

هوش مصنوعی

مؤلف: جعفر خداداد همدانی

آفتاب



سرشناسه	: خداداد همدانی، جعفر، ۱۳۵۲-
عنوان و نام پدیدآور	: هوش مصنوعی / نویسنده جعفر خداداد همدانی،
مشخصات نشر	: تهران: آفتاب گیتی، ۱۳۹۸.
مشخصات ظاهری	: ۱۸۹ ص.
شابک	: ۳۲۰۰۰۰ ریال : ۳-۵۳-۲۴۵۰-۶۲۲-۹۷۸
وضعیت فهرست نویسی	: فیا
یادداشت	: کتابنامه: ص. ۱۸۶ - ۱۸۷.
موضوع	: هوش مصنوعی
موضوع	: Artificial intelligence
موضوع	: بازی‌های کامپیوتری -- برنامه‌نویسی
موضوع	: Computer games -- Programming
رده بندی کنگ	: Q۳۳۵
رده بندی دیویی	: ۰۰۶/۳
شماره کتابشناختی	: ۵۰۹۹۳



تهران. میدان انقلاب. بازار بزرگ کتاب. واحد ۲۲. نشر و پخش همراه ۶۶۴۰۴۲۰۷

عنوان: هوش مصنوعی
نویسندگان: جعفر خداداد همدانی
صفحه آرای و طراحی جلد: نوژن گرافیک
ویرایش: شورای بررسی موسسه انتشاراتی آفتاب گیتی
نشر و پخش: آفتاب گیتی
نوبت چاپ: اول، ۱۳۹۸
شمارگان: ۱۰۰۰ نسخه
چاپ: پاسارگاد
قیمت: ۳۲۰۰۰ تومان
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۴۵-۰۵۳-۳

کلیه حقوق برای ناشر محفوظ است.

فهرست مطالب

صفحه	عنوان
۵	مقدمه
۶	مقدمه

فصل اول : کلیات موضوع

۱۱	تعریف و طبیعت هوش مصنوعی
۱۲	پیدایش و پیشرفت هوش مصنوعی
۱۶	هوش مصنوعی و هوش انسانی
۱۸	شاخه‌های هوش مصنوعی
۳۱	فلسفه هوش مصنوعی
۵۱	ویژگی‌های هوش مصنوعی
۵۶	دو فرضیه در هوش مصنوعی

انواع هوش مصنوعی..... ۵۷

کاربرد هوش مصنوعی..... ۶۱

معمای هوش الکترونیک ، مبانی و شاخه‌های علم هوش مصنوعی..... ۶۳

چالش‌های بنیادین هوش مصنوعی..... ۶۸

فصل دوم : هوش مصنوعی در بازی‌های کامپیوتری

هوش مصنوعی در بازی‌های کامپیوتری..... ۸۲

بازی‌های تأثیرگذار ، هوش مصنوعی..... ۹۲

فصل سوم : تکنیک و زبانهای برنامه نویسی هوش مصنوعی

تکنیک‌ها و زبانهای برنامه نویسی هوش مصنوعی..... ۱۲۲

مثالی از برنامه نویسی شیء‌گرا در شبکه‌های عصبی و هوش مصنوعی..... ۱۶۷

سخن آخر..... ۱۸۳

فهرست منابع..... ۱۸۴

مقدمه

هدف از این تحقیق شنائی با هوش مصنوعی به عنوان سمبل و نماد دوران فراصنعتی و نقش و کاربرد آن در صنایع و مؤسسات تولیدی می باشد. بدین منظور، این موضوع در قالب ۳ فصل ارائه می شود. در (فصل اول) کلیات هوش مصنوعی مورد مطالعه قرار می گیرد و سئوالاتی نظیر این که هوش مصنوعی چیست؟ تفاوت هوش مصنوعی و هوش طبیعی (انسانی) در چیست؟ شاخه های عمده هوش مصنوعی کدامند؟ و نهایتاً، جزای هوش مصنوعی نیز تشریح می شود، کاربردهای هوش مصنوعی در صنایع و مؤسسات تولیدی، بخصوص در زمینه سیستم های خبره و آدمواره ها مورد مطالعه و تجزیه و تحلیل قرار می گیرد. و در فصل دوم به بررسی هوش مصنوعی در بازی های کامپیوتری و در فصل سوم به بررسی تکنیک برنامه نویسی در هوش مصنوعی مورد مطالعه قرار می گیرد.