



ینگوئن کامپیوتر

یاد می گیره

www.ketab.ir

مؤلفین:

مهسان کشاورز

پریناز صادقی



انتشارات خوشخون

تلفن: ۰۲۱-۹۹۹۹۹۹۹
فکس: ۰۲۱-۹۹۹۹۹۹۹
پست: ۱۹۹۹۹۹۹۹

www.khoskhan.ir
info@khoskhan.ir
khoskhan
khoskhan

سرشناسه	کشاورز، مهسان :
عنوان و نام پدیدآور	پنگوئن کامپیوتر یاد می گیره / مؤلفین مهسان کشاورز، پریناز صادقی؛ صفحه آرایی و تصویرگری سارا شهسواری.
مشخصات نشر	تهران: خوشخوان، ۱۳۹۵.
مشخصات ظاهری	۱۵۲ ص.: مصور (رنگی)؛ ۲۹×۲۲ س.م.
فروست	سری کتاب های آموزش پروژه محور کامپیوتر به کودکان؛ [ج. ۳].
شابک	دوره ۶-۳۶-۵۶۹۵-۶۰۰-۹۷۸: ۹۷۸-۶۰۰-۵۶۹۵-۹۴-۶
وضعیت فهرست نویسی	فیا:
یادداشت	گروه سنی: ب، ج.
موضوع	کامپیوترها -- راهنمای آموزشی (ابتدایی)
موضوع	کامپیوترها و کودکان
شناسه افزوده	صادقی، پریناز
شناسه افزوده	شهسواری، سارا، تصویرگر
رده بندی دیویی	۱۳۹۵ پ ۵۶۲ ک ۰۴/۰۷
شماره کتابشناسی ملی	۴۴۴۸۸۶۱



عنوان	پنگوئن کامپیوتر یاد می گیره :
ناشر	سری کتاب های آموزش پروژه محور کامپیوتر به کودکان (جلد سوم)
مؤلفین	خوشخوان :
صفحه آرایی و تصویرگری	مهسان کشاورز، پریناز صادقی :
ویراستاری فارسی و انگلیسی	سارا شهسواری :
طراحی جلد	حسین شهسواری، مریم کرمانی :
نوبت چاپ	محمد وزیرزاده، امیرحسین رعیتی :
تیراژ	اول - پاییز ۱۳۹۵ :
قیمت	۲۵۰۰ نسخه :
شابک جلد سوم	۱۷۰۰۰ تومان :
شابک دوره	۹۷۸-۶۰۰-۵۶۹۵-۹۴-۶ :
	۹۷۸-۶۰۰-۵۶۹۵-۳۶-۶ :

کلیه ی حقوق برای انتشارات خوشخوان محفوظ است.

تهران - خیابان انقلاب - خیابان فخررازی - بین روانمهر و لباقی نژاد - کوچه انوری - پلاک ۱۹ - انتشارات خوشخوان

www.khoshkhan.ir

info@khoshkhan.ir

khoshkhan

@khoshkhan

تلفن: ۰۲۱-۶۶۴۹۴۰۲۰

سامانه پیامکی: ۰۲۱۶۶۴۹۴۰۲۰

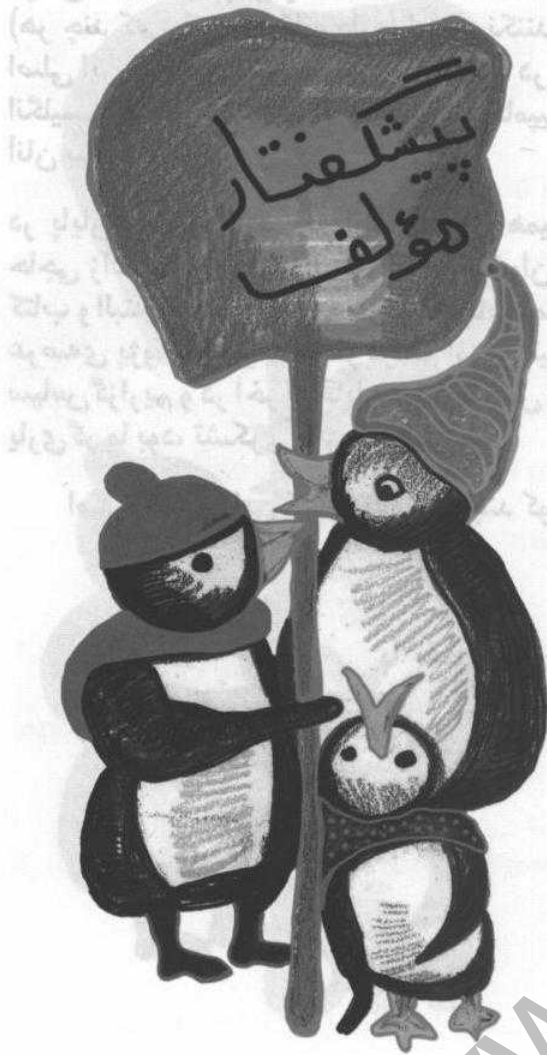
به نام خالق خلاقیت‌ها

کتابی که پیش روی شماست، سومین جلد از سری کتاب‌های "آموزش پروژه محور کامپیوتر به کودکان" می‌باشد. شاید بزرگ‌ترین اقبال مؤلفین، این باشد که علیرغم آن که طرح درس این سری تا جلد هفتم، حدوداً از سال ۱۳۹۰ آماده شده بود، لیکن تجربه‌ی تدریس همزمان دروس در مدارس و مراکز مختلف آموزشی، این امکان را به ما داد تا با مشاهده‌ی خیلی از ناهمواری‌های کار، در هر جلد بیشتر از قبل بر بسیاری از مشکلات غلبه کنیم.

امروزه در هر خانه‌ای وسایل ارتباطی متنوعی یافت می‌شود. بسیاری از ما تقریباً بخشی از هر روز خود را به گشت وگذار در اینترنت گاه برای انجام فعالیت‌های روزانه و گاه برای سرگرمی اختصاص می‌دهیم. این حجم از استفاده، مسلماً کودکانی را که در اطراف ما هستند بیش از پیش مشتاق ورود هر چه سریع‌تر به این دنیای شگفت‌انگیز می‌کند. در بسیاری از خانواده‌ها این ورود دلاله‌ی تجربی و بر حسب میزان دسترسی کودکان به وسایل ارتباطی شکل می‌گیرد. اساسی‌ترین مشکل در این نوع برخورد کودکان با دنیای مجازی، ندانشی هدف و برنامه‌ی مشخص است که گاهی به ارتباطی غیر مفید و حتی خطرناک با اینترنت منجر می‌شود. هسته‌ی اصلی مباحث این جلد به آشنایی با اینترنت و کاربردهای آن اختصاص دارد، چیزی که نیاز به آن بیش از هر زمان دیگری در تمامی مراکز آموزشی

این گروه سنی (کودکان) احساس می‌شود. یکی از رایج‌ترین کاربردهای اینترنت، استفاده از آن در کارهای تحقیقاتی است. این موضوع در این کتاب با جزئیات کامل تشریح شده است و می‌تواند زمینه‌ی خوبی برای توانمندسازی کودکان در انجام امور تحقیقاتی به ویژه در سال‌های تحصیلی آینده آنان باشد. در این بین دانستن برخی از کلمات کلیدی به زبان‌های دیگر، در انجام کارهای پژوهشی کارساز است. بنابراین در یک درس کوتاه نکات اصلی استفاده از لغت‌نامه‌های اینترنتی را آموزش داده‌ایم. ساختن یک صندوق پستی الکترونیکی شخصی و همچنین آشنایی با قسمت‌های مختلف آن مفصل مورد بررسی قرار گرفته و در خلال دروس مربوط به کاربردهای اینترنت، به نحوه‌ی استفاده از نقشه‌های اینترنتی نیز اشاره شده است. برای ایجاد پیوندی معنادار بین این کتاب و دو جلد قبل و البته حفظ پیوستگی مباحث در هر سه جلد، آموزش تعدادی از ابزارهای کاربردی نرم‌افزار Word نیز مرور شده و در مواردی توسعه داده شده است. در دروس پایانی نیز چند ابزار مفید از نرم‌افزار Flash معرفی شده که به عنوان حسن ختامی بر این جلد می‌تواند هدایت‌گر آموزندگان در ساخت کلیپ‌هایی حرفه‌ای به عنوان پروژه‌ی نهایی این کتاب تلقی گردد.

همانند دو جلد قبلی متذکر می‌شویم که مطالعه‌ی این کتاب برای گروه سنی مخاطب خود (حدوداً ۹ تا ۱۲ سال) بدون کمک گرفتن از معلم یا والدین مسلط بر مباحث اشاره شده، شاید کمی سخت باشد. لذا به اولیای گرامی مؤکداً توصیه می‌کنیم پس از تهیه‌ی کتاب در صورت عدم دسترسی به یک کلاس



درسی مفید، هر درس را شخصاً مطالعه کنند و برای همراه شدن با فرزند خود از یادگیری این مباحث (هر چند که زبانی کودکان دارد) امتناع نکنند. ذکر این نکته شاید ضروری باشد که اگر چه مخاطبان اصلی این کتاب کودکان ایران زمین اند که در همه جا به زبان فارسی آموزش می بینند، اما معتقدیم متن انگلیسی کتاب که بی شک زبان اصلی کامپیوتر نیز همان است می تواند به ارتقای دانش کامپیوتری آنان بیانجامد.

در پایان بر خود لازم می دانیم که مثل همیشه قدردان حمایت های همه جانبه ی جناب آقای رسول حاجی زاده مدیر محترم انتشارات خوشخوان باشیم که اگر به پشتوانه و اعتماد ایشان نبود هرگز این کتاب و البته جلد های قبلی به عرصه ی چاپ نمی رسید. همچنین از مسئولین محترم مؤسسه ی پیشگامان عرصه ی پژوهش نیز به خاطر فراهم آوردن تیمی حرفه ای و متعهد جهت تالیف و تهیه ی کتاب صمیمانه سپاس گزاریم و در آخر از آقایان حیدر شمس و منصور کشاورز که نظرات ایشان در ترجمه و ویراستاری یاری گر ما بود، تشکری ویژه می نمایم.

امید است که این کتاب گامی هر چند کوچک در مسیر تعلیم و تربیت کودکان برداشته باشد.

با تقدیم به خانواده های عزیزمان

مهسان کشاورز - پریناز صادقی

پاییز ۱۳۹۵



۱. تایپ متن (یادآوری تایپ و انگشتی دروس ۷ تا ۱۷ جلد دوم)	۱
1. Typing texts (A review of sessions 7 through 17 from the second volume)	1
۲. بخش ابزار نرم افزار Word (مرور قسمت Illustration در Word)	۴
2. Illustration tools of 'Word' software	4
۳. آشنایی با اینترنت و کاربردهای آن (۱)	۷
3. Introduction to 'INTERNET' and its application (1)	7
۴. آشنایی با اینترنت و کاربردهای آن (۲)	۱۶
4. Introduction to 'INTERNET' and its application (2)	16
۵. معرفی Google Map و Google Translate	۲۷
5. Introduction to Google Maps & Google Translate	27
۶. جستجوی متن در اینترنت	۳۸
6. Text searching on the Internet	38
۷. ویرایش فایل در برنامه Word، مروری بر مباحث کتاب دوم	۴۹
7. Editing texts in Word, a review of lessons of the second volume	49

۵۶.	۸. عکس گذاری، ویرایش عکس، حاشیه گذاری، سایه دار کردن صفحه، تعیین رنگ و سایز صفحات.	56
8.	Inserting and editing pictures, Changing background color, border, and size of pages, and adding watermarks	
۶۶	۹. ساخت ایمیل	66
9.	Creating Email	
۷۳	۱۰. ارسال و دریافت ایمیل	73
10.	Introduction to reading or sending Email messages	
۸۴	۱۱. آشنایی با Bcc, Reply, Forward, Cc	84
11.	Introduction to Reply, Forward, Cc and Bcc	
۹۱	۱۲. ضمیمه کردن یک فایل به ایمیل، فشرده کردن چند فایل	91
12.	Attaching files to an Email and compressing multiple files	
۹۸	۱۳. آشنایی با Spam و Draft, Trash در صندوق پستی	98
13.	Introduction to Trash, Draft, and Spam folders for Email Messages	
۱۰۴	۱۴. آموزش ساخت Button در محیط Adobe Flash	104
14.	Creating 'Buttons' in 'Adobe Flash' software	
۱۱۴	۱۵. ورود به دنیای برنامه نویسی در محیط Adobe flash	114
15.	Entering the world of programming in Adobe Flash	
۱۲۲	۱۶. دستورنویسی برای Button	122
16.	Writing commands for buttons	
۱۲۹	۱۷. سناریو نویسی	129
17.	Script writing	