



C++ به زبان ساده

مؤلف:

مهندس محمدرضا دهقانی محمود آبادی

دکتر علی محمد لطیف

شابک: ۹۷۸۹۶۴۷۶۶۸۷۸۱

شماره کتابشناسی ملی: ۳۲۱۱۱۸۱

عنوان و نام پدیدآور: ++C به زبان ساده / مولف محمدرضا دهقانی محمودآبادی، علی محمد لطیف.

مشخصات نشر: تهران: مهرجرد، مدیر فردا، ۱۳۹۲.

مشخصات ظاهری: ۲۴۸ ص.: مصور (رنگی)، جدول.

یادداشت: کتابنامه ص. ۲۴۸.

عنوان گسترده: سی پلاس پلاس به زبان ساده.

موضوع: سی++ (زبان برنامه نویسی کامپیوتر)

رده بندی دیویی: ۰۰۵/۳۳

رده بندی کنگره: ۱۳۹۲-۹۳۵۹/۷۳ QAV۶

سرشناسه: دهقانی محمودآبادی، محمدرضا، ۱۳۵۸-شناسه افزوده: لطیف، علی محمد، ۱۳۴۵-

وضعیت فهرست نویسی: فیا



++C به زبان ساده

شمارگان: ۲۰۰ نسخه

چاپ اول: پاییز ۱۳۹۲

قیمت: ۱۵۰۰۰ تومان

تهران، میدان انقلاب، خیابان اردیبهشت، بن بست مبین، پلاک ۶

تلفن: ۶۶۴۹۱۹۰۲ و ۶۶۴۱۴۸۱۹-۲۰

مراکز پخش:

انتشارات نص: تهران، میدان انقلاب، خیابان اردیبهشت، بن بست مبین، پلاک ۶

تلفن: ۶۶۹۵۳۸۸۳-۴ و ۶۶۴۰۵۳۷۲

سفرارش: www.fardabook.com

شابک: ۹۷۸-۹۶۴-۷۶۶۸-۷۸-۱

تقدیم به:

تمام کسانی که مرا یاری نمودند تا بتوانم پله‌های ترقی را پیموده و خداوندمنان را شاکرم که لیاقت خدمتگزاری را به اینجانب عطا نمود تا گوشه‌ای از دین خود را به ملت، پدر و مادرم همه هستی‌ام، فرزندم و همسرم تمام امید زندگی‌ام، استادان عزیزم ادا نمایم.

بیچ کس بی آنکه سعی کند

به زیارت

آفتاب

نخواهد رفت...

۱۱۰	۲-۱-۴- اجزای یک تابع
۱۱۰	۲-۱-۴-۱- نوع برگشتی تابع
۱۱۲	۲-۴- پارامتر
۱۱۲	۲-۴-۱- آرگومان
۱۱۲	۲-۲-۴- ارسال پارامترها
۱۱۳	۳-۴- انواع توابع از لحاظ برگرداندن مقدار
۱۱۳	۱-۳-۴- توابعی که مقدار بر نمی گردانند
۱۱۵	۲-۳-۴- توابعی که فقط یک مقدار را برگشت می دهند
۱۱۶	۳-۳-۴- توابعی که به کمک پارامترها بیش از یک مقدار را بر می گردانند
۱۱۶	۴-۴- حوزه های متغیر
۱۱۷	۱-۴-۴- حوزه متغیرهای محلی
۱۱۷	۲-۴-۴- حوزه متغیرهای عمومی
۱۱۸	۵-۴- کلاس های حافظه
۱۱۸	۱-۵-۴- کلاس حافظه خودکار
۱۱۹	۲-۵-۴- کلاس حافظه ثابت
۱۱۹	۳-۵-۴- کلاس حافظه خارجی
۱۲۰	۴-۵-۴- کلاس حافظه استاتیک
۱۲۰	۱-۴-۵-۴- متغیرهای استاتیک محلی
۱۲۲	۲-۴-۵-۴- متغیرهای استاتیک عمومی
۱۲۲	۶-۴- inline توابع
۱۲۴	۷-۴- توابع بازگشتی
۱۲۷	۸-۴- تعریف مجدد توابع
۱۲۹	۹-۴- آرگومانهای پیش فرض
۱۳۲	۱۰-۴- پرسش ها
۱۳۳	۱۱-۴- تمرینات

فصل پنجم: آرایه ها و رشته ها

۱۳۸	۱-۵- معرفی آرایه
۱۳۸	۲-۵- آرایه یک بعدی
۱۳۹	۱-۲-۵- مقدار دهی اولیه به عناصر آرایه یک بعدی
۱۴۱	۲-۲-۵- ارسال آرایه به عنوان پارامتر به توابع
۱۴۴	۳-۵- مرتب سازی آرایه
۱۴۴	۱-۳-۵- مرتب سازی حبابی

۱۴۸.....	۵-۳-۲- مرتب سازی درجی
۱۵۲.....	۵-۴- جستجو در آرایه
۱۵۲.....	۵-۴-۱- جستجوی ترتیبی
۱۵۵.....	۵-۴-۲- جستجوی دودویی
۱۵۸.....	۵-۵- آرایه دو بعدی
۱۵۹.....	۵-۵-۱- مقدار دهی اولیه به عناصر آرایه یک بعدی
۱۵۹.....	۵-۶- آرایه های چند بعدی (بیش از دو بعد)
۱۶۱.....	۵-۶-۱- ارسال آرایه دوبعدی به عنوان پارامتر به توابع
۱۶۳.....	۵-۷- رشته ها
۱۶۴.....	۵-۷-۱- مقدار دهی به رشته ها
۱۶۵.....	۵-۷-۲- خواندن رشته ها از ورودی و چاپ در خروجی
۱۶۶.....	۵-۷-۳- معرفی چند تابع پرکاربرد برای رشته ها
۱۶۷.....	۵-۷-۳-۱- مقایسه دو رشته یا یکدیگر (تابع stremp)
۱۶۷.....	۵-۷-۳-۲- کپی یک رشته در رشته ای دیگر (تابع strepy)
۱۶۸.....	۵-۷-۳-۳- الحاق دو رشته به همدیگر (تابع strcat)
۱۷۳.....	۵-۹- پرسش ها
۱۷۴.....	۵-۱۰- تمرینات

فصل ششم: اشاره گر ها

۱۸۰.....	۶-۱- معرفی اشاره گر
۱۸۱.....	۶-۲- عملیات به روی اشاره گر ها
۱۸۱.....	۶-۲-۱- عملگر & و *
۱۸۲.....	۶-۲-۲- عملیات انتساب و محاسباتی به روی اشاره گر ها
۱۸۴.....	۶-۳- اشاره گر به اشاره گر
۱۸۵.....	۶-۴- تخصیص حافظه پویا
۱۸۶.....	۶-۴-۱- تخصیص حافظه پویا به متغیر ها
۱۸۸.....	۶-۴-۲- تخصیص حافظه پویا به آرایه ها
۱۹۰.....	۶-۵- اشاره گر ها و آرایه ها
۱۹۳.....	۶-۶- اشاره گر ها و رشته ها
۱۹۵.....	۶-۷- اشاره گر و توابع
۱۹۵.....	۶-۷-۱- ارسال با ارجاع پارامتر ها به توابع
۱۹۸.....	۶-۸- تحلیل ارسال پارامتر ها
۱۹۸.....	۶-۸-۱- اشاره گر تابع

۲۰۱	۹-۶- پارامترهای تابع main
۲۰۳	۱۰-۶- اشکالات در استفاده از اشاره‌گر
۲۰۵	۱۱-۶- عدم مقدار دهی مجدد به اشاره‌گر آرایه در حلقه‌ها
۲۰۶	۱۲-۶- مرجع
۲۰۷	۱-۱۲-۶- پارامترهای مرجع
۲۰۸	۲-۱۲-۶- مرجع به عنوان مقدار بازگشتی یک تابع
۲۰۹	۳-۱۲-۶- مرجع‌های مستقل
۲۱۱	۴-۱۲-۶- محدودیت‌های مرجع
۲۱۲	۱۳-۶- پرسش‌ها
۲۱۳	۱۴-۶- تمرینات
۲۲۱	نمونه مسائل حل شده
۲۴۷	منابع و مراجع