

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

خود آموز SAMS

ماکرومدیا دریم ویور ۸

در ۲۴
ساعت

مؤلف: بتسی بروس

مترجمان: مهندس ندا شیرویه، پریسا محمدپور



چاپ اول : بهار ۱۳۸۵

Bruce, Betsy

بروس، بتسی

خودآموز SAMS [سامز] دریم ویور ۸ در ۲۴ ساعت / مؤلف بتسی بروس؛ مترجمان ندا شیرویه، پریسا محمدپور. -- تهران: شرکت غزال جوان، ۱۳۸۵.
۵۰۴ ص-: مصور.

ISBN 964-9912-05-3 : ۵۵۰۰۰ ریال

فهرستبوسی بر اساس اطلاعات فیا.

عنوان روی جلد: ماکرومدیا دریم ویور ۸ در ۲۴ ساعت.

Macromedia Dreamweaver 8 in 24 Hours, c2006.

عنوان اصلی:

واژه‌نامه.

۱. دریم ویور (قابل کامپیوتر). ۲. وب -- سایتها -- برنامه‌های تالیفی. ۳. وب -- سایتها

-- توسعه. الف. شیرویه، ندا، ۱۳۶۰ - : مترجم. ب. محمدپور، پریسا، ۱۳۶۳ - : مترجم.

ج. عنوان: ماکرومدیا دریم ویور ۸ در ۲۴ ساعت.

۰۰۵/۷۲

TK ۵۱۰۵/۸۸۸۵/۵۴۳۳

۱۳۸۵

۸۳۲۵-۸۵م

کتابخانه ملی ایران



خودآموز ماکرومدیا دریم ویور ۸ در ۲۴ ساعت

مؤلف: بتسی بروس

مترجمان: ندا شیرویه، پریسا محمدپور

مدیر پروژه: رضا رنجبری

صفحه‌آرا: مهدی دوستی

ناشر: انتشارات شرکت غزال جوان

چاپ: رامین

نوبت چاپ: اول

تیراژ: ۳۰۰ نسخه

تاریخ نشر: بهار ۱۳۸۵

قیمت: ۵۵۰۰۰ ریال

شابک: ۹۶۴-۹۹۱۲-۰۵-۳

ISBN: 964-9912-05-3

نشانی: تهران، خیابان ولیعصر، ابتدای بلوار میرداماد، مجتمع کامپیوتر پایتخت، طبقه ششم، واحد ۶۰۷

صندوق پستی: ۶۴۶-۱۹۹۴۵ تلفن: ۸۸۷۸۶۰۳۳-۸۸۷۸۶۰۵۳ دورنگار: ۸۸۷۹۷۸۳۱

وب سایت: www.gzle.com پست الکترونیک: info@gzle.com

دفتر بخش: خیابان انقلاب، خیابان ۱۲ فروردین، کوچه نوروز، پلاک ۲۱، طبقه اول، تلفن: ۶۶۴۹۸۲۱۶

SAMS

این کتاب با مجوز رسمی ناشر مؤسسه SAMS، از زبان انگلیسی به فارسی ترجمه شده است. کلیه حقوق محفوظ است. هر گونه تصویربرداری به هر شکل و با هر گونه وسیله الکترونیکی یا مکانیکی شامل رونوشت گیری، ضبط یا هر گونه ذخیره و بازیافت به صورت اطلاعات بدون اجازه ناشر ممنوع می‌باشد. نسخه ترجمه فارسی این کتاب توسط انتشارات شرکت غزال جوان منتشر شده است.

هر گونه چاپ و تکثیر از محتویات این کتاب بدون اجازه کتبی ناشر ممنوع است.

متخلفان به موجب بند ۵ از ماده قانون حمایت از مؤلفان، مصنفان و هنرمندان تحت پیگرد قانونی قرار می‌گیرند.

به نام خدا

مقدمه ناشر

آشنایی عمیق‌تر و بیشتر با کامپیوتر، این پدیده عصر حاضر که فناوری در همه زمینه‌ها را دچار تحول اساسی و آشکار نموده و پست‌ساز ارتباطات سریع و آسان در صحنه بین‌المللی شده است خصوصاً برای نوجوانان و جوانان جامعه به عنوان امری حساس و ضروری مطرح است.

با توجه به دیدگاه فوق و نظر به احترامی که انتشارات غزال برای حقوق مؤلفان و ناشران قائل است، از چندین سال قبل اقدام به ترجمه و انتشار آثار برگزیده‌ای از مجموعه ناشران تحت پوشش Pearson Education نموده است که کلیه این آثار با مجوز ناشر اصلی و تحت لیسانس آنها انجام می‌شود.

کتابی که پیش رو دارید خودآموزی جامع است جهت یادگیری نرم‌افزار 8 Dreamweaver، قوی‌ترین نرم‌افزار طراحی وب سایت در جهان. بسیاری از سایت‌های وبی که هر روزه در جهان طراحی می‌شوند از توانمندی‌های این نرم‌افزار بهره‌مند گشته‌اند. همچنین از این نرم‌افزار در تولید دیسک‌های فشرده آموزشی استفاده می‌گردد.

کتاب در ۲۴ درس به نگارش در آمده است که مطالعه هر یک از دروس تقریباً یک ساعت به طول می‌انجامد. چنانچه هر هفته شش درس را مطالعه کنید، در طی یک ماه با مفاهیم اساسی کار با 8 Dreamweaver آشنا شده، خواهید توانست در طراحی سایت‌های وب و یا تولید محصولات چندرسانه‌ای از آن بهره‌مند شوید.

همراه کتاب، لوح فشرده رایگانی عرضه شده است که به آموزش چندرسانه‌ای 8 Dreamweaver اختصاص یافته است. در این لوح فشرده نسخه‌ای از نرم‌افزار 8 Dreamweaver قرار داده شده است. می‌توانید با استفاده از نرم‌افزار و محتوای آموزشی لوح فشرده مهارت‌های خود را افزایش دهید.

در گام بعدی برای ورود به جهان گرافیک و چندرسانه‌ای آشنایی با نرم‌افزارهای فتوشاپ CS 2 و 8 Flash را توصیه می‌کنیم. برای یادگیری این دو نرم‌افزار قدرتمند، می‌توانید از کتاب‌های «خودآموز فتوشاپ CS 2 در ۲۴ ساعت» و «خودآموز 8 Flash در ۲۴ ساعت» از انتشارات غزال استفاده نمایید.

در پایان ضمن تشکر از انتخاب کتابی از مجموعه انتشارات غزال، خواهشمندیم نظرات خود را درباره این کتاب از طریق پست الکترونیک info@gzle.com و یا شماره تلفن‌های ۸۸۷۸۶۰۳۳ و ۸۸۷۸۶۰۵۳ به ما در میان بگذارید.

مدیریت انتشارات غزال

فهرست مطالب در یک نگاه

صفحه

عنوان

۱۳	بخش اول : شروع کار با Dreamweaver 8
۱۵	ساعت ۱ : یک شبکه‌ی جهانی گسترده از امکانات Dreamweaver
۳۳	ساعت ۲ : گذری بر Dreamweaver
۶۹	ساعت ۳ : شروع به کار: اضافه کردن متن، لیست و پیش‌نمایش در یک مرورگر
۹۵	ساعت ۴ : سازماندهی، تعریف و پی‌کردنی یک وب‌سایت
۱۱۱	ساعت ۵ : تنظیم لینک‌های متعدد: پیوندها، برچسب‌ها و لینک‌های Mailto
۱۲۹	ساعت ۶ : شروع به کار با HTML
۱۵۱	بخش دوم : افزودن تصاویر و فایل‌های چندرسانه‌ای
۱۵۳	ساعت ۷ : نمایش تصاویر
۱۶۷	ساعت ۸ : بهینه‌سازی و ایجاد تصاویر
۱۸۷	ساعت ۹ : ایجاد نگاشت‌های تصویری و نوارهای مرور وب
۲۰۱	ساعت ۱۰ : افزودن Flash و سایر چند رسانه‌ای‌ها به یک صفحه‌ی وب
۲۲۳	ساعت ۱۱ : اداره کردن دارایی‌ها از طریق پنل Assets
۲۳۷	بخش سوم : طرح بندی صفحه‌ی وب با استفاده از جداول و فریم‌ها
۲۳۹	ساعت ۱۲ : نمایش داده در جداول
۲۵۷	ساعت ۱۳ : استفاده از جداول برای طرح‌بندی صفحه
۲۷۵	ساعت ۱۴ : استفاده از فریم‌ها برای نمایش چندین صفحه‌ی وب
۲۹۵	بخش چهارم : HTML پویا: لایه‌ها، سبک‌های آشنایی، عملکردها و خطوط زمان
۲۹۷	ساعت ۱۵ : استفاده از لایه‌ها و HTML پویا
۳۱۹	ساعت ۱۶ : قالب‌بندی صفحات وب با استفاده از سبک‌های آشنایی
۳۳۹	ساعت ۱۷ : افزودن صفحات تعاملی با عملکردها
۳۵۹	بخش پنجم : جمع‌آوری داده‌های کاربر با استفاده از فرم‌ها
۳۶۱	ساعت ۱۸ : ایجاد یک فرم و جمع‌آوری داده‌ها
۳۸۳	ساعت ۱۹ : معرفی اسکریپت‌ها: ارسال داده‌های فرم و پاسخ به آنها
۴۰۱	بخش ششم : سازماندهی و بلاگذاری یک پروژه
۴۰۳	ساعت ۲۰ : بلاگذاری و به اشتراک گذاشتن یک پروژه در وب

ساعت ۲۱ : مدیریت و ویرایش یک سایت وب..... ۴۱۹

ساعت ۲۲ : سفارشی کردن Dreamweaver..... ۴۳۵

ساعت ۲۳ : استفاده از کتابخانه: استفاده‌ی مجدد از عناصر موجود در یک سایت وب..... ۴۵۳

ساعت ۲۴ : ساخت صفحات وب قابل استفاده‌ی مجدد: استفاده از الگوها..... ۴۶۵

بخش هفتم : ضمیمه‌ها..... ۴۷۹

ضمیمه الف : منابع..... ۴۸۱

ضمیمه ب : واژه‌نامه..... ۴۸۵

فهرست مطالب

صفحه	عنوان
۱۳	بخش اول : شروع کار با Dreamweaver 8
۱۵	ساعت ۱ : یک شبکه‌ی جهانی گسترده از امکانات Dreamweaver
۱۶	Dreamweaver چه می‌توان کرد؟
۱۶	نمونه‌هایی از وب سایت‌ها
۳۳	ساعت ۲ : گذری بر Dreamweaver
۳۴	آشنایی با Dreamweaver
۳۴	نصب نرم افزار
۳۵	بررسی فضای کاری
۶۶	کمک گرفتن
۶۹	ساعت ۳ : شروع به کار: اضافه کردن متن، لیست و پیش‌نمایش در یک مرورگر
۷۰	ایجاد یک صفحه‌ی وب جدید و اضافه کردن متن
۷۴	تنظیم خصوصیات صفحه
۸۲	معرفی سبک‌های آبشاری
۸۳	تغییر صفات متن در بازرس Property
۸۷	تراز کردن متن
۸۷	ساخت لیست‌ها و ایجاد تورفتگی در متن
۸۹	افزودن جداگر (Seprator) به یک صفحه: خط افقی
۸۹	ذخیره‌سازی کار خود و بازبینی آن در یک مرورگر
۹۵	ساعت ۴ : سازماندهی، تعریف و پی‌کربندی یک وب سایت
۹۶	تعریف یک سایت وب جدید
۹۹	استفاده از جادوگر Site Definition
۱۰۳	استفاده از پنل Files
۱۰۴	استفاده از پنل بسط‌یافته‌ی Files
۱۰۴	ایجاد فایل‌های جدید در پنل Files
۱۰۶	ویرایش تعریف یک سایت
۱۰۷	بررسی سازماندهی سایت

۱۱۱	ساعت ۵: تنظیم لینک‌های متعدد: پیوندها، برچسب‌ها و لینک های Mailto
۱۱۲	بررسی مسیرهای مطلق و نسبی
۱۱۷	افزودن یک پیوند به یک سایت وب
۱۱۹	تنظیم برگزیده‌های رنگ لینک
۱۲۰	سازماندهی یک صفحه‌ی طولانی بوسیله‌ی برچسب‌های نامگذاری شده
۱۲۳	استفاده از آیکن اشاره به فایل
۱۲۴	افزودن یک لینک Mailto
۱۲۹	ساعت ۶: شروع به کار با HTML
۱۳۰	بررسی نمای کد
۱۳۷	مشاهده و ویرایش برچسب‌های HTML با استفاده از Quick Tag Editor
۱۴۰	تنظیم برگزیده‌های کد
۱۴۵	پاک کردن HTML ایجاد شده بوسیله‌ی Microsoft Word
۱۴۶	بررسی مرجع‌ها
۱۵۱	بخش دوم: افزودن تصاویر و فایل‌های چند رسانه‌ای
۱۵۳	ساعت ۷: نمایش تصاویر
۱۵۴	اضافه کردن یک تصویر به یک صفحه
۱۶۱	بررسی حالت‌های تصویر: GIF, JPEG و PNG
۱۶۳	ویرایش تصاویر در Dreamweaver
۱۶۴	ایجاد یک تصویر غلتشی
۱۶۷	ساعت ۸: بهینه سازی و ایجاد تصاویر
۱۶۸	آشنایی با Fireworks
۱۶۸	بهینه‌سازی تصاویر برای استفاده در یک صفحه‌ی وب
۱۷۲	ایجاد یک تصویر
۱۷۹	ایجاد یک تصویر غلتشی
۱۸۲	قاچ کردن یک تصویر به چند تکه
۱۸۴	ویرایش یک فایل Fireworks در Dreamweaver
۱۸۷	ساعت ۹: ایجاد نگاشت‌های تصویری و نوارهای مرور وب
۱۸۸	افزودن لینک‌هایی به یک تصویر از طریق نگاشت‌های تصویری
۱۸۸	ایجاد یک نگاشت تصویری
۱۹۳	هم‌ترازسازی نواحی خاص
۱۹۴	هدفگیری یک لینک برای باز شدن در یک پنجره‌ی مرورگر جدید
۱۹۶	افزودن یک نوار مرور وب از طریق غلتش‌ها و لینک‌ها

۲۰۱	ساعت ۱۰: افزودن Flash و سایر چند رسانه‌ای‌ها به یک صفحه‌ی وب
۲۰۲	بررسی چندرسانه‌ای و پهنای باند
۲۰۲	شناخت پخش‌کننده‌ها (Player)
۲۰۳	افزودن فایل‌های Flash
۲۱۰	افزودن لینک به یک فایل PDF
۲۱۱	افزودن یک فایل صوتی در یک صفحه‌ی وب
۲۱۸	افزودن اپلت جاوا به صفحه‌ی وب
۲۲۳	ساعت ۱۱: اداره کردن دارایی‌ها از طریق پنل Assets
۲۲۴	دارایی‌ها چه هستند؟
۲۲۴	اداره کردن دارایی‌ها در پنل Assets
۲۳۰	افزودن دارایی‌ها به یک صفحه‌ی وب
۲۳۱	ایجاد دارایی‌های برگزیده
۲۳۳	ایجاد دارایی‌های جدید در پنل Assets
۲۳۵	کپی کردن دارایی‌ها به یک سایت دیگر
۲۳۷	بخش سوم: طرح بندی صفحه‌ی وب با استفاده از جداول و فریم‌ها
۲۳۹	ساعت ۱۲: نمایش داده در جداول
۲۴۰	ایجاد یک جدول برای اطلاعات
۲۴۶	اصلاح یک جدول و افزودن محتویات
۲۵۲	صادر کردن داده‌ها از یک جدول
۲۵۳	وارد کردن داده‌های جدول
۲۵۷	ساعت ۱۳: استفاده از جداول برای طرح‌بندی صفحه
۲۵۸	استفاده از نمای Layout
۲۶۳	تنظیم بهتر طراحی در نمای Table Layout
۲۶۵	ویرایش یک جدول در نمای Standard
۲۶۸	افزودن رنگ به یک جدول
۲۶۹	تودرتو کردن یک جدول در جدولی دیگر
۲۶۹	استفاده از یک تصویر ردیاب برای انتقال یک طرح به یک صفحه‌ی وب
۲۷۲	تبدیل یک جدول به گروهی از لایه‌ها
۲۷۵	ساعت ۱۴: استفاده از فریم‌ها برای نمایش چندین صفحه‌ی وب
۲۷۶	ایجاد یک مجموعه‌فریم
۲۸۲	استفاده از پنل Frames
۲۸۳	تودرتو کردن فریم‌ها

۲۸۴	 استفاده از صفحات وب موجود از طریق فریم‌ها
۲۸۵	 تنظیم صفات فریم و مجموعه‌فریم
۲۸۹	 استفاده از اشیاء فریم
۲۹۰	 هدف‌گیری صفحات لینک شده برای باز کردن آنها در یک فریم خاص
۲۹۲	 استفاده از عملکرد Go to URL برای بارگذاری فریم‌ها
۲۹۵	 بخش چهارم : HTML پویا؛ لایه‌ها، سبک‌های آبخاری، عملکردها و خطوط زمان
۲۹۷	 ساعت ۱۵ : استفاده از لایه‌ها و HTML پویا
۲۹۸	 DHTML چیست؟
۲۹۸	 افزودن یک لایه
۳۰۷	 تودرتو کردن لایه‌ها
۳۰۹	 انمیشن‌سازی با استفاده از خطوط زمان
۳۱۹	 ساعت ۱۶ : قالب‌بندی صفحات وب با استفاده از سبک‌های آبخاری
۳۲۰	 ایجاد و اعمال یک کلاس
۳۲۳	 بررسی تنظیمات سبک
۳۲۸	 تعریف مجدد یک برجسب HTML
۳۳۱	 ویرایش سبک‌ها
۳۳۲	 چیدن یک لایه با استفاده از CSS
۳۳۴	 ایجاد سبک‌های CSS پیشرفته
۳۳۵	 ایجاد یک سبک خارجی
۳۳۹	 ساعت ۱۷ : افزودن صفحات تعاملی با عملکردها
۳۴۰	 عملکرد Dreamweaver چیست؟
۳۴۷	 نمایش دادن و پنهان کردن لایه‌ها
۳۵۰	 باز کردن یک پنجره‌ی جدید
۳۵۳	 گشودن یک پیغام
۳۵۴	 ارسال متن به یک لایه
۳۵۵	 افزودن یک لایه‌ی کشیدنی به یک صفحه‌ی وب
۳۵۹	 بخش پنجم : جمع‌آوری داده‌های کاربر با استفاده از فرم‌ها
۳۶۱	 ساعت ۱۸ : ایجاد یک فرم و جمع‌آوری داده‌ها
۳۶۲	 ایجاد یک فرم
۳۷۰	 افزودن دکمه‌های رادیویی و کادرهای علامت به فرم‌ها
۳۷۲	 افزودن لیست‌ها و منوها
۳۷۵	 افزودن دکمه‌های فشاری و تصویری

۳۷۷	ایجاد یک منوی پرش برای حرکت در URL های مختلف.....
۳۸۳	ساعت ۱۹: معرفی اسکریپت ها: ارسال داده های فرم و پاسخ به آنها.....
۳۸۴	اعتبارسنجی داده های یک فرم با استفاده از عملکرد Validate Form.....
۳۸۶	دریافت اطلاعات از یک فرم.....
۳۹۲	بررسی امنیت موارد ارائه شده.....
۳۹۳	بالاگذاری یک فایل از یک فرم.....
۳۹۴	آماده کردن صفحه ی وب برای تعامل با ASP, ASP.NET, JSP, PHP یا CFML.....
۴۰۱	بخش ششم: سازماندهی و بالاگذاری یک پروژه.....
۴۰۳	ساعت ۲۰: بالاگذاری و به اشتراک گذاشتن یک پروژه در وب.....
۴۰۴	برقراری ارتباط با سرویس دهنده.....
۴۱۰	انتقال یک سایت به یک سرویس دهنده.....
۴۱۲	شناخت قابلیت های مدیریت سایت وب در Dreamweaver.....
۴۱۳	انتقال فایل ها.....
۴۱۶	وارد کردن یک سایت وب موجود.....
۴۱۹	ساعت ۲۱: مدیریت و ویرایش یک سایت وب.....
۴۲۰	مدیریت سایت های محلی و دور دست.....
۴۲۹	افزودن یادداشت طراحی به صفحات وب.....
۴۳۱	تهیه ی گزارش هایی درباره ی یک سایت وب.....
۴۳۵	ساعت ۲۲: سفارشی کردن Dreamweaver.....
۴۳۶	ایجاد یک Snippet سفارشی.....
۴۳۹	ویرایش میان برهای صفحه کلید.....
۴۴۱	ساخت یک فرمان منو.....
۴۴۴	افزودن برگزیده ها به نوار Insert.....
۴۴۵	توسعه ی Dreamweaver با استفاده از افزونه ها.....
۴۴۸	استفاده، ذخیره سازی و به اشتراک گذاشتن جستجوها.....
۴۵۳	ساعت ۲۳: استفاده از کتابخانه: استفاده ی مجدد از عناصر موجود در یک سایت وب.....
۴۵۴	ایجاد یک مورد کتابخانه ای.....
۴۵۸	افزودن یک مورد کتابخانه ای به صفحه ی وب.....
۴۶۰	تغییر دادن یک مورد کتابخانه ای.....
۴۶۲	استفاده از سبک ها در موارد کتابخانه ای.....

۴۶۵	ساعت ۲۴ : ساخت صفحات وب قابل استفاده‌ی مجدد: استفاده از الگوها
۴۶۶	ایجاد یک الگو
۴۷۴	ایجاد صفحه‌ی وب با استفاده از یک الگو
۴۷۶	تغییر الگو و بهنگام‌سازی صفحات
۴۷۷	استفاده از عملکردها و سبک‌ها در الگوها
۴۷۹	بخش هفتم : ضمیمه‌ها
۴۸۱	ضمیمه الف : منابع
۴۸۱	توسعه‌ی Dreamweaver
۴۸۱	توسعه‌ی کلی وب
۴۸۲	HTML پویا (DHTML)
۴۸۲	افزونه‌های Dreamweaver
۴۸۲	سبک‌های آبشاری
۴۸۲	منابع اسکریپت‌نویسی: CGI، جاوااسکریپت و اسکریپت‌نویسی سمت سرورس‌دهنده
۴۸۵	ضمیمه ب : واژه نامه