

برنام خدا

آموزش کاربردی

برنامه نویسی اندروید

مؤلفین:

وحید صفاری - علی کشاورزی

سرشناسه	: صفاری، وحید، ۱۳۶۱-
عنوان و نام پدیدآور	: آموزش کاربردی برنامه نویسی اندروید/ مولفین وحید صفاری، علی کشاورزی.
مشخصات نشر	: تهران : نشر اتحاد، ۱۳۹۸.
مشخصات ظاهری	: ۲۴۸ ص.: مصور (رنگی).
شابک	: 978-600-197-125-9
وضعیت فهرست نویسی	: فیپا
موضوع	: اندروید (منبع الکترونیکی)
موضوع	: Android (Electronic resource)
موضوع	: نرم افزار کاربردی -- طراحی و توسعه
موضوع	: Application software -- Development
شناسه افزوده	: کشاورزی، علی، ۱۳۷۶-
رده بندی کنگ	: ۱۳۹۷ ص ۷۸۴ الف / Q۷۷۶/۷۶
رده بندی دیویی	: ۲۷۶۸.۰۵
شماره کتابشناسی	: ۵۵۴۰۶۵

نام کتاب	: آموزش کاربردی برنامه نویسی اندروید
مؤلفین	: وحید صفاری، علی کشاورزی
ناشر	: اتحاد
لیتوگرافی	: طیف نگار
چاپ	: فنی دانشجو - طنین
نوبت چاپ	: اول - ۱۳۹۸
تیراژ	: ۲۰۰ نسخه
قیمت	: ۳۷۵۰۰ تومان
شابک	: ۹۷۸-۶۰۰-۱۹۷-۱۲۵-۹
ISBN	: 978-600-197-125-9

دفتر مرکزی کتاب آیلاز

انقلاب - خیابان شهید منیری جاوید (اردیبهشت) - خیابان شهدای ژاندارمری شرقی - شماره ۱۴۶
تلفن: ۶۶۴۰۱۲۵۵ - ۶۶۴۹۴۴۳۱ دورنگار: (ساختمان آیلاز)

فروشگاه شماره ۱ (کتاب آیلاز)
انقلاب - روبروی دبیرخانه دانشگاه تهران- بازارچه کتاب
فروشگاه شماره ۲ (کتاب آیلاز)

کریمخان زند - مابین ایرانشهر و خردمند جنوبی - شماره ۱۳۲
تلفن: ۸۸۳۱۹۷۴۰-۱

این اثر مشمول قانون حمایت از حقوق مؤلفان، مصنفان و هنرمندان مصوب ۱۳۴۸ است، هر کس تمام یا قسمتی از این اثر را بدون اجازه ناشر، نشر یا پخش یا الکترونیک عرضه کند تحت پیگرد قانونی قرار خواهد گرفت.

فهرست مطالب

فصل اول

۷	نصب و راه اندازی اندروید استودیو.....
۸	نصب و راه اندازی اندروید استودیو.....
۹	نسخه‌های اندروید.....
۱۰	IDE یا محیط توسعه یکپارچه.....
۱۰	دانلود و نصب JDK.....
۱۷	دانلود، نصب و راه اندازی اندروید استودیو.....
۲۶	ساخت اولین اپلیکیشن اندروید.....
۳۲	آشنایی با محیط اندروید استودیو.....
۳۳	دانلود و نصب genymotion.....

فصل دوم

۴۱	آموزش جاوا.....
۴۲	جاوا.....
۴۲	سیستم نوع داده جاوا.....
۴۲	انواع داده اصلی.....
۴۳	متغیرها.....
۴۴	مقادیر اولیه.....
۴۴	تعیین سطح دسترسی در جاوا (Modifier).....
۴۸	متدها.....
Error! Bookmark not defined.	طریقه فراخوانی یک متد.....
۵۰	ارسال آرگومان به متد.....
۵۱	مفاهیم شی‌گرایی (Object-Oriented).....
۵۷	سلسه مراتب Shape.....
۵۸	قالب کلی تعریف آرث بری.....
۶۰	چند ریختی.....
۶۱	کلاس‌های انتزاعی.....
۶۲	واسطه‌ها.....
۶۳	ارتباط شی‌های نرم افزاری از طریق واسطه.....



۶۳	استفاده از واسط
۶۴	ارتباط نوع‌های پراکنده
۶۴	واسط‌ها در برابر کلاس‌های انتزاعی
۶۵	پکیج‌های Java API
۶۶	آرایه‌ها
۶۶	تعریف و ایجاد آرایه‌ها
۶۷	مقداردهی اولیه آرایه
۶۸	معرفی متدهای پرکاربرد برای کار با آرایه‌ها
۶۹	ArrayList
۷۱	Map
۷۲	رشته‌ها
۷۲	متدهای پرکاربرد کلاس String
۷۵	اتصال رشته‌ها
۷۵	کلاس StringBuilder
۷۶	کلاس Character
۷۷	تبدیل رشته به انواع اصلی
۷۷	عبارات منظم
۷۸	Casting
۷۸	فرم کلی عملیات Casting
۷۹	عبارات شرطی
۸۰	عبارت چند انتخابی switch
۸۴	Error! Bookmark not defined. August
۸۴	استفاده از رشته‌ها در ساختار تصمیم سوئیچ
۸۷	عبارت تکرار While
۸۸	عبارت تکرار for
۹۰	break و continue
۹۱	رسیدگی به استثنا
۹۲	گرفتن استثناها با بلاک try-catch

فصل سوم

۹۳	مفاهیم پایه ای اندروید
۹۴	مقدمه
۹۵	فعال‌سازی کامپوننت‌ها
۹۷	فایل مانیفست
۹۷	تعریف کامپوننت‌ها
۹۸	منابع برنامه



۱۰۰	معماری پلتفرم
۱۰۲	هسته لینوکس
۱۰۲	لایه انتزاعی سخت افزار یا HAL
۱۰۲	ART
۱۰۴	کتابخانه‌های بومی
۱۰۴	Java API Framework
۱۰۵	نرم افزارهای سیستمی
۱۰۵	اکتیویته‌ها
۱۰۶	مفهوم اکتیویته‌ها
۱۰۶	مدیریت چرخه حیات اکتیویته
۱۱۰	جابه‌جایی بین اکتیویته‌ها
۱۱۰	آغاز یک اکتیویته از یک اکتیویته دیگر
۱۱۳	هماهنگی اکتیویته‌ها
۱۱۴	سرویس‌ها
۱۱۶	اصول
۱۱۸	فراخوانی سرویس در مانیفست
۱۱۹	فراهم کنندگان محتوا
۱۲۲	مزایای فراهم کنندگان خدمات
۱۲۳	برادکست‌ها یا پیام‌های فراگیر
۱۲۴	برادکست‌های سیستمی
۱۲۵	تغییرات صورت گرفته در برادکست‌های سیستمی
۱۲۵	اینترنت و فیلترهای اینترنت
۱۲۶	انواع اینترنت
۱۲۸	ایجاد یک اینترنت
۱۲۹	نام کامپوننت
۱۳۳	نمونه اینترنت صریح
۱۳۴	نمونه اینترنت ضمنی
۱۳۶	نمایش گزینشگر اپلیکیشن

فصل چهارم

۱۳۹	رابط کاربری
۱۴۰	رابط کاربری
۱۴۱	کامپوننت‌های رابط کاربری
۱۴۱	لی‌اوت‌ها
۱۴۲	بارگزاری یک منبع XML



۱۴۳	انواع ViewGroup ها
۱۴۶	موقعیت یابی view ها
۱۴۸	RecyclerView
۱۴۸	ساختار Dynamic View
۱۵۰	روند کار RecyclerView
۱۵۳	فرگمنت ها
۱۵۵	فلسفه طراحی
۱۵۷	اجزای رابط کاربری
۱۶۹	چک باکس
۱۷۱	toast ها

فصل پنجم

۱۷۳	پایگاه داده در اندروید
۱۷۴	پایگاه داده
۱۸۱	انواع داده ای در SQLite
۱۸۲	طراحی و ساخت جدول
۱۸۵	پایگاه داده SQLite در اندروید
۱۸۶	ساخت یک پایگاه داده با استفاده از SQL helper
۱۸۸	خواندن اطلاعات از پایگاه داده
۱۹۰	حذف اطلاعات از دیتابیس
۱۹۰	بروزرسانی پایگاه داده
۱۹۱	پایداری ارتباطات پایگاه داده

فصل ششم

۱۹۳	پروژه نمونه
۱۹۴	پروژه
۱۹۷	طراحی رابط کاربری
۲۱۶	مدل رویداد
۲۲۱	پایگاه داده
۲۳۰	تکمیل اکتیویته ها تا قبل از DisplayEventsActivity

۲۴۸	منابع
-----	-------