دستور Sliding ۲۵۰
- گام ۱۲۴: آشنایی با دستور Foliage ۲۵۲
- گام ۱۲۵: آشنایی با دستور Railing ۲۵۴
- گام ۱۲۶: آشنایی با دستور Railing (قسمت دوم) ۲۵۶
- گام ۱۲۷: آشنایی با دستور Wall ۲۵۸
- گام ۱۲۸: آشنایی با دستور L-Type stair ۲۶۰
- گام ۱۲۹: آشنایی با دستور Spiral Stair ۲۶۲
- گام ۱۳۰: آشنایی با دستور Straight Stair ۲۶۴
- گام ۱۳۱: آشنایی با دستور UTypeStair ۲۶۵

3ds Max 2012

3ds MAX 2012

- ۲۶۸..... کام ۱۳۲: آشنایی با اصول متحرک سازی
 ۲۷۰..... کام ۱۳۳: آشنایی با ساخت یک تصویر متحرک
 ۲۷۲..... کام ۱۳۴: آشنایی با ساخت انیمیشن متحرک تغییری
 ۲۷۴..... کام ۱۳۵: آشنایی با ساخت تصویر متحرک توسط چندین فریم کلیدی
 ۲۷۶..... کام ۱۳۶: آشنایی با ویرایش فریم های کلیدی
 ۲۷۸..... کام ۱۳۷: آشنایی با ساخت تصویر متحرک به وسیله متن
 ۲۸۰..... کام ۱۳۸: آشنایی با ساخت انیمیشن با استفاده از دستور Morph
 ۲۸۲..... کام ۱۳۹: آشنایی با مسپردگی به حرکت موضوعات
 ۲۸۴..... کام ۱۴۰: آشنایی با مسپردگی به حرکت موضوعات (قسمت دوم)
 ۲۸۶..... کام ۱۴۱: آشنایی با تنظیم سرعت فریم ها
 ۲۸۸..... کام ۱۴۲: آشنایی با تنظیمات بیشتر انیمیشن
 ۲۹۰..... کام ۱۴۳: آشنایی با آرایه بندی در انیمیشن
 ۲۹۲..... کام ۱۴۴: آشنایی با آرایه بندی در انیمیشن (قسمت دوم)
 ۲۹۴..... کام ۱۴۵: آشنایی با تکنیک Parameter Wiring
 ۲۹۶..... کام ۱۴۶: آشنایی با تکنیک Parameter Wiring (قسمت دوم)
 ۲۹۸..... کام ۱۴۷: آشنایی با ترسیم مسیر حرکت موضوعات در انیمیشن

3ds Max 2012

SONIC
ADVENTURE

توانایی استفاده از امکانات پیشرفته

- ۳۰۲..... کام ۱۴۸: آشنایی با ویرایش رئوس چهارضلعی
 ۳۰۴..... کام ۱۴۹: آشنایی با دستور Bevel
 ۳۰۶..... کام ۱۵۰: آشنایی با دستور Lathe
 ۳۰۸..... کام ۱۵۱: آشنایی با دستور Path Deform
 ۳۰۹..... کام ۱۵۲: آشنایی با یکپارچه سازی موضوعات ترسیمی دوبعدی
 ۳۱۰..... کام ۱۵۳: آشنایی با دستور Terrain
 ۳۱۲..... کام ۱۵۴: آشنایی با ایجاد یک شکل سه بعدی از چند موضوع دوبعدی
 ۳۱۴..... کام ۱۵۵: آشنایی با دستور Sweep

3ds Max 2012

توانایی ساخت موضوعات ترکیبی در 3ds MAX 2012

۳۱۸.....	مورف Morph	آشنایی با دستور	۱۵۶ کام
۳۲۰.....	Scatter	آشنایی با دستور	۱۵۷ کام
۳۲۲.....	Connect	آشنایی با دستور	۱۵۸ کام
۳۲۴.....	Boolean	آشنایی با دستور	۱۵۹ کام
۳۲۶.....	Pro Boolean	آشنایی با دستور	۱۶۰ کام

3ds Max 2012

توانایی رندرسازی ترسیمات در 3ds MAX 2012

۳۳۰.....	Render	آشنایی با دستور	۱۶۱ کام
۳۳۲.....	رندرسازی	آشنایی با انواع	۱۶۲ کام
۳۳۴.....	Render Setup	آشنایی با پنجره	۱۶۳ کام
۳۳۶.....	Render Setup	آشنایی با پنجره (قسمت دوم)	۱۶۴ کام
۳۳۸.....	رندرسازی تصاویر	آشنایی با	۱۶۵ کام
۳۴۰.....	Print Size Wizard	آشنایی با دستور	۱۶۶ کام
۳۴۱.....	View Image File	آشنایی با دستور	۱۶۷ کام

3ds Max 2012

توانایی نورپردازی موضوعات در 3ds MAX 2012

۳۴۴.....	گام ۱۶۸: آشنایی با نورپردازی فراگیر
۳۴۶.....	گام ۱۶۹: آشنایی با اشکال مختلف نورپردازی
۳۴۸.....	گام ۱۷۰: آشنایی با نورپردازی Target Spot
۳۵۰.....	گام ۱۷۱: آشنایی با نورپردازی کنترل کننده
۳۵۱.....	گام ۱۷۲: آشنایی با تنظیمات پیش فرض نورپردازی
۳۵۲.....	گام ۱۷۳: آشنایی با نورپردازی Target Direct
۳۵۴.....	گام ۱۷۴: آشنایی با متحرک سازی نور
۳۵۶.....	گام ۱۷۵: آشنایی با نورپردازی Skylight
۳۵۸.....	گام ۱۷۶: آشنایی با سیستم نورپردازی Sunlight
۳۶۰.....	گام ۱۷۷: آشنایی بیشتر با تنظیمات Sunlight
۳۶۱.....	گام ۱۷۸: آشنایی با تنظیمات بیشتر نورپردازی Target Spot
۳۶۲.....	گام ۱۷۹: آشنایی با قفل کردن نورپردازی روی اجسام
۳۶۳.....	گام ۱۸۰: آشنایی با تنظیمات نورپردازی پیش فرض
۳۶۴.....	گام ۱۸۱: آشنایی با کلیدهای کنترل نورپردازی

3ds Max 2012

توانایی کار با دوربین ها در 3ds MAX 2012

۳۶۸.....	گام ۱۸۲: آشنایی با ساخت دوربین
۳۷۰.....	گام ۱۸۳: آشنایی با تنظیمات لنز دوربین ها
۳۷۲.....	گام ۱۸۴: آشنایی با مجموعه کلیدهای ویرایش دوربین ها
۳۷۴.....	گام ۱۸۵: آشنایی با متحرک سازی دوربین ها
۳۷۶.....	گام ۱۸۶: آشنایی با تنظیم سرعت حرکت دوربین
۳۷۸.....	گام ۱۸۷: آشنایی با تنظیم سرعت حرکت دوربین (قسمت دوم)
۳۸۰.....	گام ۱۸۸: آشنایی با پنجره انتخاب دوربین
۳۸۱.....	گام ۱۸۹: آشنایی با قفل کردن دوربین ها روی موضوعات
۳۸۲.....	گام ۱۹۰: آشنایی با تنظیمات بیشتر دوربین ها
۳۸۳.....	گام ۱۹۱: آشنایی با هماهنگ سازی دوربین با نما
۳۸۴.....	گام ۱۹۲: آشنایی با هماهنگ سازی دوربین با موضوع
۳۸۵.....	گام ۱۹۳: آشنایی با تکنیک قفل کردن و مسیردهی به دوربین

3ds Max 2012



3ds MAX 2012

گام ۱۹۴: آشنایی با پنجره Material Editor	۳۸۸
گام ۱۹۵: آشنایی با نحوه اضافه کردن مواد	۳۹۰
گام ۱۹۶: آشنایی با مواد Blend	۳۹۲
گام ۱۹۷: آشنایی با مواد Top/Bottom	۳۹۴
گام ۱۹۸: آشنایی با استفاده از تصاویر به عنوان مواد	۳۹۶
گام ۱۹۹: آشنایی با اضافه کردن نقوش برجسته	۳۹۸
گام ۲۰۰: آشنایی با اضافه کردن نقوش شطرنجی	۴۰۰
گام ۲۰۱: آشنایی با اضافه کردن نقوش آینه‌ای	۴۰۲
گام ۲۰۲: آشنایی با استفاده از بافت سنگ	۴۰۴



3ds MAX 2012

گام ۲۰۳: آشنایی با ذخیره‌سازی اتوماتیک	۴۰۸
گام ۲۰۴: آشنایی با ساخت کلیدهای میانبر	۴۰۹
گام ۲۰۵: آشنایی با دستور File Link Manager	۴۱۰
گام ۲۰۶: آشنایی با دستور Merge	۴۱۲
گام ۲۰۷: آشنایی با دستور Import	۴۱۳
گام ۲۰۸: آشنایی با دستور Export	۴۱۴
گام ۲۰۹: آشنایی با تنظیم واحد اندازه‌گیری برنامه	۴۱۶
گام ۲۱۰: آشنایی با اعمال تنظیمات بر شبکه	۴۱۸
گام ۲۱۱: آشنایی با دستور Snap	۴۲۰
گام ۲۱۲: آشنایی با دستور Snapshot	۴۲۲
گام ۲۱۳: آشنایی با دستور Spinner Snap Toggle	۴۲۴

توانایی استفاده از امکانات همگی 3ds MAX 2012

۴۲۶.....	Align	گام ۲۱۴: آشنایی با دستور
۴۲۸.....	Quick Align	گام ۲۱۵: آشنایی با دستور
۴۲۹.....	Place Highlight	گام ۲۱۶: آشنایی با دستور
۴۳۰.....	Normal Align	گام ۲۱۷: آشنایی با دستور
۴۳۲.....	Clone and Align	گام ۲۱۸: آشنایی با دستور
۴۳۴.....		گام ۲۱۹: آشنایی با فیلتر کردن انتخاب‌ها
۴۳۶.....	Group	گام ۲۲۰: آشنایی با دستور
۴۳۸.....	Open Recent	گام ۲۲۱: آشنایی با دستور

Export

معرفی یک کتاب



این کتاب در واقع منبعی کامل از اطلاعات است که هر شخص علاقمند به ایجاد، انتشار و مدیریت و ترویج هر نوع وبلاگ چه برای تفریح باشد یا سرگرمی، آموزش یا ترویج و تبلیغ هر چیزی می‌تواند از آن استفاده کند.

میلیونها نفر از افرادی که یکی‌شان هم می‌تواند شما باشید، دریافته‌اند که وبلاگ‌نویسی تفریح خوبی است و فواید زیادی دارد. این کتاب نقشه راه شما برای ایجاد وبلاگی کاملاً متمایز است که توجه مخاطبان را جلب می‌کند و از پتانسیل لازم برای کسب درآمد برای شما برخوردار است و می‌توان به آن به عنوان سکوی پرتاب شما به سوی کسب شهرت و ثروت نگاه کرد.

عرضه کننده جدیدترین نرم افزارهای روز دنیا



آرشیو کاملی از نرم افزار، پلاگین، Texture, Material, Object برای استفاده در 3ds max
آرشیو کاملی از مدل‌های آماده و نمونه کارهای اساتید جهان
آرشیو کاملی از آموزش‌ها و تکنیک‌های مدل سازی، ساخت انیمیشن و نورپردازی به زبان اصلی
آرشیو کاملی از مدل‌های آماده فضاهای داخلی و خارجی و وسایل و چیدمان آنها مانند:
مبل‌مان، وسایل آشپزخانه، حمام، درب و پنجره، ماشین، قایق، هواپیما، گل و گیاه، درخت،
انسان، حیوانات، نمای ساختمان، اداری، تجاری، ورزشی، وسایل برقی، مجسمه، روشنایی

بانک و آرشیو تخصصی نرم افزارهای
انیمیشن سه بعدی و دوبعدی

JB-TEAM

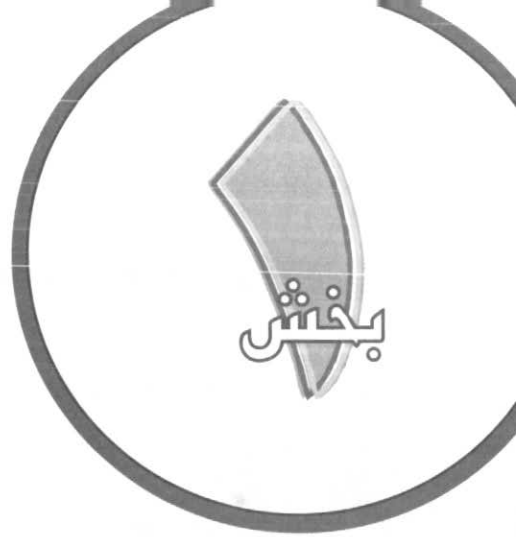
www.ketab.ir

WWW.JB-TEAM.COM

JB-TEAM

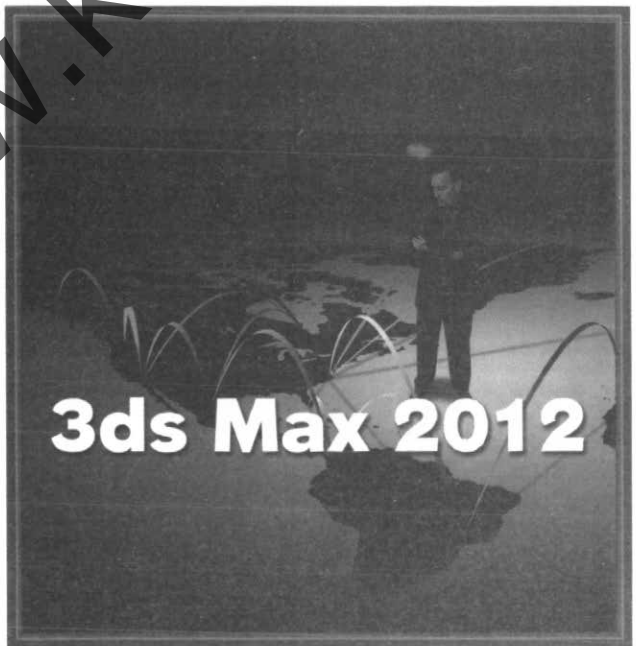
Tel: 66965370

Autodesk



توانایی نصب و آشنایی با 3ds MAX 2012

برنامه 3D Max اولین بار در سال ۱۹۹۰ با نام 3D Studio به معنی استودیوی سه بعدی برای کار در سیستم عامل DOS توسط گروه یوستا یا به عرصه برنامه های کامپیوتری گذاشت و شرکت Autodesk آنرا تکثیر و ارایه کرد. پس از ارایه سیستم عامل ویندوز این برنامه با نام 3D Studio Max روانه بازار شد. بعد از شرفت برنامه 3D Max تا به امروز ادامه داشت و ما امروز شاهد تولد نسخه 3ds MAX 2012 هستیم. در این بخش از کتاب قصد داریم آشنایی مختصری در مورد روش نصب، پنجره اصلی و توانایی های نسخه جدید 3ds MAX 2012 داشته باشیم. مطالب مطرح شده در این بخش به صورتی مطرح شده تا شما علاوه بر آشنایی با قسمت های مختلف برنامه، انگیزه لازم را جهت پی گیری آموزش های کتاب پیدا کنید. این فصل را می توان پنجره ای دانست که رو به دنیای 3ds MAX 2012 باز می شود.



رنوس مطالب:

- ۱۸.....کام ۱: آشنایی با برنامه 3ds MAX 2012
- ۲۰.....کام ۲: آشنایی با نصب برنامه 3ds MAX 2012
- ۲۲.....کام ۳: آشنایی با نصب برنامه 3ds MAX 2012 (قسمت دوم)
- ۲۴.....کام ۴: آشنایی با نصب برنامه 3ds MAX 2012 (قسمت سوم)
- ۲۶.....کام ۵: آشنایی با فعال‌سازی برنامه 3ds MAX 2012
- ۲۸.....کام ۶: آشنایی با باز و بسته کردن برنامه 3ds MAX 2012
- ۳۰.....کام ۷: آشنایی با پنجره اصلی 3ds MAX 2012
- ۳۲.....کام ۸: آشنایی با قابلیت‌های جدید 3ds MAX 2012
- ۳۴.....کام ۹: آشنایی با مباحث بنگرانی در 3ds MAX 2012
- ۳۶.....کام ۱۰: آشنایی با نوار ابزار سریع

www.ketab.ir



یکی از قدرتمندترین تولیدات شرکت Autodesk که جایگاه ویژه‌ای در بین علاقمندان سه‌بعدی سازی دارد، برنامه 3ds MAX 2012 است. برای نسخه نهایی برنامه 3ds MAX 2012 می‌توان ویژگی‌های متعددی را برشمرد، که از آن جمله می‌توان به قابلیت مدیریت پروژه، مدلسازی و ایجاد و ترسیم انواع اشکال سه‌بعدی اشاره کرد. از آنجاییکه بر اساس یک ضرب المثل قدیمی مهمترین گام اولین گام است، ما در این گام می‌خواهیم در کنار هم تعدادی از ویژگی‌های منحصر به فرد برنامه Max را به همراه هم بررسی کنیم. راستی برای ایجاد صمیمیت بیشتر با برنامه 3ds MAX 2012 ما آنرا Max صدا می‌کنیم.



توانایی ساخت موضوعات سه‌بعدی برنامه Max ابزارها و امکانات متنوعی را جهت ساخت اشیاء و موضوعات سه‌بعدی در اختیار شما قرار می‌دهد. با تکیه بر این امکانات و ابزارها شما به سادگی می‌توانید اشکالی کاملاً زیبا و بدیع را به صورت سه‌بعدی خلق کنید. توانایی‌های متعدد 3ds MAX 2012 انگیزه‌های زیادی برای انجام پروژه‌های معماری، بازی‌های کامپیوتری و ایجاد جلوه‌های ویژه در پروژه‌های مختلف برای کاربران ایجاد کرده است.

توانایی اعمال کنترل و تنظیمات مختلف وجود ابزارهای اعمال کنترل برنامه 3ds MAX 2012 که بر روی موضوعات سه‌بعدی ایجاد شده، باعث شده تا محققان و دانشمندان برای شبیه‌سازی پروژه‌های علمی از این برنامه به بهترین نحو ممکن بهره ببرند. مثلاً در پروژه ارسال فضاپیما به مریخ، دانشمندان علوم فضا فرایند فرود این فضاپیما را بر روی مریخ شبیه‌سازی کردند تا از بروز خطرات پیش‌بینی نشده تا حد ممکن جلوگیری کنند.

