



# خودآموز گام به گام CorelDraw 13 (X3)

مؤلف:

هانی محمدی

محمدرضا هانی، ۱۳۶۲ -  
خودآموز گام به گام Corel Draw 13 (X3) [کورل دراو ۱۳ (X3) /]  
مؤلف هانی محمدی - تهران: آریا پژوه، نقش سیمرغ، ۱۳۸۵.  
۹۶ ص.

ISBN 964-8821-18-2، ۱۳۰۰ ر.ه.

مهرستان پرسی بر اساس اطلاعات تهیه.  
۱. کورل دراو. ۲. گرافیک کامپیوتری. الف. اصول.

۰۰۶ / ۶۸۶  
م.م. ۳۹۵

۹۳۳۵ / ۳۸۵ T  
کتابخانه ملی ایران



[www.ketbPress.com](http://www.ketbPress.com)

نام کتاب: خودآموز گام به گام CorelDraw 13 (X3)

مؤلف: هانی محمدی

ناشر همکار: نقش سیمرغ

ناشر: انتشارات آریا پژوه

نوبت چاپ: اول - ۱۳۸۵

تیراژ: ۵۰۰۰ جلد

تعداد صفحات: ۹۶ صفحه تمام رنگی

بهاء: ۱۲۰۰ تومان

گرافیکست و صفحه آرا: هانی محمدی

شابک: ۹۶۴-۸۸۲۱-۱۸-۶

ISBN: 964-8821-18-6

مراکز پخش:

انتشارات آریا پژوه: تهران - بلوار کشاورز - خ برادران شهید عبداللهزاده - کوچه افشار

تلفن: ۰۹۱۳۱۳۸۰۷۱۴ - ۸۸۹۵۶۹۰۰

پلاک ۲۱ - درب سمت چپ

نقش سیمرغ: تهران - خ انقلاب - خ ۱۲ فروردین - کوچه حقیقت - پلاک ۵۲

تلفن: ۶۶۴۹۴۵۹۹

## مقدمه مولف:

کورل یکی از نرم افزارهای قدرتمند گرافیکی می باشد. استفاده همزمان از تصاویر برداری و پیکسلی از جمله قابلیت های کورل می باشد که کار با آن را آسان و گسترده کرده است. ساخت سریع و آسان آرم های تجاری، اعمال جلوه های ویژه به تصاویر پیکسلی و برداری، استفاده از ورودی ها و خروجی های متنوع از جمله توانایی های کورل ۱۳ می باشند. در این مجموعه آموزش سعی کرده ایم تا شما را با این قابلیت ها آشنا سازیم.

هانی محمدی

- ۷..... فصل اول: نصب نرم افزار Corel
- ۸..... - چگونگی نصب برنامه Corel DrawX3
- ۱۷..... فصل دوم: آشنایی با محیط
- ۱۸..... - پنجره Corel DrawX3
- ۲۰..... - آشنایی با محیط برنامه Corel DrawX3
- ۲۵..... فصل سوم: ایجاد سند جدید، خواندن و ذخیره اسناد
- ۲۶..... - ایجاد سند جدید
- ۲۷..... - خصوصیات سند جدید
- ۲۸..... - باز کردن اسناد
- ۲۹..... - وارد کردن طرح های گرافیکی به صفحه طراحی
- ۳۰..... - ذخیره طرح های گرافیکی
- ۳۱..... فصل چهارم: آشنایی با نوار ابزار
- ۳۲..... - آشنایی با نوار ابزار
- ۳۳..... فصل پنجم: آشنایی با ابزارها
- ۳۴..... - آشنایی با جعبه ابزار
- ۳۵..... - ابزار Pick (انتخاب)
- ۳۹..... - ابزار مستطیل
- ۴۳..... - ابزار بیضی
- ۴۵..... - موضوعات
- ۴۶..... - اشکال کامل

- ۴۷ ..... منحنی ها -
- ۵۸ ..... ویرایش گر اشکال -
- ۶۴ ..... ابزارهای برشی -
- ۶۷ ..... ابزارهای زوم -
- ۶۹ ..... ابزار تایپ -
- ۷۲ ..... ابزارهای واکنشی -
- ۷۹ ..... ابزار قطره چکان -
- ۸۰ ..... Outline (حاشیه) -
- ۸۱ ..... Fill (پر کردن) -
- ۸۳ ..... فصل ششم: استفاده از فیلترها و جلوه‌های ویژه
- ۸۴ ..... آشنایی با جلوه‌های مربوط به تصاویر Bitmap -
- ۸۴ ..... جلوه‌های Art Strokes -
- ۹۱ ..... جلوه‌های Creative -