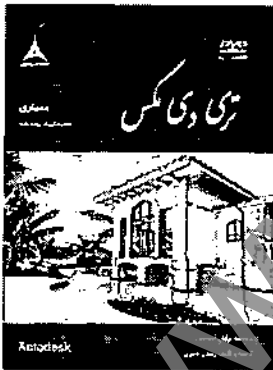


ساختن کاراکترهای کارتونی

تری دی مکس

چنانچه با نرم افزار تری دی مکس آشنا نیستید، قبل از مطالعه مباحث این کتاب، کتاب های زیر که توسط همین نویسنده و مترجم و همین انتشارات چاپ شده است را مطالعه کنید. در کتاب اول، پارامترهای تری دی مکس و نحوه استفاده از آنها توضیح داده شده است. در کتاب دوم، همه پارامترهای تری دی مکس به همراه تمرین های پیشرفته توضیح داده شده است. در کتاب سوم، استفاده از تری دی مکس برای ساختن صحنه های معماری توضیح داده شده است (در ضمن، برای یادگیری هر چه بیشتر امکانات تری دی مکس، می توانید از DVD های آموزشی تأیید شده شرکت Autodesk (اتودسک)، که تولید کننده نرم افزار تری دی مکس است، نیز استفاده کنید. این DVD ها شامل مدل سازی، یافت دهی، استخوان بندی، ... و رندر سازی می باشد که به زبان اصلی (انگلیسی) است. فهرست کامل این DVD ها را می توانید در داخل پوشه DVD's از DVD همراه کتاب ببینید).



نویسنده: رسول نصیری



انتشارات پویاگران

بسم الله الرحمن الرحيم

نصیری، رسول، ۱۳۵۵-

ساختن کاراکترهای کارتونی در تری دی مکس / نویسنده: رسول نصیری.

-- تهران: پویاگران، ۱۳۹۱.

۹۳ ص: مصور؛ ۹۸۰۰ تومان

ISBN: 978-600-5460-45-2

فهرست نویسی بر اساس اطلاعات فیبا.

۱. تری دی اس. مکس (فایل کامپیوتر). ۲. متحرک سازی کامپیوتری. ۳. گرافیک کامپیوتری. ۴. شخصیت‌های کارتونی.
۱۳۹۱ س ۲۵۷/۷۷ TRA
۰۰۶/۴۹۶

۲۹۸۵۷-۸

شماره کتابشناسی ملی



انتشارات پویاگران

نام کتاب : ساختن کاراکترهای کارتونی در تری دی مکس

نویسنده : رسول نصیری

قیمت : ۹۸۰۰ تومان

نوبت چاپ : اول

تیراژ : ۱۰۰۰ جلد

تاریخ چاپ : زمستان ۱۳۹۱

چاپ : پیرمان

ناشر : انتشارات پویاگران (۳۳۷۶۲۳۳۴)

مرکز پخش : انتشارات الیاس (۶۶۴۰۵۰۸۴)

ISBN: 978-600-5460-45-2

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۵۴۶۰-۴۵-۲

فهرست مطالب

۵	ساختن کاراکترهای کارتونی
۶	ساختن سر مترسک
۶	ساختن بخش اصلی سر
۱۲	کنده کاری شکاف‌های چشم و دهان
۲۲	ساختن کلاه
۲۸	ساختن لباس و تنه
۳۸	ساختن طناب تیرک و دکمه
۴۷	ساختن نقوش باز شده
۵۹	ساختن بافت‌ها
۶۸	ساختن نقوش اضافی
۶۹	ساختن بافت برای لباس
۷۹	ساختن بافت کلاه
۸۴	ساختن مواد و تنظیم بافت‌ها
۹۳	خلاصه