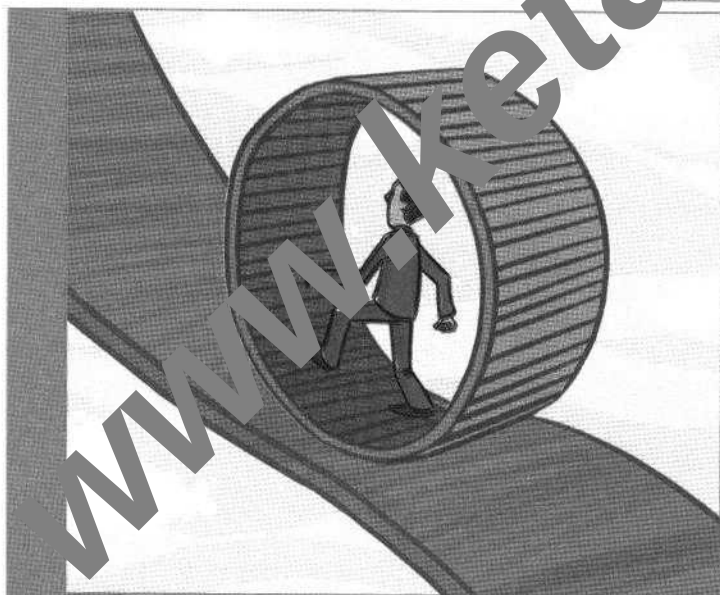


به نام خداوند بخشنده مهربان

(جلد دوم)

روایای بازی‌های فکری



مؤلف: محمد شاکر

سرشناسه	شاکر، محمد ۱۳۳۵
عنوان و نام پدیدآور	دنیای بازی‌های فکری
مشخصات نشر	تهران: مؤسسه فرهنگی مدرسه برهان (انتشارات مدرسه)، ۱۳۹۳.
مشخصات ظاهری	مصور (رنگی)؛ ۵/۱۶ × ۵/۲۱ س.م.
شماره	ج ۱: ۷۸۹-۷-۰۸-۰۹۶۴-۹۷۸-۰۸-۰۷۸۶-۶-۲ ج ۲: ۷۸۶-۶-۰۸-۰۹۶۴-۹۷۸-۰۸-۰۷۸۶-۶-۲
وضعیت فهرست‌نویسی	فهرست مختصر
یادداشت	این مدرک در آدرس http://opac.nlia.ir قابل دسترسی است.
تثبیه افزوده	رضائیان، مهدی، تصویرگر
رده‌کتابشناسی ملی	۴۵۹۹۴۹۲:

سازمان پژوهش و برنامه‌ریزی آموزشی
وزارت آموزش و پرورش

دنیای بازی‌های فکری (جلد دوم)

نویسنده: محمد شاکر
با همکاری: سعید شاکر
مدیر هنری: محسن خراسانی (دانشیار و استادیار گروه گرافیک)
تصویرگر: مهدی رضائیان
چاپ اول: ۱۳۹۳
تیراژ: ۱۱۰۰ نسخه
لیتوگرافی: خاورمیانه
چاپ و صحافی: خانه چاپ - اصفهان
قیمت: ۴۵۰۰۰ ریال
شابک: ۹۷۸-۹۶۴-۰۸-۰۷۸۶-۶-۲
ISBN 978-964-08-0786-6

نشانی: تهران، خیابان سپهد، قرن، نرسیده به پل کریمخان زند، کوچه شهید محمود
حقیقت‌طلب، شماره ۸
تلفن: ۸۸۸۰۰۳۲۴-۹ دورنویس (فاکس): ۸۸۹۰۳۸۰۹

فهرست

۱۴	❁ مقدمه مؤلف
۵	❁ به نام خداوند ...
۶	❁ پرش قورباغه
۷	❁ ...
۸	❁ پنج باب بریت
۹	❁ پدر و دو فرزند
۱۰	❁ معمای T
۱۱	❁ دور قضایی
۱۲	❁ رمزخوانی
۱۳	❁ آزمون تقمین
۱۴	❁ معمای اینشتین
۱۵	❁ تکرار
۱۶	❁ کلمات با اعداد و حروف

مقدمه مؤلف:

این کتاب جلد دوم کتاب بازی‌های فکری است و مانند جلد اول شامل ۱۲ بازی و معمای ریاضی و ادبی برای ورزش‌های ذهنی است و همانند جلد اول می‌تواند توسط معلم‌ها یا افراد علاقه‌مند برای دیگران بازسازی شود، توسعه پیدا کند و به روش‌های متفاوت اجرا شود.

این مجموعه بازی‌های تنگ‌رام، دوز فضایی، پرش قورباغه و معمای T نیازمند دستگاه‌های بازی‌های نامیده می‌باشیم. بنابراین با توجه به تصویرهای چهار صفحه آخر کتاب به روش دلخواه و با مواد اولیه دسترس‌پذیر، دستگاه‌های مورد نظر خود را بسازید.

■ در بازی روش‌های، معمای جلد اول مصرعی از اشعار حافظ آورده شده است.

■ آزمون تخمین برای این بازی می‌تواند به روش‌های ابتکاری و با مثال‌های متفاوت اجرا شود

■ برای اجرای فعالیت برای کلاس، مقدار عددی یک سکه یک خط‌کش و مداد و کاغذ و

همچنین فرمول $\pi \times \text{قطر} = \text{محیط}$ و یک سکه یک خط‌کش و مداد و کاغذ و

به مقدار عددی پی (۳/۱۴) نشانه‌ای از اشیای صحیح و دقیق و توانایی اندازه‌گیری فرد می‌باشد.

■ برای اجرای فعالیت پنج چوب کبریت را بر روی کاغذ ثبت شود. تعداد

بیشتر تصویرها نشانه‌ای است از ذهنیت خلاق

■ در حل معمای پدر و دو فرزند به دو جواب می‌رسیم که یکی از جواب‌ها منطقی به نظر

نمی‌آید.

■ در بازی کلمات با اعداد و حروف پیدا کردن کلمات بیشتر و بدین روش آسان‌تر می‌شود

بودن ذهن و داشتن دایره واژگانی وسیع‌تر می‌باشد.