

تاریخ علوم کامپیوتر

جلد دوم

نرم افزارها و گرافیک

تردآوری و نوشته :

مهندس دستار مومنی



انتشارات
ستاره
سپهر

۱۳۹۶

سرشناسه	مؤنی، هوشنگ، ۱۳۲۱
عنوان و نام پدیدآور	تاریخ علوم کامپیوتر / گردآوری و نوشته هوشنگ مؤنی.
مشخصات نشر	تهران، انتشارات ستاره سپهر، ۱۳۹۶-
مشخصات ظاهری	۱۹۲ صفحه ج. جدول.
وضعیت فهرست نویسی	فیا
یادداشت	جلد دوم، گردآوری ستاره مؤنی است.
یادداشت	کتابنامه.
شابک	ج. ۱: ۹۷۸-۶۰۰-۹۱۹۸۵-۷-۳ / ج. ۲: ۹۷۸-۶۰۰-۹۱۹۸۵-۸-۰
مندرجات	ج. ۱: تحول و تکامل کامپیوترها. - ج. ۲: نرم افزارها و گرافیک
موضوع	علوم کامپیوتر -- تاریخ
موضوع	Computer Science -- History
موضوع	کامپیوترها -- راهنمای آموزشی
موضوع	Computers -- Study and Teaching
بندی کنگره	۱۳۹۶ ت ۸ م ۵۸۷۶/۱۷
بندی یوبی	۰۰۴/۰۹
شماره کتابشناسی ملی	۴۶۵۳۱۲۹



تاریخ علوم کامپیوتر

جلد دوم - نرم افزارها و گرافیک

گردآوری: مهندس ستاره مؤنی ویرایشگر: هوشنگ مؤنی

مسئول فنی و طراحی: روی جا

ناشر: انتشارات ستاره سپهر

چاپ اول: ۱۳۹۶

شمارگان: ۱۵۰۰

بهاء: ۱۵۰۰۰۰ ریال

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۹۱۹۸۵-۸-۰

تلفن مرکز پخش: ۸۸۹۴۳۸۴۶-۸۸۹۴۴۰۶۱

نمابر: ۸۸۹۳۵۹۷۵

پیام نگار: Info@sepehr-bookshop.com

تارنما: www.sepehr-bookshop.com

تهران خیابان ولیعصر پائینتر از میدان ولیعصر خیابان فیروزه

مجتمع تجاری و اداری ولیعصر طبقه چهارم شماره ۷۰

صندوق پستی: ۴۳۱۵-۱۴۱۵۵ تهران

حقوق چاپ برای ناشر محفوظ است.

فهرست مطالب

مقدمه

۵

فصل ۱: نگاهی کوتاه به روند تاریخی پیشرفت‌های صنعت فناوری‌های تولید

۷

نرم‌افزارهای کامپیوتری

فصل ۲: جدول تحولات زمانی پیشرفت‌های فناوری‌های تولید نرم‌افزارهای کامپیوتری

۱۳

فصل ۳: روند تاریخی ساخت نرم‌افزارهای تجاری سیستم نرم‌افزارهای برنامه‌ریزی

۳۱

سرچشمه‌های تجارت ERP

فصل ۴: بررسی زمانی تحولات پیشرفت‌های زبان‌های برنامه‌نویسی‌های کامپیوترها

۴۱

فصل ۵: دانشمندان کامپیوتر و اختراع نرم‌افزارها زبان‌های برنامه‌نویسی

۶۱

فصل ۶: تاریخ کامپیوتر نرم‌افزارهای گرافیکی و بازی‌های کامپیوتری

۹۵

فصل ۷: عوامل کلیدی کیفیت تولید نرم‌افزارهای کاربردی

۱۰۹

فصل ۸: بررسی تاریخی نرم‌افزارهای سیستم‌های عامل کامپیوتر

۱۱۹

فصل ۹: جداول بررسی تاریخی زبان‌های برنامه‌نویسی، سیستم‌های عامل، شبکه‌های

۱۴۷

کامپیوتری، برنامه‌های گرافیکی نرم‌افزارهای کاربردی

۱۵۳

فصل ۱۰: تاریخ مهندسی نرم‌افزار

۱۵۹

فصل ۱۱: عناصر مهم در تکامل مهندسی نرم‌افزار

۱۶۳

فصل ۱۲: مدیریت نرم‌افزارهای کاربردی

۱۹۱

منابع

مقدمه

روزانه کاربران کامپیوتر ساعت‌ها با کامپیوتر کار می‌کنند و اوقات کاری خود را با گونه‌های مختلف کامپیوترها از کامپیوترهای شخصی تا لپ تاپ و گوشی‌های هوشمند و یا دستگاه‌های صوتی و دیداری می‌گذرانند. تمام ابزارهای فناوری‌های زندگی ما با نرم‌افزارها و سخت‌افزارها و شبکه‌ها پیوندی ناگسسته دارند. هر یک از این ابزارها و فناوری‌های پیشرفته پاره‌ای از زندگی کاری و روزمره ما را شکل می‌دهد. بی‌تردید بدون بهره‌گیری از این پیشرفت فناوری‌های زندگی طاقت فراوان ناممکن است. در حقیقت گزافه‌گویی نیست که جهان بدون کامپیوتر قابل تصور نیست باید پذیرفت که کامپیوتر تنها دهه‌ها است که در زندگی ما ورود کرده و آن را متحول و منقلب ساخته. کامپیوتر و گویا است که گفته شود نرم‌افزارهای کامپیوترها ناممکن‌ها را ممکن ساخته است. ابزارهای دشوار و سخت را آسان و سرعت بخشیده.

در شصت‌مین سال تولد نرم‌افزارها بهتر است نگاهی دقیق به تاریخ ظهور و گذر صنعت نرم‌افزارها و چگونگی رشد و پیشرفت این حرفه و صنعت داشته باشیم و در جستجوی پایگاه‌های حرکت عظیم سرمایه‌گذاری‌های نرم‌افزارها را آینده این صنعت را بررسی کنیم.

بی‌شک باید به پیشگامان و کارشناسان اساسی در صنعت نرم‌افزار برای رشد روزافزون و اثربخش این صنعت در ایجاد تحول و تکامل در زندگی بشر تبریک گفت بدون سرمایه‌گذاری و کارها و فعالیت‌های پیوسته و نوآوری‌های صنایع نرم‌افزارها، شرکت‌های کاربران محدود و نامیسر بود.

در کتاب تاریخ نرم‌افزارهای کامپیوتر هدف، بررسی دوران ظهور، رشد صنعت نرم‌افزار و تأثیرات آن در پیشرفت کامپیوتر است. بررسی تاریخ همواره اگامی پیش از چگونگی رشد صنعت و پیامدهای مثبت و منفی آن است.

مطالعه این کتاب برای مهندسين نرم‌افزارهای کامپیوتر کمک بسیار مفید است. برای نوآوری‌های حرفه‌ای است. پیشنهاد من به مهندسين و کارشناسان کامپیوتر این است پیش از تهیه هر نرم‌افزاری که زمانبر و هزینه‌بر است باید این کتاب و سایر مقالات و کتابها در موضوع صنعت نرم‌افزار را مطالعه کرد.