



آموزش گام به گام

ویژوال بیسیک ۲۰۱۳

Microsoft Visual Basic
Step by Step 2013

M.Halvorson

مهندس بهرام پاشایی

مترجم

هالورسون، مایکل، ۱۹۶۳ م. - Halvorson, Michael

آموزش گام به گام ویژوال بیسیک ۲۰۱۳

تهران: ادبستان، ۱۳۹۴.

۵۷۶ ص: مصور، جدول

۹۷۸-۶۰۰-۱۹۶-۰۶۹-۷

فیبای مختصر

فهرست نویسی کامل این اثر در نشانی: <http://opac.nlai.ir> قابل دسترسی است

۲۰۱۳ Microsoft Visual Basic Step by Step

پاشایی، بهرام، ۱۳۵۳ -

۳۷۷۱۳۹۹

سرشناسه:

عنوان و نام پدیدآور:

مشخصات نشر:

مشخصات ظاهری:

شابک:

وضعیت فهرست نویسی:

یادداشت:

یادداشت:

شناسه افزوده:

شماره کتابشناسی ملی:

ISBN: 978-600-196-069-7

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۱۹۶-۰۶۹-۷

آموزش گام به گام ویژوال بیسیک ۲۰۱۳

ام. هالورسون

مهندس بهرام پاشایی

ادبستان

فرانکش

دیبا - طنین

اول - ۱۳۹۴

۵۰۰ نسخه

۲۷۵۰۰ تومان

نام کتاب:

مؤلف:

مترجم:

ناشر:

لیتوگرافی:

چاپ:

نوبت چاپ:

تیراژ:

قیمت:

دفتر مرکزی کتاب آیلار: انقلاب، خیابان شهید منیری جاوید (اردیبهشت)، خیابان شهدای ژاندارمری

شرقی، شماره ۱۴۶ (ساختمان آیلار) تلفن: ۶۶۴۰۱۲۵۵ - ۶۶۴۶۱۸۵۶ - ۶۶۴۹۴۴۳۱ دورنگار: ۶۶۴۹۴۴۳۱

فروشگاه شماره ۱ (کتاب آیلار): انقلاب، روبروی دبیرخانه دانشگاه تهران، بازارچه کتاب

تلفن: ۶۶۹۵۶۴۳۳ - ۶۶۴۱۱۸۶۵

فروشگاه شماره ۲ (کتاب آیلار): کریمخان زند، مابین ایرانشهر و خردمندجنوبی، شماره ۱۳۲

تلفن: ۸۸۳۱۹۷۴۰-۱

www.aylarbook.ir

Email: aylarbook@yahoo.com

این اثر مشمول قانون حمایت از حقوق مؤلفان، مصنفان و هنرمندان مصوب ۱۳۴۸ است، هرکس تمام یا قسمتی از این اثر را بدون اجازه ناشر، نشر یا پخش یا عرضه کند تحت پیگرد قانونی قرار خواهد گرفت.

فهرست عناوین

بخش اول معرفی محیط توسعه ویژوال استودیو

- فصل ۱ فرصت‌های ویژوال بیسیک ۲۰۱۳ و ویندوز استور ۲۱
- فصل ۲ محیط IDE ویژوال استودیو ۲۷
- فصل ۳ ایجاد اولین برنامه ویندوز استور ۵۱
- فصل ۴ برنامه‌های ویندوز دسکتاپ: با استفاده از Windows Forms ۸۱

بخش دوم طراحی واسط کاربر

- فصل ۵ کار با کنترل‌های Windows Store ۱۰۹
- فصل ۶ کار با کنترل‌های Windows Forms ۱۳۹
- فصل ۷ گام به گام با نشانه‌گذاری XAML ۱۷۵
- فصل ۸ کاربرد سبک‌های XAML ۱۹۷
- فصل ۹ بررسی ویژگی‌های طراحی ویندوز 8.1: CommandBar, Flyout, کاشی‌ها و تاج کردن ۲۱۵
- فصل ۱۰ ساخت برنامه‌های کنسول ۲۴۱

بخش سوم تکنیک‌های برنامه‌نویسی ویژوال بیسیک

- فصل ۱۱ نوع‌های داده، عملگرها و پردازش رشته ۲۶۳
- فصل ۱۲ ساختارهای تصمیم‌گیری و حلقه‌ها ۳۰۹
- فصل ۱۳ رسیدگی به خطا ۳۳۹
- فصل ۱۴ آرایه‌ها، کلکسیون‌ها و مدیریت داده ۳۵۷



فصل ۱۵ مدیریت داده با LINQ ۳۸۹

فصل ۱۶ تکنیک‌های برنامه‌نویسی شی‌گرا ۴۰۹

بخش چهارم پایگاه داده و برنامه‌نویسی وب

فصل ۱۷ کنترل‌های پایگاه داده برای برنامه‌های ویندوز دسکتاپ ۴۳۷

فصل ۱۸ دسترسی داده برای برنامه‌های ویندوز استور ۴۶۳

فصل ۱۹ توسعه وب با ASP.NET ۴۹۱

بخش پنجم برنامه‌نویسی ویندوز فون

فصل ۲۰ توسعه ویندوز فون ۸ ۵۳۱

فصل ۲۱ ساخت یک برنامه ویندوز فون ۸ ۵۴۵

مقدمه

ویژوال بیسیک ۲۰۱۳ یک نمونه ارتقا داده شده و بهبود یافته از زبان و کامپایلر محبوب برنامه‌نویسی ویژوال بیسیک است که در حال حاضر توسط میلیون‌ها برنامه‌نویس در سرتاسر جهان استفاده می‌شود. ویژوال بیسیک ۲۰۱۳ تنها محصول ویژوال استودیو ۲۰۱۳ نیست اما یکی از مولفه‌های کلیدی آن محسوب می‌شود. ویژوال استودیو ۲۰۱۳ یک سیستم جامع برای ایجاد برنامه‌های برای ویندوز 8.1، ویندوز دسکتاپ، وب، ویندوز فون ۸ بوده و میزان سایر محیط‌ها است.

صرفنظر از اینکه از کدام نسخه ویژوال استودیو ۲۰۱۳ استفاده می‌کنید، تجربه با ارزشی پیش رو خواهید داشت. ویژگی‌های جدید ویژوال بیسیک کارایی و توان برنامه‌نویسی شما را به ویژه در زمینه کار با پایگاه‌های داده، مدیا، صفحات وب، و وب سایت‌ها بسیار افزایش خواهند داد. علاوه بر این، مهمترین مزیت آموختن ویژوال بیسیک و محیط توسعه مجتمع (IDE) ویژوال استودیو این است که می‌توانید از بسیاری از ابزارهای مشابه برای نوشتن برنامه با زبان‌های `Microsoft Visual C# 2013`, `Microsoft Visual HTML5`, `C++ 2013` و `JavaScript` و سایر زبان‌ها استفاده کنید.

کتاب آموزش گام به گام ویژوال بیسیک ۲۰۱۳ معرفی جامعی از برنامه‌نویسی ویژوال بیسیک را با استفاده از نرم‌افزار `Visual Basic 2013` و `Windows 8.1` به شما ارائه می‌کند. کتاب به نحوی طراحی شده که حالت عملی داشته و هر موضوع با تمرینات با در نظر گرفتن سطح مهارت خواننده بصورت گام به گام ارائه شود. بنابر این با مطالعه این کتاب و انجام تمرینات، با تکنیک‌های اساسی برنامه‌نویسی که در متن تمرینات و مثال‌ها تعبیه شده‌اند آشنا خواهید شد.

در نوشتن این کتاب به چند پلاتفرمی بودن توجه شده است، با مطالعه این کتاب علاوه بر آموختن مهارت‌های برنامه‌نویسی ویژوال بیسیک، با ایجاد مجموعه متنوعی از برنامه‌ها از جمله، برنامه‌های `Windows Store`، `Windows Forms (Windows desktop)`، برنامه‌های کنسول، برنامه‌های وب (`ASP.NET`) و برنامه‌های `Windows Phone 8` آشنا خواهید شد.

برای ارائه بهتر مطالب، کتاب در ۵ بخش و ۲۱ فصل به همراه تمرینات گام به گام و متعدد سازماندهی شده است. با مطالعه این کتاب، به سرعت با نحوه ایجاد برنامه‌های ویژوال بیسیک ۲۰۱۳ با کیفیت حرفه‌ای که بر روی سیستم عامل ویندوز، پلاتفرم ویندوز فون ۸ و انواع مرورگرها قابلیت اجرا خواهند داشت آشنا خواهید شد.



سیستم مورد نیاز

برای کار با مثال‌های مطرح شده در این کتاب به سخت‌افزار و نرم‌افزار زیر نیاز خواهید داشت:

- سیستم عامل Windows 8.1. توجه داشته باشید با اینکه نسخه کامل ویزوال استودیو ۲۰۱۳ از نسخه‌های قبلی ویندوز ۸ و ویندوز ۷ با SP1 پشتیبانی می‌کند، اما مطالب توضیح داده شده در این کتاب به ویندوز ۸.۱ نیاز دارند و تصاویر نشان داده شده در متن کتاب از این محیط گرفته شده‌اند.
 - یک نسخه کامل از Visual Studio 2013 برای اجرای کامل تمرینات مطرح شده در این کتاب (نسخه‌های Professional, Premium یا Ultimate). در وب سایت ویزوال استودیو (<http://www.microsoft.com/visualstudio>) تفاوت این نسخه‌ها توضیح داده شده است. اگرچه می‌توانید با دانلود نسخه‌های مجانی ویزوال استودیو ۲۰۱۳ برای پلات‌فرم تعیین شده هم کار کنید. نسخه‌های محدود شده ویزوال استودیو ۲۰۱۳ بنام‌های Express for Windows, Express for Windows Desktop, Express for Windows Phone و Web وجود دارند. برای اینکه بتوانید تمرینات این کتاب را به انجام برسانید نیاز خواهد بود تا هر چهار نسخه Express را دانلود کنید.
 - اتصال به اینترنت برای دسترسی به فایل‌های کمک ویزوال استودیو، دسترسی به Windows Store و Windows Phone Store.
 - کامپیوتری با پردازنده 1.6 GHz یا سریع‌تر.
 - حافظه 1 GB RAM (32-bit) یا 2 GB RAM (64-bit).
 - فضای دیسک سخت به میزان 16 GB (32-bit) یا 20 GB (64-bit) برای Windows 8.1.
 - دستگاه گرافیکی DirectX 9 با WDDM 1.0 یا درایور بالاتر.
 - صفحه نمایش با تکفیک‌پذیری حداقل 1024 × 768.
- اگر تمایل به انجام ورودی از طریق تاچ (لمسی) کردن داشته باشید، به یک لپ‌تاپ با قابلیت لمسی، تبلت یا صفحه نمایش لمسی نیاز خواهید داشت. داشتن دستگاهی با قابلیت لمسی برای انجام تمرینات این کتاب الزامی نیست، اگرچه می‌تواند برای درک قابلیت بهتر این نوع دستگاه‌ها کمک کننده باشد.
- اگرچه در این کتاب بخشی برای برنامه‌نویسی Windows Phone 8 تدارک دیده شده است، اما برای انجام دادن تمرینات مربوط به این بخش نیازی به یک دستگاه تلفن ویندوز فون ۸ ندارید.
- کد تمرینات کتاب بر روی CD همراه کتاب ارائه شده است که می‌توانید آنها را بر روی کامپیوتر خود کپی کرده و استفاده کنید. مثال‌های هر فصل در پوشه جداگانه متعلق بخود جای داده شده‌اند.