



آموزش مهارت

رایانه کار

Dreamweaver MX

به همراه CD آموزش پروژه‌های مختلف

کل مدت زمان دوره کارآموزی : ۸۰ ساعت
زمان آموزش نظری : ۳۰ ساعت
زمان آموزش عملی : ۵۰ ساعت

(کد استاندارد : ۶۱/۴۸-۱)

پدیدآورندگان :

مهندس علیرضا جباریه

(عضو کمیسیون کاردانش و فنی و حرفه‌ای آموزش و پرورش)

مهندس حمید احدی

(کارشناس دفتر برنامه‌ریزی و تألیف کاردانش و فنی و حرفه‌ای آموزش و پرورش)

جباریه، علیرضا، ۱۳۴۷ -
آموزش مهارت رایانه کار Dreamweaver MX [دریم ویور. ام. ایکس]
به همراه CD آموزش پروژه های مختلف: کد استاندارد ۴۸ / ۶۱ - ۱/
پدیدآورندگان علیرضا جباریه، حمید احدی. - تهران: اتحاد، ۱۳۸۴.
۳۵۲ ص.: مصور، جدول + یک دیسک فشرده.
ISBN: 964-8783-14-4

فهرست نویسی بر اساس اطلاعات فیپا.

۱. دریم ویور (فایل کامپیوتر). ۲. دریم ویور (فایل کامپیوتر) -
آزمونها. ۳. وب - سایتها - برنامه های تالیفی. ۴. وب - سایتها
- طراحی. الف. احدی، حمید. ب. عنوان.
ج ۲ / ۵۱۰۵ / ۸۸۸۵ TK ۵۴ / ۲۷۶۲ ۰۰۵
کتابخانه ملی ایران ۱۸۱۸۵-۸۴

نام کتاب : آموزش مهارت رایانه کار Dreamweaver

مؤلفین : مهندس جباریه - مهندس احدی

ناشر : اتحاد

لیتوگرافی : طیف نگار

چاپ : ظفر - دیبا

نوبت چاپ : اول ۱۳۸۴

تیراژ : ۵۰۰۰

قیمت : ۲۳۰۰۰ ریال

مراکز پخش:

نشر و پخش آیلار

انقلاب - خیابان شهید منیری جاوید (اردیبهشت) - چهارراه شهدای ژاندارمری - شماره ۲۲۳

(ساختمان دانشجو) طبقه اول تلفن ۶۴۰۱۲۵۵ دورنگار ۶۴۹۴۴۳۱

فروشگاه شماره ۱

انقلاب - روبروی دبیرخانه دانشگاه تهران - بازارچه کتاب، (کتاب آیلار) تلفن ۶۴۱۱۸۶۵

فروشگاه شماره ۲

کریمخان زند - مابین ایرانشهر و خردمند جنوبی - شماره ۱۴۴

ISBN: 964-8783-14-4

شابک ۹۶۴-۸۷۸۳-۱۴-۴

به نام آن که آموختن، آموخت

مقدمه پدیدآورندگان

کتابی که پیش رو دارید، براساس آخرین استاندارد (سال ۸۲) مهارت و آموزش رایانه کار Flash MX تالیف شده است.

در نگارش کتاب، سعی بر سادگی کلام و خودآموز بودن مطالب بوده است. حال در این مهم چقدر موفق بوده‌ایم، قضاوت بر عهده شماست.

این کتاب مشتمل بر ۸ واحد کار است که براساس استاندارد تنظیم شده است و توانایی‌هایی که در استاندارد پیش‌بینی شده است در هر واحد کار برآورده می‌شود. برای تمرین بیشتر هنرجویان، یک CD به همراه این کتاب ارایه خواهد شد که شامل دستورالعمل‌های گام به گام برای پروژه‌های متعددی است که مربوط به موضوعات این کتاب می‌باشد.

طبق تعریف استاندارد، (رایانه کار Dreamweaver MX کسی است که بتواند از عهده شناخت مفاهیم پایه و کار با سایت‌های این نرم‌افزار، انجام Layout صفحات، اضافه کردن ممتوا به صفحات، کار با Page Code، تدارک برای سافت سایت پویا، تولید صفحات پویا و توسعه AR برآید.

در پایان شایسته است از کلیه عزیزانی که ما را در ارایه این اثر یاری نموده‌اند، سپاسگزاری نماییم.

بر ما منت نهاده و پیشنهادات، انتقادات و نظرات خود را به نشانی ناشر یا نشانی پست الکترونیکی زیر ارسال نمایید.

a_jabarie@yahoo.com , hamid_ahady@yahoo.com

علیرضا جباریه - حمید احدی

تیر ماه ۱۳۸۴

هدف کلی: طراحی و ساخت صفحات و سایت‌های وب پویا
که دارای تعامل با بازدیدکنندگان باشند.

فهرست مطالب

مدیریت فایل‌های Contribute با	واحد کار ۱.....
استفاده از Dreamweaver.....	شناخت مفاهیم پایه و کار با
آزمون.....	Dreamweaver.....
واحد کار ۳.....	فضای کاری Dreamweaver MX 2004.....
انجام Layout.....	عناصر فضای کاری Dreamweaver.....
اصول Laying out Page با CSS.....	پنجره‌ی Document.....
درج بلوک‌های محتوایی.....	نوار وضعیت.....
مدیریت لایه‌ها.....	بهینه‌سازی فضای کاری برای طراحی
تبدیل لایه‌ها به جدول‌ها.....	صفحه‌ی قابل دسترس.....
اصول نمایش محتوا با جدول‌ها.....	اساس سفارشی کردن Dreamweaver.....
وارد و صادر نمودن داده‌های جدولی.....	انتخاب طرح اولیه‌ی فضای کاری.....
قالب‌بندی.....	سفارشی کردن میانبرهای صفحه کلید.....
افزودن و حذف سطرها و ستون‌ها.....	افزودن الحاقات به Dreamweaver.....
طرح‌بندی صفحات در حالت Layout.....	برپا کردن سایت Dreamweaver.....
ترسیم در حالت Layout.....	سایت‌های Dreamweaver.....
تغییر اندازه و جایجایی خانه‌ها و جدول‌ها.....	ایجاد و باز کردن سندها.....
اصول کار با قالب‌ها.....	ایجاد سند مبتنی بر فایل طراحی
کار کردن با Framesets در پنجره‌ی	Dreamweaver.....
Document.....	ایجاد سند مبتنی بر الگوی موجود.....
انتخاب قالب‌ها و Frameset‌ها.....	باز کردن و وارد کردن سندهای موجود.....
باز کردن سند در یک قالب.....	آزمون.....
کنترل محتوای قالب با پیوندها.....	واحد کار ۲.....
اصول مدیریت الگوها.....	کار با سایت‌های Dreamweaver MX.....
پیوندها در الگوها.....	مدیریت فایل‌ها.....
ایجاد ناحیه‌های قابل ویرایش.....	سیستم Cheek In / Cheek Out.....
کاربرد ناحیه‌های اختیاری.....	در لفافه قرار دادن سایت.....
ویرایش و به هنگام‌سازی الگوها.....	دسترسی به سایت‌ها، سرور و درایوهای محلی.....
آزمون.....	تنظیم Dreamweaver برای کار کردن
واحد کار ۴.....	بدون تعریف سایت.....
اضافه کردن محتوا به صفحات.....	مشاهده فایل‌ها و پوشه‌ها.....
کار با صفحات.....	مدیریت فایل‌ها و پوشه‌ها در پانل Files.....
ذخیره‌ی صفحات وب.....	کار کردن با نقشه ویزوال سایت.....
پیش‌نمایش و آزمایش صفحات در مرورگرها.....	اصلاح طرح نقشه سایت.....
درج قالب‌بندی متن.....	نمایش و پنهان کردن فایل‌های نقشه سایت.....
اصول درج تصاویر.....	ذخیره‌ی نقشه سایت.....
برش تصویر.....	حذف سایت از لیست سایت‌ها.....
ایجاد تصویر Rollover.....	آزمایش سایت.....
اصول پیوند و پیمایش.....	مدیریت Assets و کتابخانه‌های مربوط به سایت
منوهای Jump.....	عناصر کتابخانه‌ای.....
نوارهای پیمایش.....	مدیریت سایت‌های اشتراکی با
نقشه‌های تصویری.....	Dreamweaver.....
ایجاد پیوندها.....	ساختار سایت و طراحی صفحه برای
وارسی پیوندها.....	سایت Contribute.....
رفع اشکال پیوندهای قطع شده.....	

۲۳۷	واحد کار ۷
۲۳۷	تولید صفحات پویا
	اصول بهینه‌سازی فضای کاری برای توسعه‌ی
۲۴۰	ویژوال (بصری)
	کار کردن در نمای Design بدون
۲۴۷	Live Data
۲۴۹	جریان کار طراحی صفحه‌ی پویا
۲۵۳	اصول بدست آوردن داده‌ها برای صفحه
۲۶۰	اصول تعیین منابع برای محتوای پویا
۲۶۲	تعیین مجموعه رکورد
۲۶۴	تعیین پارامترهای URL
۲۶۵	افزودن محتوای پویا به صفحات وب
۲۶۷	ایجاد متن پویا
۲۶۸	ایجاد تصاویر پویا
۲۶۹	ایجاد صفت‌های HTML پویا
۲۷۱	اصول نمایش رکوردهای پایگاه داده
۲۷۳	ایجاد پیوندهای پیمایش رکورد
۲۷۵	نمایش نتایج چندین مجموعه رکورد
۲۷۷	ایجاد شمارنده‌ی رکورد
۲۷۹	اصول به کارگیری مؤلفه‌های ColdFusion
۲۸۲	اصول به کارگیری سرویس‌های وب
۲۸۸	اصول اضافه کردن رفتارهای سرور سفارشی
۲۹۵	اصول ایجاد فرم
۲۹۸	ایجاد فرم‌های HTML
۳۰۳	ایجاد فرم‌های ASP.NET
۳۰۴	آزمون
۳۰۶	واحد کار ۸
۳۰۶	توسعه (Application Rapidly (AR
۳۰۸	اصول ساخت AR با ColdFusion
۳۱۱	صفحات جستجو و نتایج
۳۱۷	ساخت صفحه‌ی درج رکورد
۳۲۱	ساخت صفحات برای حذف رکورد
۳۲۶	اصول ساخت AR با ASP.NET
۳۲۶	اصول ساخت AR با JSP, ASP و PHP
۳۲۷	آزمون
۳۴۱	ضمیمه
۳۴۱	نوشتن پرس و جوها در SQL
۳۵۱	پاسخنامه آزمونها

۱۶۲	اصول کار با سایر برنامه‌های کاربردی
	بهینه‌سازی محیط کار برای Fireworks و
۱۶۳	Flash
۱۶۹	کار کردن با Flash
	اصول اضافه کردن Video Audio و
۱۷۱	Interactive Elements
	تنظیم ویراستار خارجی برای فایل‌های
۱۷۳	رسانه‌ای
۱۷۵	درج شیء متن Flash
۱۷۸	استفاده از رفتارها برای کنترل رسانه
۱۷۹	اصول بکارگیری رفتارهای جاوااسکریپت
۱۸۰	کاربرد پانل Behaviors
۱۸۲	اتصال رفتار متن
	استفاده از اکشن‌های موجود در
۱۸۳	Dreamweaver
۱۸۸	آزمون
۱۹۱	واحد کار ۵
۱۹۱	کار با Page Code
۱۹۲	اصول ایجاد محیط Coding
	وارد کردن تگ‌های سفارشی در
۱۹۶	Dreamweaver
۱۹۷	کدنویسی در Dreamweaver
۱۹۹	نوشتن و ویرایش کد
۲۰۱	بهینه‌سازی و اشکال‌زدایی کد
۲۰۵	ویرایش کد در نمای Design
۲۰۸	ویرایش اسکریپت‌ها
۲۰۹	کار کردن با Server-Side includes
۲۱۰	مشاهده و ویرایش محتوای head
۲۱۱	آزمون
۲۱۳	واحد کار ۶
۲۱۳	انجام تعادک برای ساخت سایت پویا
۲۱۴	اصول ساخت Web Application
	اصول برقراری اتصال به پایگاه داده با
۲۱۹	مفاهیم ColdFusion
	اصول برقراری اتصال به پایگاه داده با
۲۲۰	مفاهیم ASP.NET
	پارامترهای نمونه‌ی اتصال OLE DB
۲۲۳	برای ASP.NET
۲۲۵	ایجاد اتصال DSN
	اصول برقراری اتصال به پایگاه داده با
۲۳۰	مفاهیم JSP
	اصول برقراری اتصال به پایگاه داده با
۲۳۲	مفاهیم PHP
۲۳۲	رفع مشکلات اتصال پایگاه داده
۲۳۶	آزمون